零售价 12元
邮发代号：48-113
每月5日发行
2013 2月
Vol.184
国际标准刊号：ISSN-1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

哈烧旗舰店 魔兽世界 官方小说收藏展

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略



游边戏外

我 使命召唤9：黑色行动2
劳尔·梅内德斯

东瀛宅急便

超时空要塞30
联系银河的歌声

英雄联盟专区

深海的人鱼
唤潮鲛姬娜美

点将台

时空裂痕
神选VS人造
谁将成为救世主？

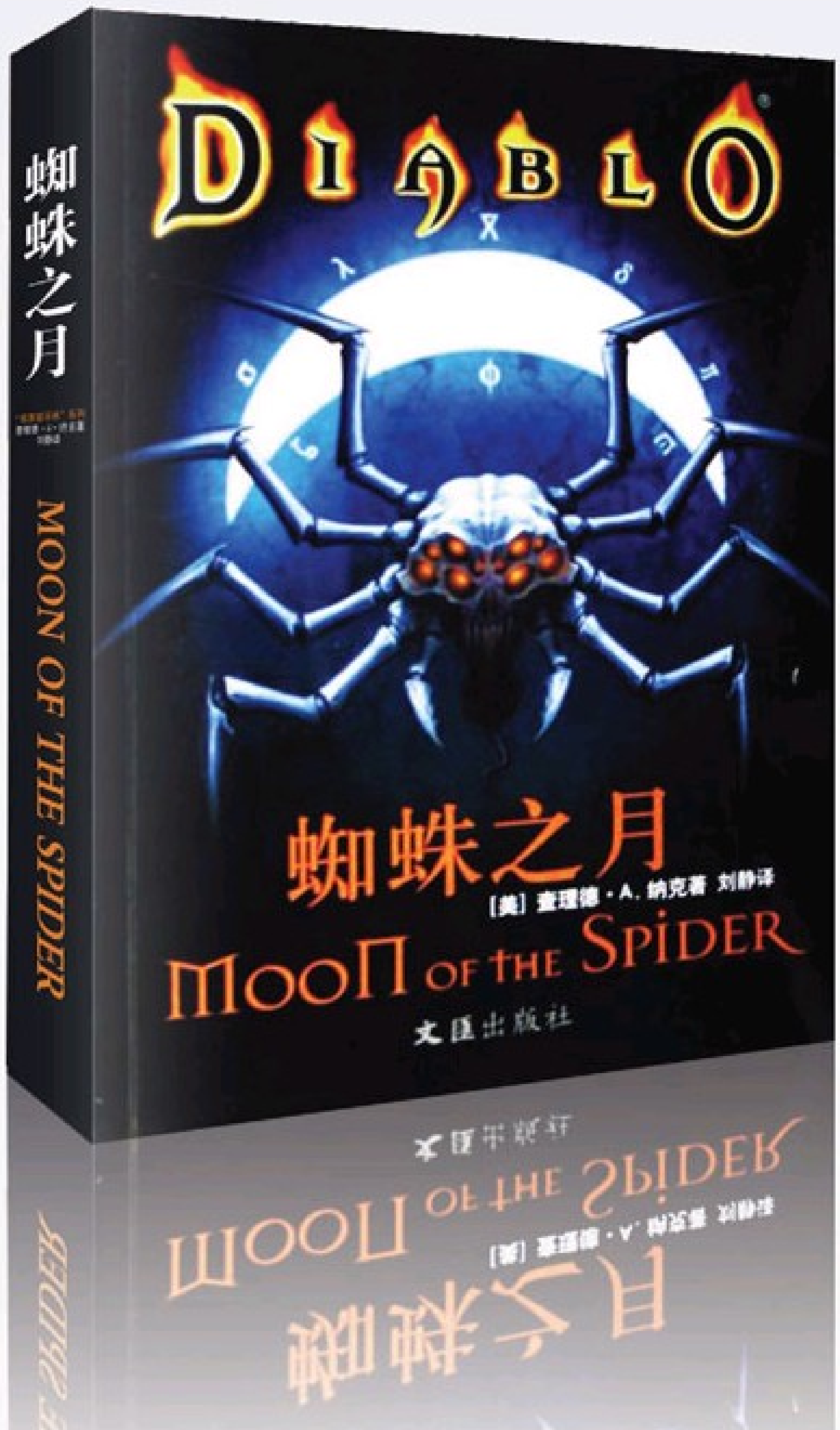
游戏国粹
再续仙缘

新仙剑
XianJian.com

电脑乐园游戏攻略
2013
玩家交流
玩家交流、编辑部蛇年玩、游戏文艺
2月号
总第184期


PDF杂志网
精品杂志 每日更新
免费下载 自由阅读
刊
数码 电脑 时尚 影视 军事 体育
经营 管理 投资 理财 艺术 收藏
汽车 家居 摄影 旅游 文学 教育
电子杂志尽在www.PDFzazhi.com

电攻倾力推出

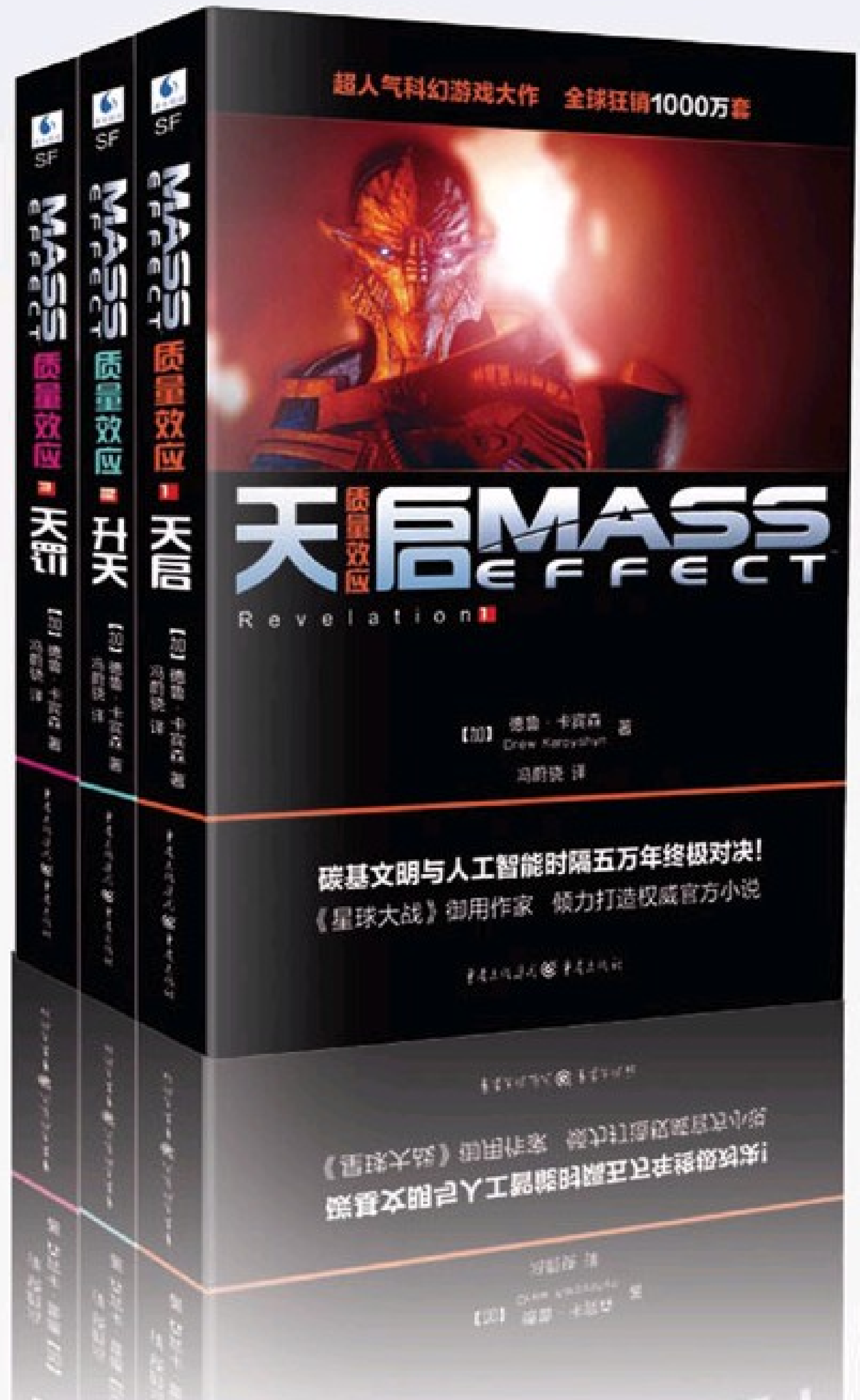


暴雪经典官方小说　限量珍藏版

暗黑破坏神 蜘蛛之月

探寻邪恶蛛后巢穴
讲述暗黑3前传的故事
揭开死灵法师的身世之谜

~~定价 21 元~~　**优惠价 18 元**



天启、升天、天罚

质量效应 三部曲小说

超人气科幻游戏大作 《星球大战》御用作家

~~定价 72 元~~　**优惠价 60 元**

网店购买 shop33860899.taobao.com

邮局汇款　去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购书本名称。
注：为了保证送达，邮购将采用快递送货，请附加快递费10元。

汇款地址　上海市闵行区桂平路470号14幢1楼 电攻编辑部　邮政编码：200233
注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。

邮购、网购征询电话：021-64850690

CONTENTS 游戏攻略 目录

002 游戏新闻
006 游戏X光片
010 Windows 8 专栏
014 游边戏外
我 劳尔·梅内德斯
020 微专栏
龙爷的微击论——2013年第二期
撸 第二季
024 英雄联盟专区
深海的人鱼：唤潮鲛姬娜美
画地为牢！LOL中的那些禁锢神技
打野双帝The Odd One的永恒梦魇
030 单机强打攻略
光荣使命二测
目标：阿帕奇！精英成长手册
032 点将台
时空裂痕：神选VS人造——谁将成为救世主?
炫斗之王：解析2013年首款纯正格斗网游
038 网游攻略全指引
梦幻诛仙2：天书降临六大新系统解析
梦幻诛仙2：全新试练塔的秘密
诛仙2：揭秘挑战式副本——灵族秘库
神雕侠侣：白驼山庄PVE攻略详解
神雕侠侣：绝情谷副本全攻略
热血传奇：历久弥新，继往开来！
天龙八部OL：“血脉觉醒”系统
龙之谷：南北公会争霸赛——玩性皇朝夺冠
EVE战火：两大千人会战拉开序幕
052 GAME后勤组
056 第一现场
058 看你妹
越南妞No.2 阮美冬
060 动漫生活铺
节操是浮云
062 东瀛宅急便
超时空要塞30：联系银河的歌声
064 玩家交流
玩家交流、编辑部蛇年玩、游戏文艺
071 哈烧旗舰店
魔兽世界 官方小说收藏展
072 网游漫画连载
时空裂痕：特拉娜传奇

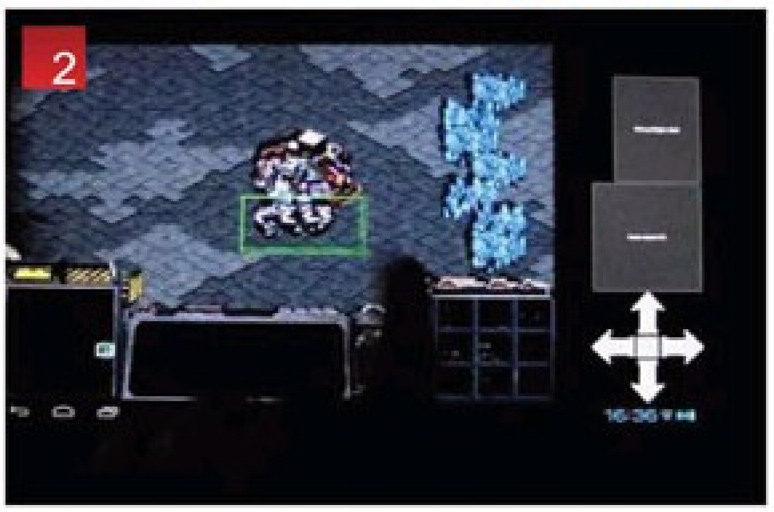
电子杂志合作媒体
bookan.com.cn 博看网
龙源期刊网 www.qikan.com.cn 全球最大中文数字期刊订阅馆
magme
ZCOM www.zcom.com
锋阅网
读览天下 www.dooland.com
中国领先的数字阅读平台
91阅读网 zinio

GAME NEWS
游戏新闻

编：X先生　美：咖啡

微新闻







1 PS2停产

2013年头上，PS2的官方主页出现了一句“出荷完了”。这也就是宣告从2000年初上市，在游戏机历史上存活了12年，总共卖出了一亿五千万台的传奇主机时代终结。

2 安卓完美运行星际争霸

不是星际2，而是第一代星际。名为Winulator的安卓应用是一个强力的PC模拟器。不同于过去的山寨或者第三方移植。它模拟运行《星际争霸》可以获得接近原版的体验，操作流畅，各种音乐音效一应俱全。这款应用的开发者正在努力让它支持更多游戏。

3 英威达发布游戏掌机

它的名字叫做“Shield”。说它是一款手持式游戏系统更加精确。Shield配置主流的手柄摇杆，5英寸294ppi支持多点触摸的屏幕，最亮点的是可以通过无线网络访问运行PC游戏。不过你的电脑要有英威达GT 650以上等级的显卡才能支持这个功能。

4 传闻英特尔欲抛弃DIY

从英特尔的路线图和一些OEM主板制造商的渠道获得消息。英特尔可能在一两年内渐渐淡出可拆卸更换的处理器销售，而是制作焊接在主板上，不可拆卸的CPU。这种做法无疑将会对电脑攒机市场特别是主板厂商产生冲击。

5 口袋妖怪魔爪伸向幼儿

EA的创始人之一崔普·霍金斯最近开始搞起了一款名为《摩西怪兽》的游戏。这款游戏是专为儿童打造的RPG，画面非常卡通，玩法和《口袋妖怪》很像。电子游戏界大佬拓展幼儿游戏市场的企图由此可见一斑。

6 网诈盛行，网游躺枪

年末年初，部分网友的在线支付活动遭遇了网络诈骗。目前，新出现的一种网络诈骗会将网友账户上的钱款转入大型网游公司的账户，转换成游戏点卡和游戏货币，进而将钱洗白。相关网游公司在接到投诉和报案后立刻对此作出了回应和处理。但依然要提醒玩家们上网购物留意陷阱。















7 植物大战僵尸中文书码洋过亿

中国少年儿童新闻出版总社出版，由高洪波、金波、白冰、葛冰、刘丙钧等作者改编的中文版《植物大战僵尸》图书销售码洋已经超过一亿元。这套书结合了游戏的乐趣和少儿的科普，是游戏出版在中文市场上的一次成功。

8 农民工免费上网

成都某建工集团推出了一个针对内部员工的特殊电子阅览室。这个“网吧”建在活动板房当中，每周都会安排固定时间给提出申请的农民工提供免费的视频通话时间，支持他们和家人联络。另外在此查阅资料，浏览网页都是完全免费的，玩游戏，看电影收费每小时1元。

微 谷歌曲线进国

2013年的头一个月里，奇虎确认已经和谷歌展开了合作谈判，并且很快就将达成合作协议。考虑到之前360百度的纷争，也许他们觉得敌人的敌人就是朋友。

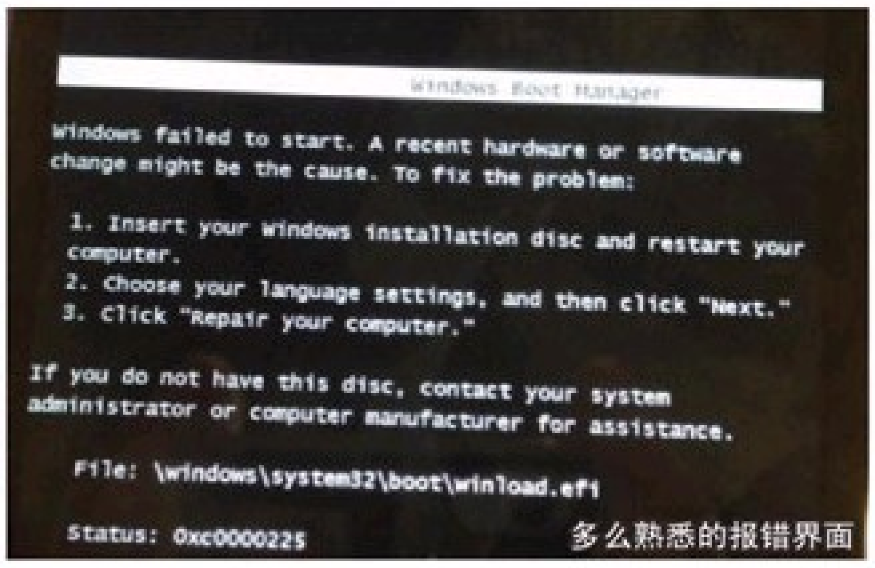
9 三国智龙虎围新拓展

十八镇诸侯讨伐董卓失败后，董卓继而在长安施行暴政，引朝野不满，司徒王允设反间计挑拨吕布与董卓，一场殊死搏斗拉开了序幕。继《十八镇诸侯》扩展包之后，三国智扩展系列又一最新力作——《虎狼围》。《虎狼围》是一款专为多人游戏模式所设计的扩展包，新增董卓军和吕布军两大新阵营，以及隶属于这两大阵营下的文官武将们，其中更包含了许多黄巾之乱环境中未涉及的全新将领。这些将领将提供全新的战术思路，加强多人游戏时，友方玩家之间的互动。《虎狼围》预计3月上市，更多信息请登录三国智官方网站WWW.SANGUOCARD.COM

10 打造最强电竞体验 华硕VG278HE性能为王

精益求进、开拓进取一直是华硕显示器的固有风格。近期它又推出了史上最强的电竞显示器——华硕VG278HE，刷新率高达144Hz为业界之冠。对于高水平FPS发烧友而言，刷新率只有达到100Hz以上画面才会出现连贯状态，而144Hz的刷新率可以使游戏画面更加顺畅、平滑，杜绝断裂感和跳帧现象，为FPS用户提供绝佳的用户体验。此外，华硕独有的"TraceFreeII第二代无拖影技术"，更能帮助显示器在紧张的游戏竞技中提供极致流畅的运动影像。





多么熟悉的报错界面

手机求插光盘

微软的Win操作系统早年就有很多经典的BUG。现在他们把这一光荣的传统延续到了手机Win Phone 8之中。有些幸运（或者不幸）的手机用户发现在特定的情况下，自己的手机出现了黑屏报错，更夸张的是手机还装模作样提示“请插入Win安装盘”。这种错乱的严肃态度让人当场想把手机掰开塞一张光盘进去。专业的眼光来看，Win P 8是基于原先NT版本的内核制作的，有这种BUG也很好理解。

X：这是一个福利，让手机用户可以享受到电脑上一样的报错待遇。可惜是黑屏的，还是觉得蓝屏亲切。

卖枪不如卖游戏

军火生意一直是传统的暴利行业。现在美国步枪协会NRA这个枪械组织却开发设计了一款射击游戏《射击练习场》。虽然只是一部乏味的打靶游戏，但它却会随时跳出的各种枪支广告，包括充满着军火宣传特色的标语和枪械赞助商广告。由于本身并不血腥暴力，它的定位是4岁以上年龄段。擦边球战术在校园枪击案阴影笼罩的美国引起了不小争议。



粗糙的画面之下，并不是一个普通射击游戏

X：这是直白的在宣传“打枪要从孩子抓起”。

最豪华街机


全手工打造的艺术品



双屏显示，彩色按钮，多摇杆，碉堡了

打街机的朋友也许不知道，在那大块头的机器里面，也一样是集成电路和芯片。如果您有足够的技术和财力，完全可以自己组装出一台豪华街机。最近就有人这么做了。ArcadesRFun 论坛团队制作的这台终极版的街机可以模拟五万种游戏。主界面是55英寸的智能电视机。声音系统包括一套两百多瓦的游戏专用扬声器和低音炮。操作面板包括RGB LED圆球操作杆、LED按键、轨迹球、旋转方向盘、两把激光枪和一个上下推拉的控制杆。用户可以选择各种软件模拟器，或者是直接玩PS3、WiiXbox 360的各种游戏。如果要玩电脑游戏的话，它的主机采用Core i7六核处理器，拥有2TB硬盘，搭载3GB AMD R7950显卡，通吃主流单机。

X：它的售价是两万美元。其实就是把各种最顶尖的游戏设备包裹在一起，封上一个街机的外壳，再扎几个复古的操作面板。

便当的对决

在《合金装备》25周年的日子里，KONAMI收到了一份装载PS3便当盒子里的人连便当。作为对应，任饭则做了一些里的超级马里奥便当。两边食物的口味已无法对比高下，但其中的原材料有优质的海苔、紫菜、蛋皮、豆腐、海鱼、蟹肉、贝类、淡水鱼、鱼子、煎蛋，时令蔬菜、香菇等等。玩家请看图推测滋味吧。



盒子里的人头看起来很好吃的样子


没有蘑菇！

X：这才是真正的任饭。多么有爱啊。我饿了。

游戏版春晚

除夕的晚上，看央视的春节联欢晚会实在令人审美疲劳。无论是假唱还是二手段子都让人提不起兴趣。这几年游戏风云频道有了“游戏春晚”的电视节目。大年夜里打开电视还能看到平时熟悉的游戏世界，相当温馨。这种传统节日和流行游戏元素杂烩在一起的感觉相当奇异。

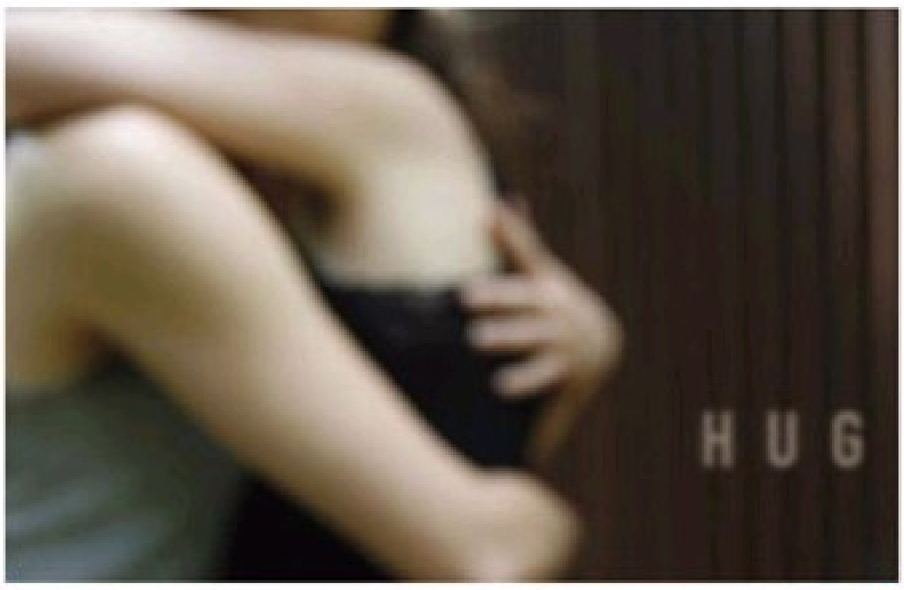
X：曾经有过大年夜在各对战平台上苦苦排队等组队遇不到人的经历。看看游戏春晚就没那么寂寞了……还喜庆。



黑科技——宅男之拥

世上有着各种匪夷所思的神奇专利技术。比如说苹果的“圆角矩形”外形设计。现在微软手中握住了下一代宅男们必将愿意掏钱的神奇科技“远程力反馈”。该专利的描述就是一种远程传递身体触觉的技术。根据微软的描述，该专利覆盖的范围包括通过远程技术和装置传递摩擦、触觉、电子反馈、电子刺激、三维反馈、震动、握手、温度变化、压力等一系列信息。对于相隔异地的情侣来说，他们的拥抱或者拉手或许可以用过这项技术得以实现。

微软未来很有可能会在Skype聊天软件中使用该技术来进一步提高用户体验。



X：专利应用前景一片看好。如果配合微信之类的约X神器效果更是不凡。

黑科技——全沉迷之屋

沉迷在一个显示器中似乎显得小气。现在微软带来了全新的IllumiRoom技术。通过一个带有Kinect的摄像头和投影仪，它能将整个房间变成游戏场景。摄像头赛会扫描玩家位置，房间的大小和家具格局，然后把信息交给投影仪。这个投影仪接着把游戏内容投影在整个房间里。对于某些游戏特效表现非常出色。



使用前先扫描


使用中全投影，画面拓展整个房间

X：买了之后第一件事就是把电视机靠着的那堵墙旁边家具都清理干净。不过等等，我既然有钱买投影仪了，为什么还要在小屏幕上玩游戏呢。

黑科技——防偷拍之眼

现在大街上的各种监控摄像头太多，走在路上一不小心就被人偷拍了。作为低调的宅男宅妹当然不希望自己莫名其妙成了网上某部视频的群众演员。现在为了解决这种危机，一款名叫“保护在线脸”的眼镜出现了。它的镜面上配置了多个可发光的红外线LED，不间断向外发射光线。这些红外线对人眼是不可见的，但是对数码相机、手机、摄像头等电子设备来说则可以致盲它们，形成盲区。只要佩戴此副眼镜，就不用担心自己的脸被别人误摄了。


戴了眼镜后，被拍照片会显出一片红色


这样的眼镜也有类似效果

X：再也没有人能把我圈出来了。不过这东西如果落到坏人手里似乎不太好。

黑科技——iPad之厕

各种iPad的外设套子大家已经司空见惯了，不过这款儿童蹲坑时专用的高档货你见过吗？由CTA Digital为大家呈现的这份独特设计据说是专门训练宝宝排便的工具。这个工具有一个超级时尚的名字“iPotty”。它支持水平或者垂直摆放的平板。设计者认为，当孩子们被有趣的卡通或者游戏吸引时，并不排斥在马桶上多呆一会。


多么鲜艳的想像力。

X：才不会有什么奇怪的脏东西溅到iPad上呢。

黑科技——透明3D之屏

显示器和电视机的日常作用是看节目。现在海信推出了一款奇异的透明3D屏幕。这个板板是半透明的，玩家站在一边可以看到它背面的景色，如果配上眼睛，还能看出来3D的叠加效果，非常奇幻。它的应用前景可能是装在风景特别好的窗口，当作一个奇异的双重风景的动态画。

X：看日常电视和普通游戏一定是用不上了，谁会愿意在打DOTA的时候突然看见屏幕背后恋人愤怒的脸呢？


电视后的盆景3D叠加到电视画面中去。

编：X先生
美：咖啡

游戏X光片



真爱仙剑

《新仙剑奇侠传OL》中的主线任务完美还原了单机游戏中那个让我们流泪感动的“赵灵儿”和她那场轰轰烈烈、生死相许的中国式古典爱情。还记得这首诗吗？又或者十八年前，你还未降临到这个世上？



八十年弹指一挥间

如果把游戏从189年玩到269的话，就完全能体会什么是弹指一挥间，八十年的三国历史在一周里完成绝对让人回味无穷，图中游戏中最后一名武将「司马炎」登场，三国归晋！



我的世界就是你的世界

著名的沙盘游戏《我的世界》从来不乏堆砌各种壮观奇迹的达人。目前更是出了个建造真实地球地图的高玩。这地图并不是平面上看看而已。您可以拉近看到细致的森岭，山脉，植被和峡湾。基本上就是原始地球的生态原貌。

很可爱也很难

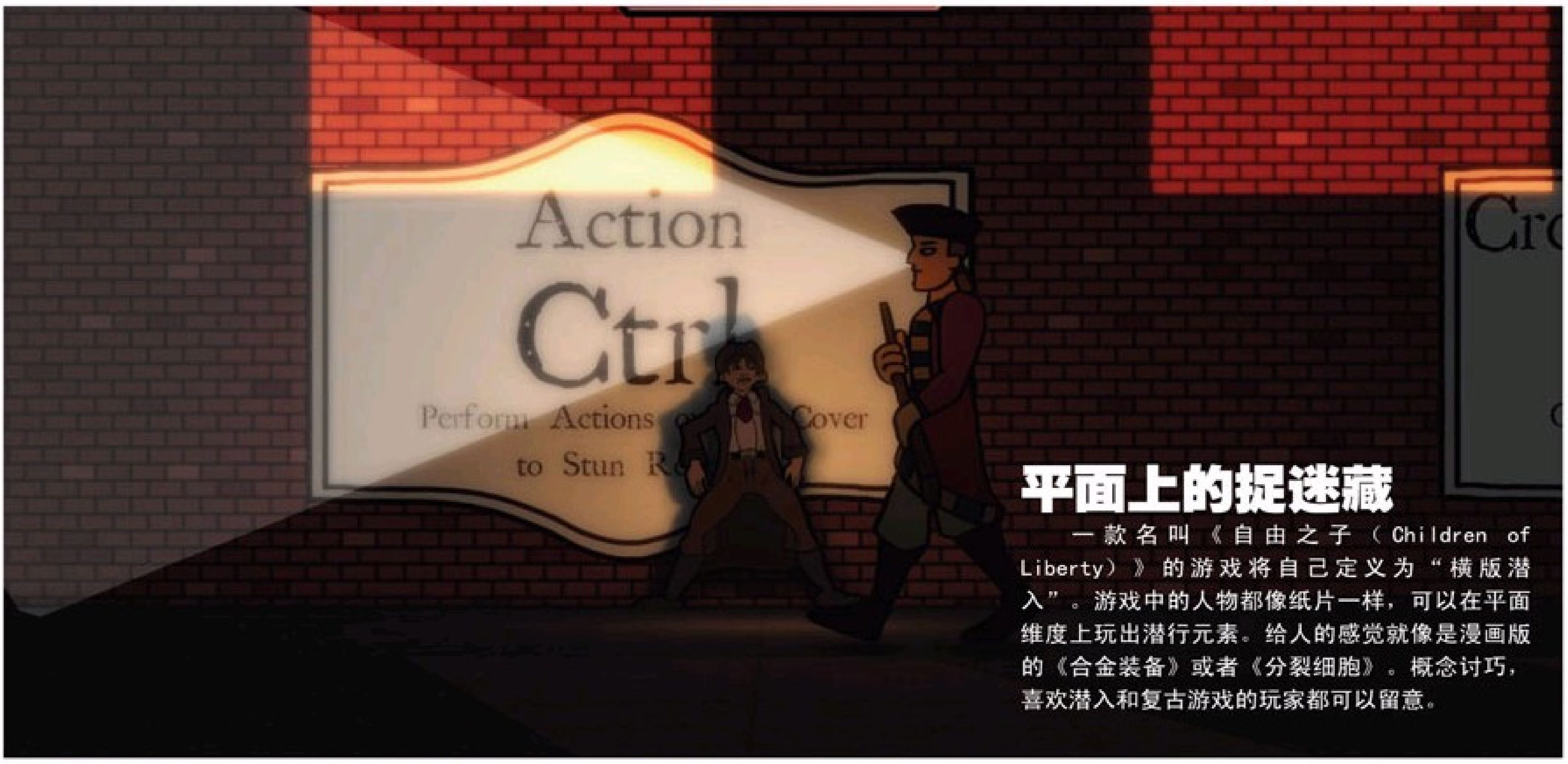
这是去年一款名为《皮德（Pid）》的小游戏。请不要被它清新淡雅的画面所迷惑。它是超难的解谜游戏。玩过的玩家都表示它是本年度最令人恼火的游戏，会导致狂躁和沮丧，很少有人能通关。开发商甚至承诺以后会再做一个简单难度补充。





暴走的美女

《巫师2》的开发公司最近爆出了新游戏《赛博朋克2077》的一些前期内容。显而易见，这是一款带有射击元素的看科幻游戏。它定位高年龄段的游戏玩家，将会有大量的激烈场面和激情场面。具体上市时间未知。



平面上的捉迷藏

一款名叫《自由之子（Children of Liberty）》的游戏将自己定义为“横版潜入”。游戏中的人物都像纸片一样，可以在平面维度上玩出潜行元素。给人的感觉就像是漫画版的《合金装备》或者《分裂细胞》。概念讨巧，喜欢潜入和复古游戏的玩家都可以留意。



专心驾驶，勿看美女

朝鲜的一家软件信息公司开发出了一款名为《平壤赛车》的网页游戏。它的初衷是为了拉动旅游，推广文化。不过这款游戏以其独特的画面表现很快就引起了广大玩家的注意。如果你想体验，也可以去http://www.pyongyangracer.co/看看。

瘟疫散播温情

一款名叫《死亡公司（Death Inc）》的另类游戏介绍了自己的新玩法。玩家给一家死亡公司打工，在游戏世界里散播混乱和瘟疫，而这种工作是通过黑色幽默的方法表现。鼠标划过美丽的村庄，死神洒下的瘟疫就像樱花花瓣那么清新脱俗。这种重口味片子的题材怎么会变成文艺游戏，非常令人期待。



乐高GTA

2013年期待大作中《侠盗猎车手5》排名靠前是毫无争议的。玩不到GTA5之前，不妨看看这款乐高风格的《乐高城市：卧底》。它用玩具模块的风格展现了那个无所不能的狂乱城市。这游戏将会首先登录家用机平台，电脑版本还不确定。





风景名胜区飙车

《超级房车2（GRID 2）》也是喜爱赛车类游戏玩家心中期待许久的一款大作。在这个各种商家都标榜自己有超级画面的年代，一款赛车游戏想作出自己的特色非常困难，超级房车将会继续强调风景名胜区的飙车体验。



飚自己的车，走自己的路

《极品飞车：最高通缉》游戏里既有古董老爷车，也有高科技的新款赛车。玩家可以随着心情开车出去“轰轰”，至于是不是逆向行驶、还是“闯黄灯”，那都是随意来的。



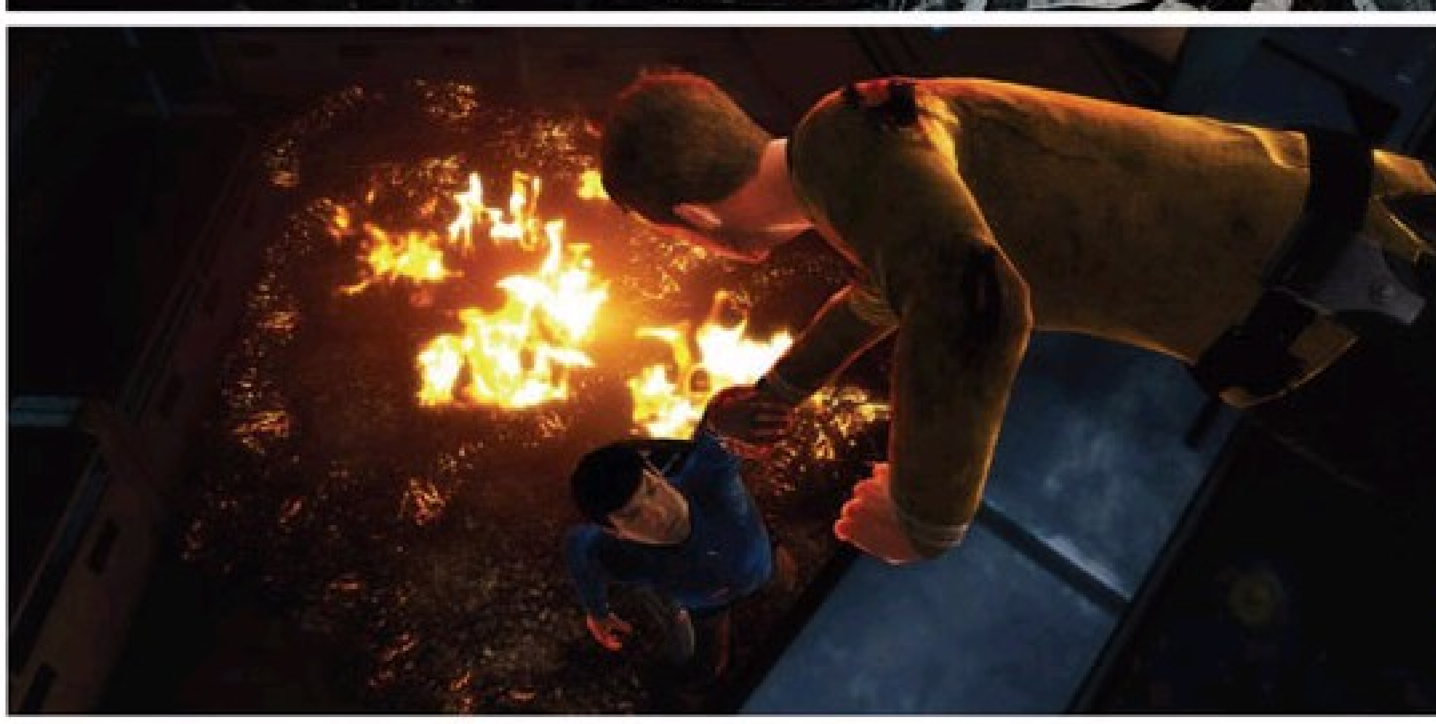
古老世界的再次复活

光看这个画面，也许你会猜测它是哪一款次世代新游戏的截图。其实，它是《半条命2》的最新Mod《侏罗纪公园》。只需要一点创意和细致的工作，一款老游戏的根基也能生长出令人惊喜的新花朵。

要有光

《地铁：最后曙光》的宣传活动已经搞了好久。每一次发布内容都会强调自己的画面达到极端高的标准。在表现内容方面，它也善于营造真实的生活氛围。像这幅图地铁隧道的图片，地面的环境细节丰富逼真，一道由上而下的光在凄凉中给人以希望。





跨越星际的友谊

电视剧和电影改编游戏，向来就有很大风险。《星际迷航》最近的一部游戏中，两位人气男主角再次大秀亲密无间的浓浓情义。制作者明显是想借由人情牌，让玩家把对影视人物的感觉代入到游戏中去。

荣誉就是排成一排和你打

结合了角色扮演和策略玩法的游戏《艾森沃德传奇（Legends of Eisenwald）》受到了不少怀旧玩家的喜爱。它的战斗是经典的走格子形式，玩家用正经的布阵和传统的升级树玩法体验那个时代的骑士故事。战斗过程是充满荣誉感的两军队列互相PK。



Windows 8 全面攻略

编：samtown 美 哈秋

属性扫盲



如何搜索

◀ 因为有了搜索超级按钮，就不再需要搜索框啦，直接打字就可以。搜索超级按钮不只能搜索电脑中的文件，还可以在应用商店、微博等应用下进行搜索哦，只需在应用商店界面调出Charm菜单，选择搜索超级按钮就可以啦~

装备推荐





▲ 相信细心的童鞋已经发现，Windows 8 系统内置“阅读器”应用，默认可直接读取PDF格式的文件，它还支持缩放、多种模式查看（两页、单页和连续）、查找词语、保存书签、打印和共享等功能。以后再也用不着下载第三方软件啦



▲ 在这个物价飞涨的年代，买东西不能太冲动，把钱花的明白尤为重要，账当然也要算的清楚。不管你是辣奢族、乐活族、月光族还是星光族，吃喝购物、地铁公交、水电煤气……生活中有太多的账要算，可算账太麻烦？那就找个贴心的小助手吧。推荐@随手记

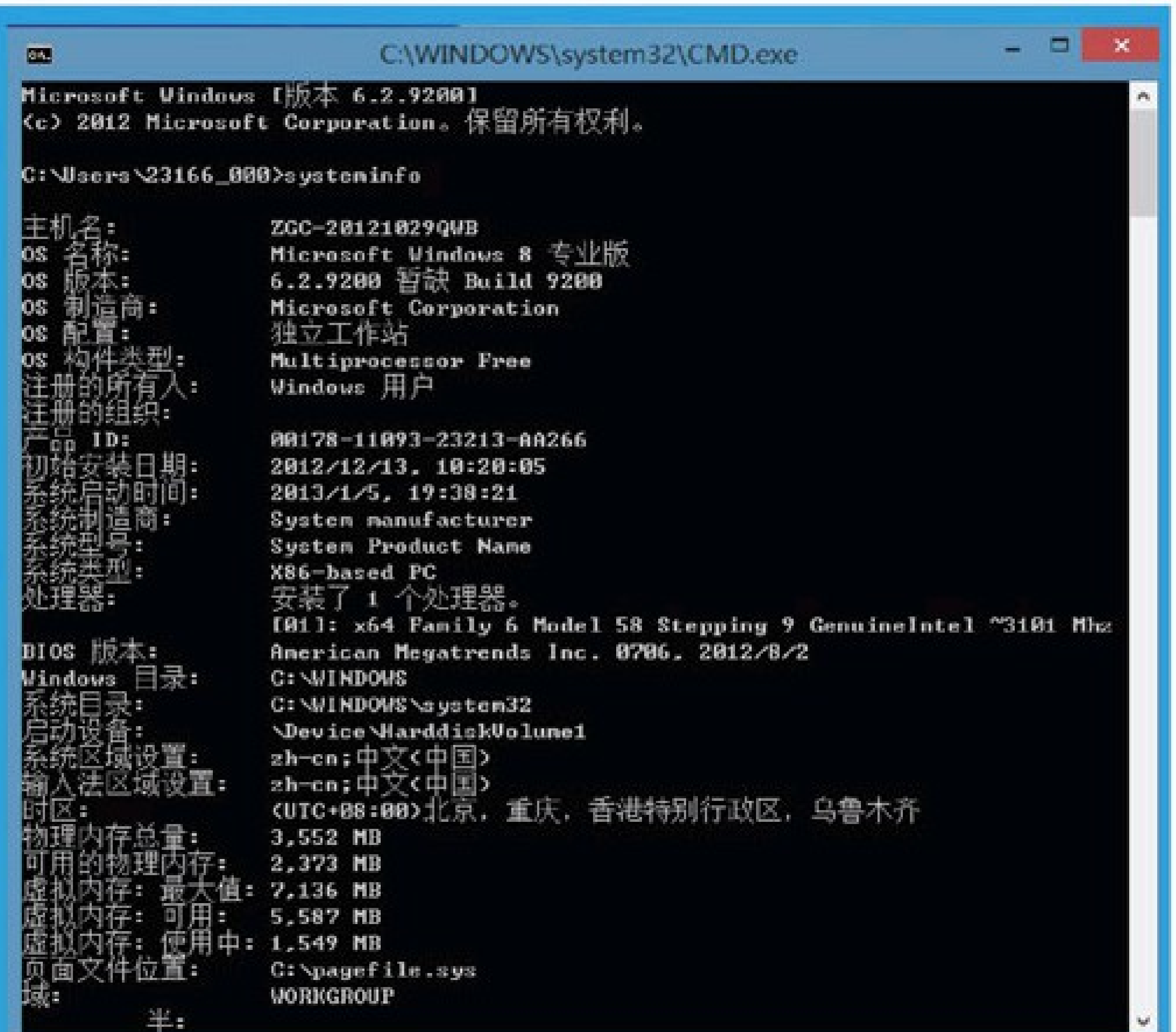
技能技巧



Win8技巧

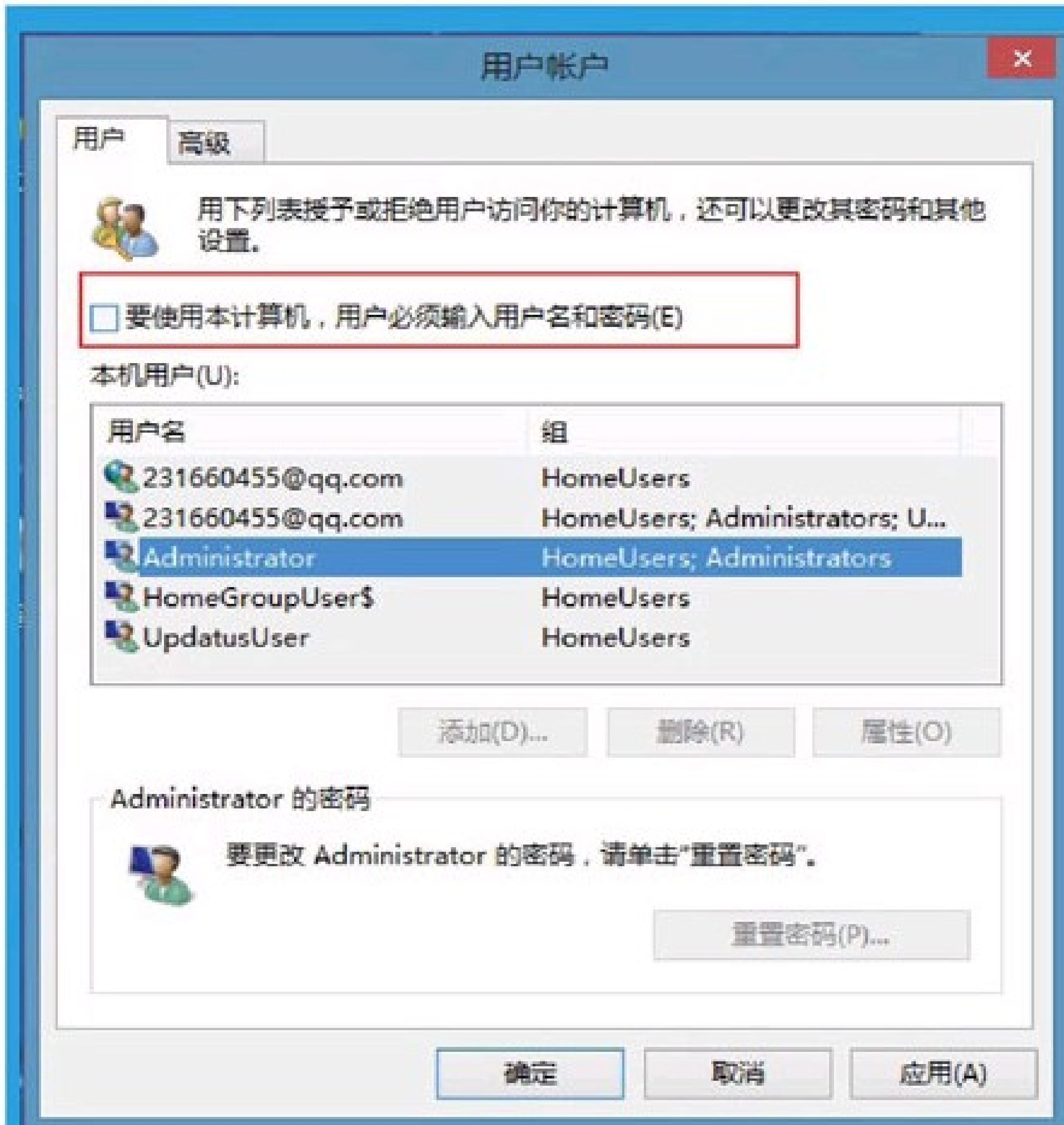
◀ 在Windows 8开始界面中，你不必将已打开的应用关闭，系统会将其放在后台运行，并自动关闭长时间未使用的应用，而不影响电脑速度。如果你确实想要关闭某个应用，可以切换至该应用按下Alt+F4，或者将鼠标移到屏幕上方顶部，当箭头变成“小手”时，点住并向下拖拽至屏幕底部后松手即可。





查身份证

▲ ▶ 你是否忘了操作系统是什么时候重装的？操作系统也可以查身份证！Win+R 呼出运行菜单输入‘CMD’，然后在打开的命令提示符中输入“systeminfo”回车即可查看计算机及其操作系统的详细配置信息，包括系统配置、安全信息、产品 ID 和硬件等。快来看看计算机的详细身份吧。Win7 和 Xp 也可以的。



不想输密码

◀ 有的朋友，在使用个人电脑开机登录Windows 8时，想要跳过输入账户密码的步骤，其实简单设置一下就可以自动登录Windows 8：按住“Win+R”，键入“netplwiz”然后按回车键启动用户账户对话框。清除“用户必须输入用户名和密码才能使用这台计算机”复选框，点击“确定”即可。

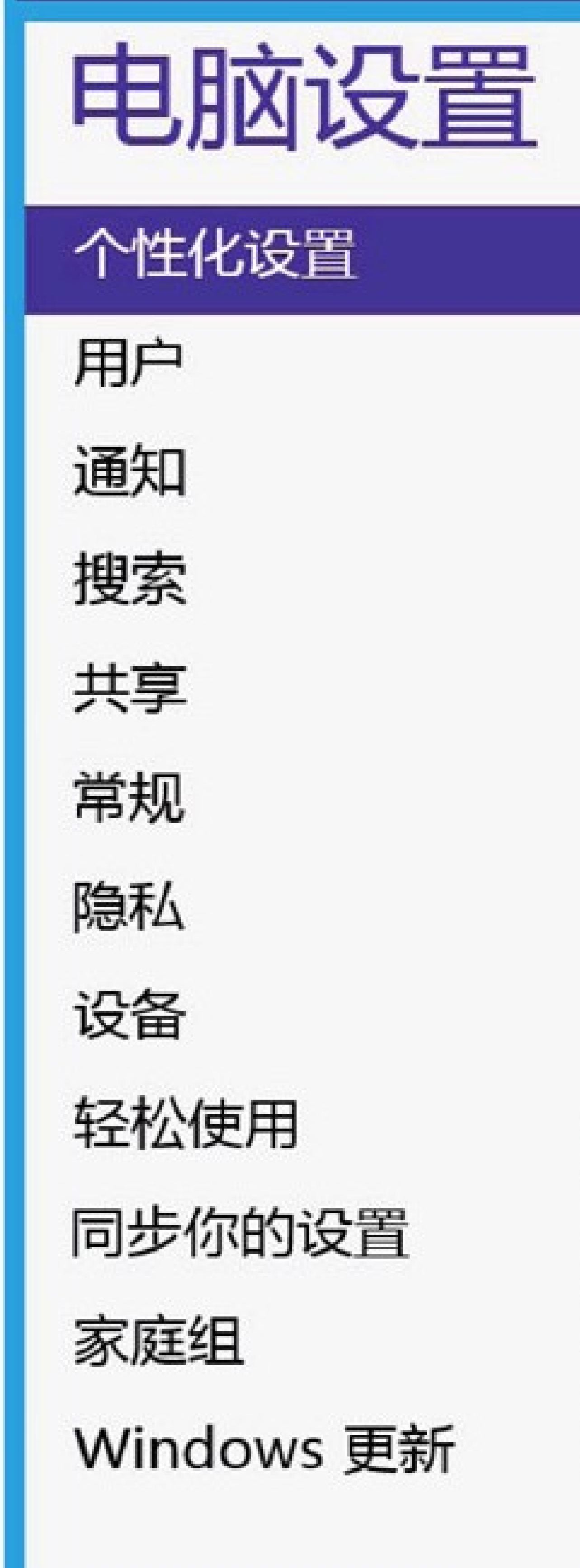


▲ 控制面板找卸载，这是以前的老习惯了，Windows 8 也能这样操作。但如果仔细观察你会发现，其实开始界面中便内置了程序卸载，使用时只需右击要处理的程序选择“卸载”按钮即可。而且这项技巧不仅适用传统程序，开始界面下的应用也没问题哦

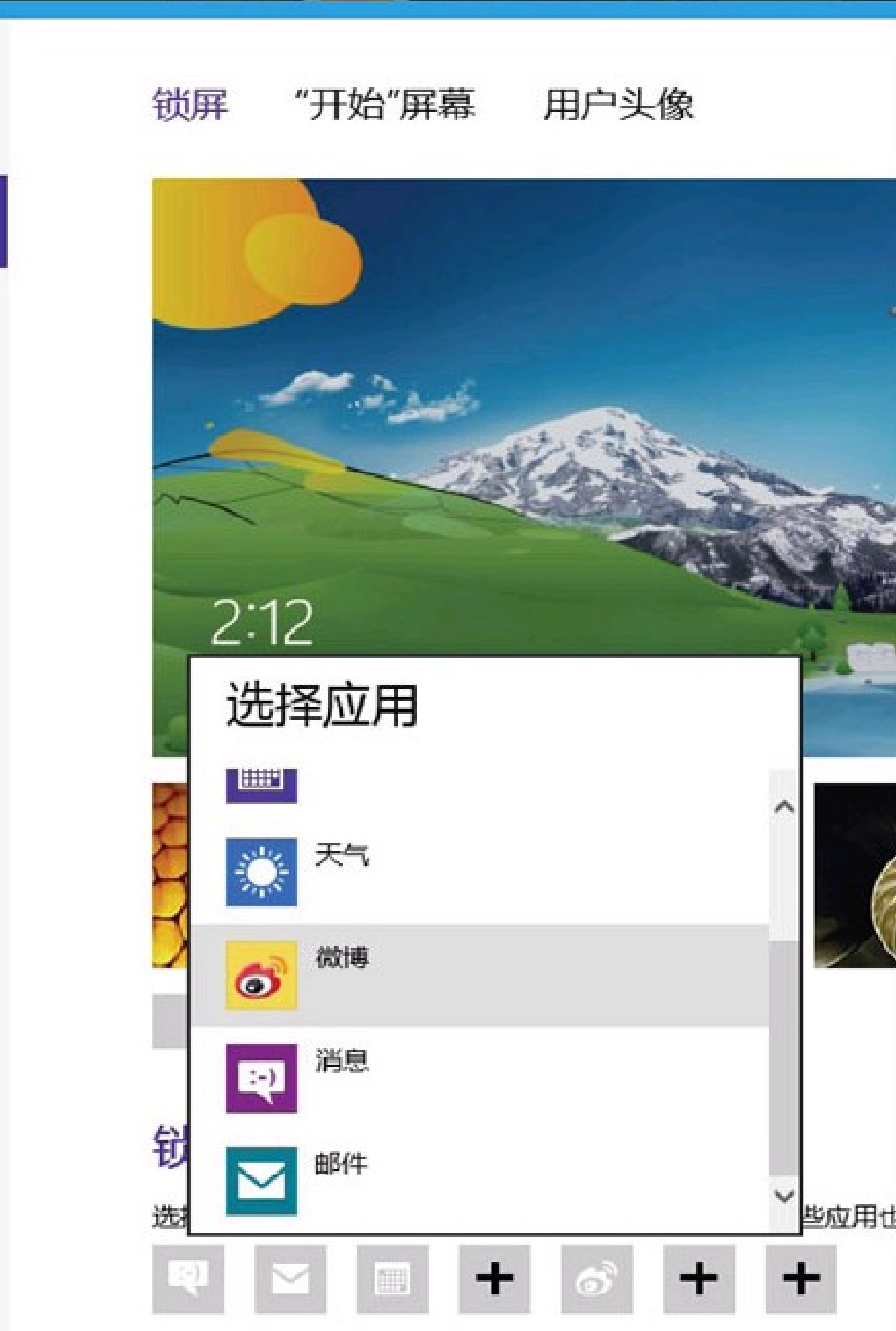


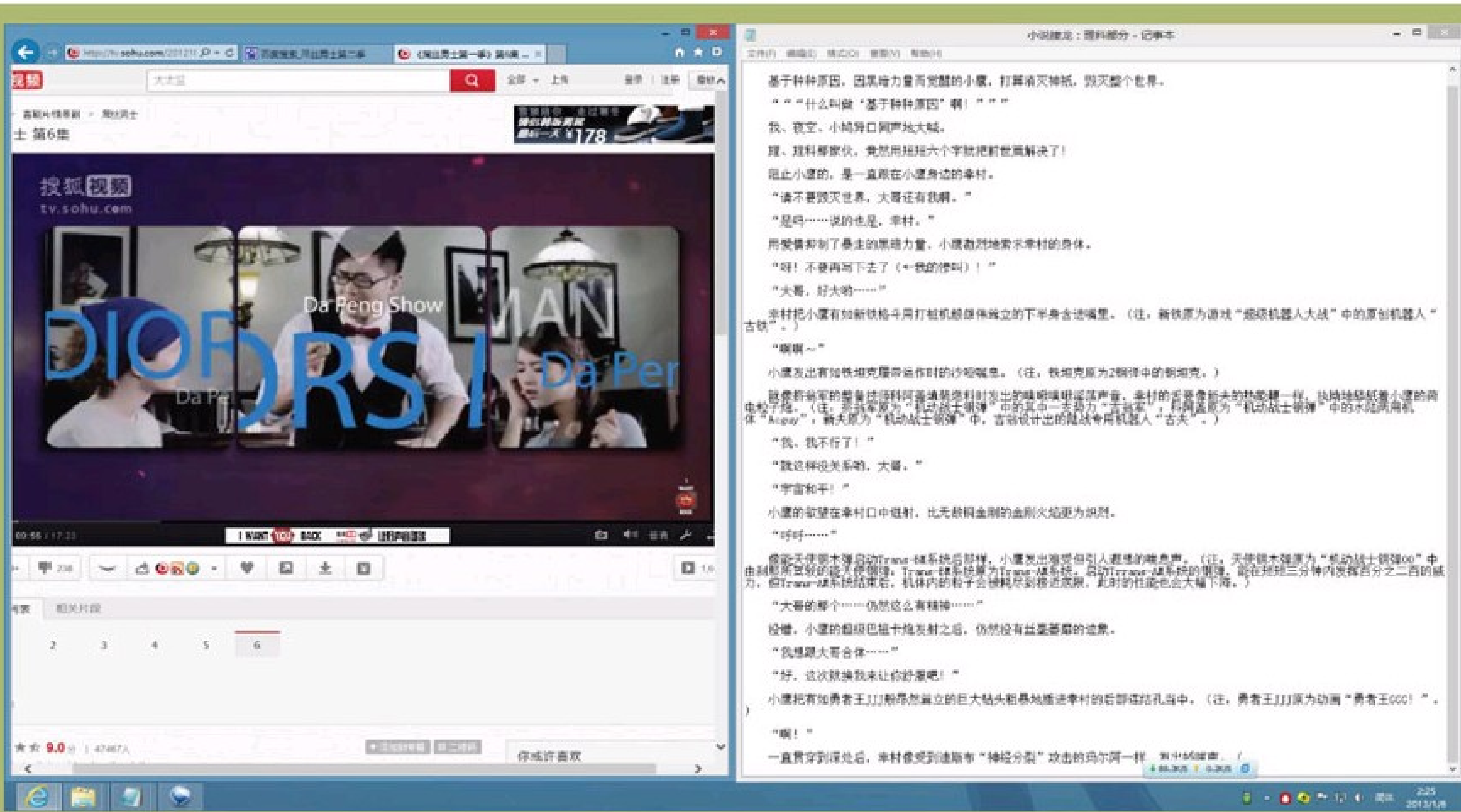
▲ 众所周知，Win7自带了一款十分漂亮的“屏幕键盘”，这一经典功能被Windows 8所传承，并给予了提升和优化，如果我们的键盘坏掉的话可以使用屏幕键盘来代替，虽然不能完全代替，但是应急的时候还是非常方便的。比如在输入银行账户，游戏账户等密码时，能够很好的保护我们密码的安全。在开始菜单的中直接打字“osk”，然后按回车。





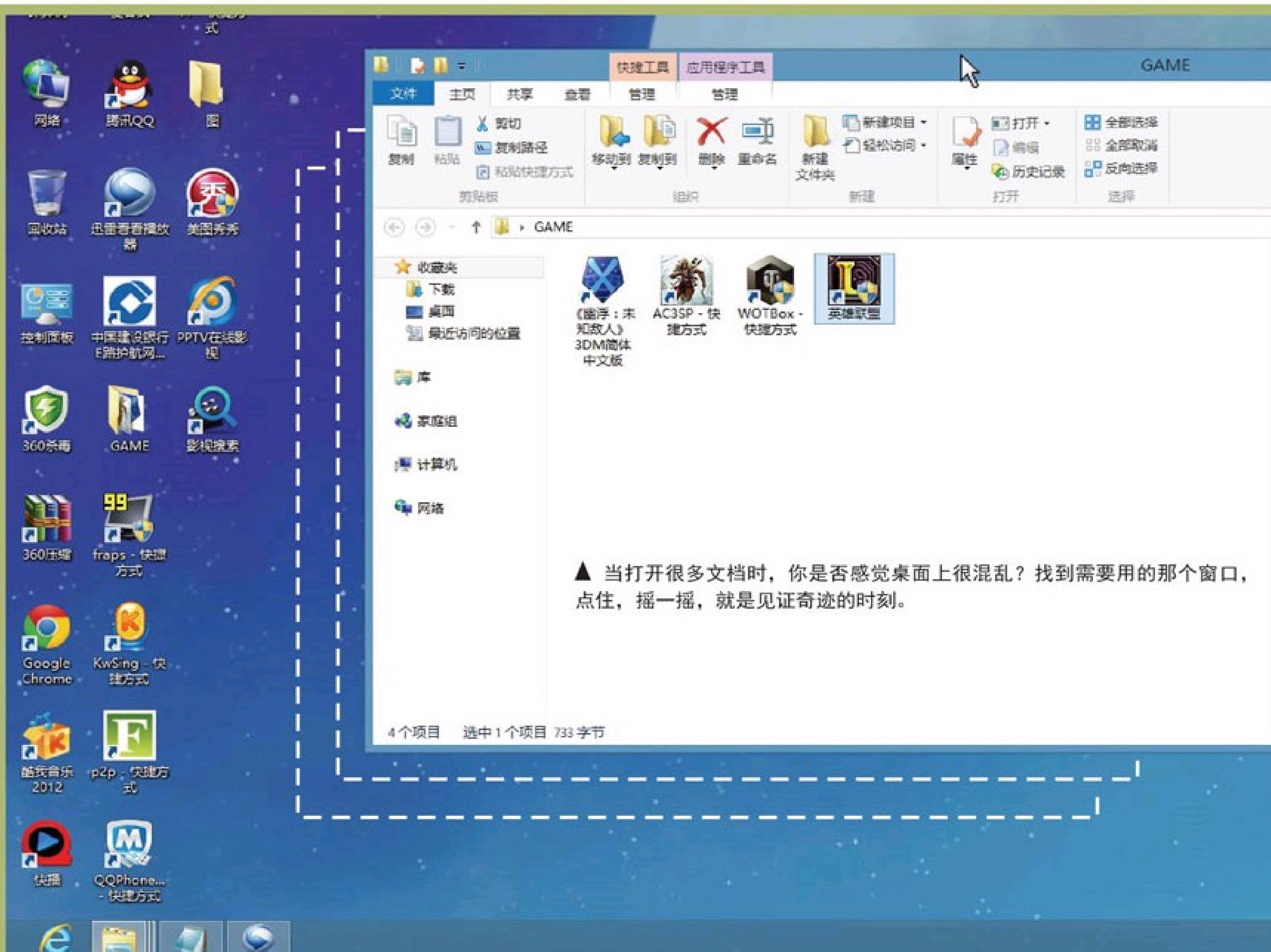
▲ 在Windows 8中，锁屏时不再只显示一成不变的系统图片，你可以设置锁屏时显示的图片，还可以添加锁屏应用，这些锁屏应用让你不用登录，在锁屏状态下就能随时看到日期、时间、有没有新微博、有几封新邮件等等信息提示。很高端的感觉吧。





Win7共用技巧

▲ 有木有在两个文档“倒内容”的经历？女生们有木有边追剧集边看小说什么的经历？切换内容或者手动把窗口分开都弱爆了，Win8中只要拖动窗口往屏幕左（右）边缘轻轻一“碰”就能实现窗口自动半屏显示咯，其实这个更功能Win7中就有的。



▲ 当打开很多文档时，你是否感觉桌面上很混乱？找到需要用的那个窗口，点住，摇一摇，就是见证奇迹的时刻。



▶编：Samtown ▶美：grass

CALL OF DUTY BLACK OPS II 使命召唤9：黑色行动2 我 劳尔·梅内德斯 Raul Menendez

阿汤有话说

电攻的老读者和COD的粉丝们肯定看过2010年12月下杂志中大叔刊登的“黑色行动”十大必要名词解释一文，那可以说是本篇专题的前作。其实整个《使命召唤：黑色行动》系列两部游戏既有一个共同的背景，又是两个独立的故事。共同的背景就是东西方冷战前后的反恐战争，而独立的故事又围绕两位个性鲜明的反派角色而展开。本期我就以本代中的反派主角劳尔·梅内德斯第一人称角度来为大家展现一个冷酷、阴险、狡诈、悲剧、复杂的人物形象，同时也为大家整理解析一下整个游戏的穿越剧情。玩不懂游戏的同学一定要仔细看咯！

一

我，劳尔·梅内德斯，1962年9月5日出生在马那瓜的一所农户中。在我童年的时候，我的祖国——尼加拉瓜正经历着一场动荡的革命。美国人、俄国人都想统治我们的家园，驾驭我们的思想。而美国人，那些该死的资本主义掌权者资助着流氓、无赖、罪犯组成的反抗军在我的村庄里烧杀奸淫，无恶不作，尤其是1973年的6月19日，这个黑色的赎罪日。在大地震灾难中幸存下来的我和姐姐约瑟芬娜（Josefina）又被一个利欲熏心的美国佬残害，仅仅是为了骗取11000美元的保险金，他故意纵火烧毁了我们居住的仓库。约瑟芬娜在开门查看情况时被大火烧伤致残，我怀抱着已经被烧得不成人样的姐姐，对着母亲留给我们的护身符发誓：我要活下去，让美国人和资本主义世界为此付出血的代价！百倍千倍的代价！还有所以要你们记住这天，那是因为2025年的6月19日将会成为“唤心之日”，世界将推翻资本主义强权的统治，迎来真正的解放和自由。



仇恨在烈火中燃烧

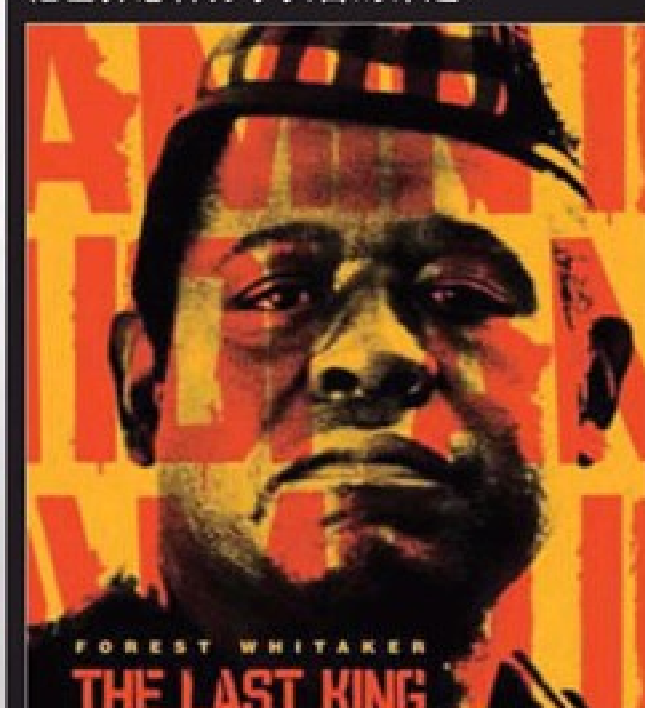
拉美军人独裁统治

从十九世纪初南美解放运动开始，美洲的大部分国家都陆续脱离了欧洲列强的殖民统治，转为独立的自治国家。而在二次大战期间，很多拉美国家受到了纳粹独裁统治的影响，开始进入以军人政府为主的独裁统治。二战结束后，全世界政治开始推崇民主国家体制，唯独拉美地区依旧保持着独裁专制的体制，成为纳粹军国主义的庇护所。这种独具特色政治经济体制在二十世纪中后的冷战时期最为活跃，其中巴西、阿根廷、智利、乌拉圭这四个南美新独裁主义国家尤为突出，军人统治的政权不但残暴专制，对异己势力更是血腥镇压，而且受到了当时美苏世界争霸的影响的美洲社会变得动荡不堪，人民的思想也备受麻木和束缚。当然这其中也有我们游戏中提到的几个国家：委内瑞拉、巴拿马和尼加拉瓜。

关卡： 游戏片头动画CG

地点： 尼加拉瓜 马那瓜

简介： 游戏主线剧情的起因，冷战背景塑造了梅内德斯的悲惨童年，以及他世界恐怖分子头目的命运。



独裁统治是冷战时期的政治缩影



胡安.贝隆是70年代的阿根廷军事独裁者

二

复仇不能仅凭一句誓言，也不能依靠种地打工，复仇需要财富、权利和武器。这里我要感谢我的父亲约瑟·路易斯·梅内德斯（Jose Luiz Menendez），虽然我对他毫不欣赏，这个老家伙也经常酗酒打骂我，但他还是在适当的时候把我带入了米斯基托最赚钱的行当——毒品贩卖。可卡因、海洛因、大麻，我把它们成吨地从哥伦比亚卖到美国，这样既能让我富裕，也算是复仇美国的一种方式。不过我做事有我的原则，我从不把毒品卖给尼加拉瓜人。随着时间的推移，我们变得愈发富有，势力也随之扩大。影响力甚至波及到了美国政界。那些腐败的美国政客们认为我已威胁到他们的利益和安全，所以中情局（CIA）盯上了我们。特工们先是暗杀了我的父亲，之后又把目标转向了我。1986年的9月25日，我永远不会忘记这天。中情局突袭了我的庄园并从我身边永远夺走了我唯一的亲人约瑟芬娜，即便她是个毫无还手之力的残疾人。我从这场刺杀中逃脱，也记住了几个名字：阿历克斯·梅森（Alex Mason）、弗兰克·伍兹（Frank Woods）、杰森·哈德森（Jason Hunson）（这些都是前代黑色行动的主角）还有曼纽尔·诺列加这个贪婪的军阀，这些人无论是敌是友，都犯下了不可饶恕的罪行，我将用他们的生命来祭奠我惨死的姐姐。



还是不要放出姐姐烧伤的恐怖面容了

毒贩天堂 尼加拉瓜

众所周知，美洲的哥伦比亚是可卡因的主要原产地和加工地，贩毒集团通常都会把可卡因运往世界上最大的毒品消费国——美国，而尼加拉瓜的加勒比海沿岸米斯基托地区是哥伦比亚毒枭把可卡因等毒品运往美国的一个重要中转站，被毒贩们称作“白金水道”。在毒品走私分子的眼中，尼加拉瓜是贩毒活动的天堂，特别是米斯基托海岸及其附近的海岛地区。由于该区距离尼加拉瓜首都马那瓜路途遥远，属于典型的“山高皇帝远”。地处偏僻，政府监管不力，失业率居高不下，民众生活艰难，国际贩毒组织很容易在这里建立起严密的贩毒网络。

据国际禁毒专家的保守估计，如果有一艘贩毒船被拦截，那么就意味着至少有四艘快艇已经成功躲过了警方的盘查。美国政府最新公布的“国际毒品控制策略报告”称，目前走私到美国的可卡因，绝大多数都是通过高速快艇运送的。国际贩毒组织使用的这些贩毒快艇，每艘艇每次至少能运输1.5吨—2吨的可卡因。对于美国政府来说，走私快艇是巨大的威胁。但是对于“毒品走私黄金水道”沿线的居民而言，却意味着大量的发财机会。一包25公斤装的可卡因在当地可以卖到7.5万美元的价钱，这对西半球倒数第二穷的尼加拉瓜的居民来说无疑是个天文数字。据统计，尼加拉瓜550万人口中至少有一半人每天的生活消费不到1美元。最近几年，在尼加拉瓜某些地区，毒品甚至已经代替现金成为一般等价物。随之而来的后果是，尼加拉瓜的毒品吸食者人数在最近几年剧增，情况在大西洋沿岸地区尤其严重。

关卡： 1986 时间和命运

地点： 尼加拉瓜 瓦萨金

简介： 本关里美国中情局派梅森、伍兹、哈德森与巴拿马领导人曼纽尔·诺列加合作，搜查并捕捉梅内德斯位于尼加拉瓜的贩毒集团。


贩毒分子在海边被抓获


尼加拉瓜缉毒警察

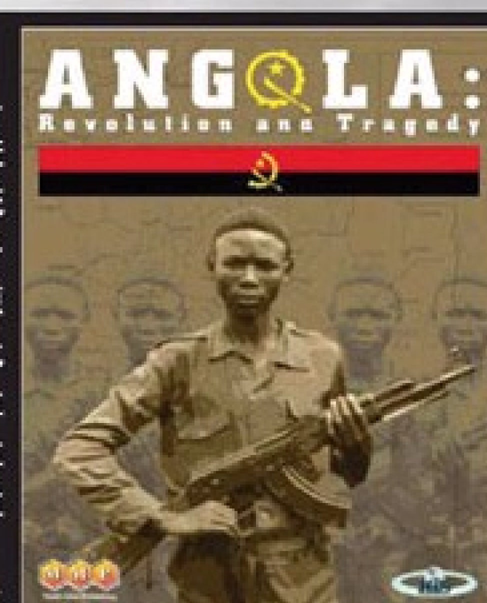

游戏里内战CG视频


游戏中的安哥拉血战

三

此后，我开始支持古巴、安哥拉等一切反对美国的势力，希望他们的革命能动摇腐败的西方资本主义国家。世界真是很小，在安哥拉的内战中，我又遇上了这些中情局的特工，他们居然加入了我的敌对方安哥拉联盟。不过这次，我的合作伙伴俄国人列夫·克拉夫琴科（Lev Kravchenko）（他是上代黑色行动中的第二号反派人物，是尼基塔·德拉格维奇的亲密助手和走狗）把他俘虏的伍兹作为礼物送给了我，条件是让我为苏联支持的政权MPLA提供武装支援。同时，他还告诉了我一些关于梅森的故事。说到梅森，很快他就又和我见面了，当然他是来解救伍兹的，我们在一个古巴军事据点不期而遇，我给了他一颗手雷，而他救走了伍兹并带走了我的一只眼睛。这对于从鬼门关里回来的我来说算不了什么，我知道这笔账迟早要和美国人算的。

安哥拉内战



二战之后，非洲的民族独立运动进入高潮，大量非洲国家脱离了殖民统治，这其中也包括了安哥拉，这个位于非洲西南部，土地肥沃，矿产石油资源丰富的滨海国家。二十世纪五十年代后，在争取民族独立的斗争中，安哥拉解放人民运动（安人运MPLA）、安哥拉民族解放阵线（安解阵）和争取安哥拉全面独立民族联盟（安盟）先后成立。1975年1月15日，葡萄牙殖民政府与这三个组织达成关于安独立的协议，共同组织过渡政府。同年11月11日安哥拉宣布独立。不久，三个派别便因利益纷争发生武装冲突并各自成立共和国，武装冲突扩大为全面内战。而此时正值冷战全面爆发，美苏的大





国策略也影响到了这里，其中“安人运”的背后支持者是前苏联和古巴，而“安盟”的支持者是美国和南非政府，古巴和南非甚至直接派遣部队卷入内战之中。

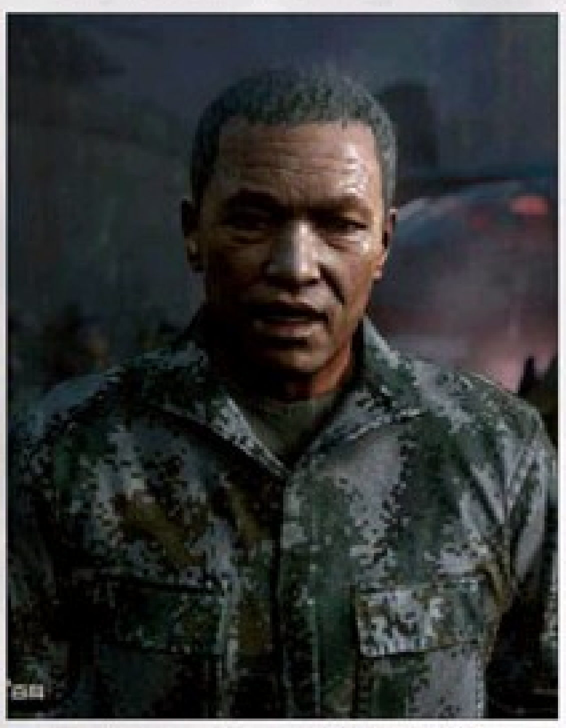
2002年4月4日，安哥拉政府军与反政府组织“安盟”在首都罗安达达成停战协议。结束了从1975年独立后，持续27年的安哥拉内战。解除了安盟约5万士兵的武装，整合为国家军队或警察。此次旷日持久的内战共造成超过50万人死亡，数百万难民无家可归。

四

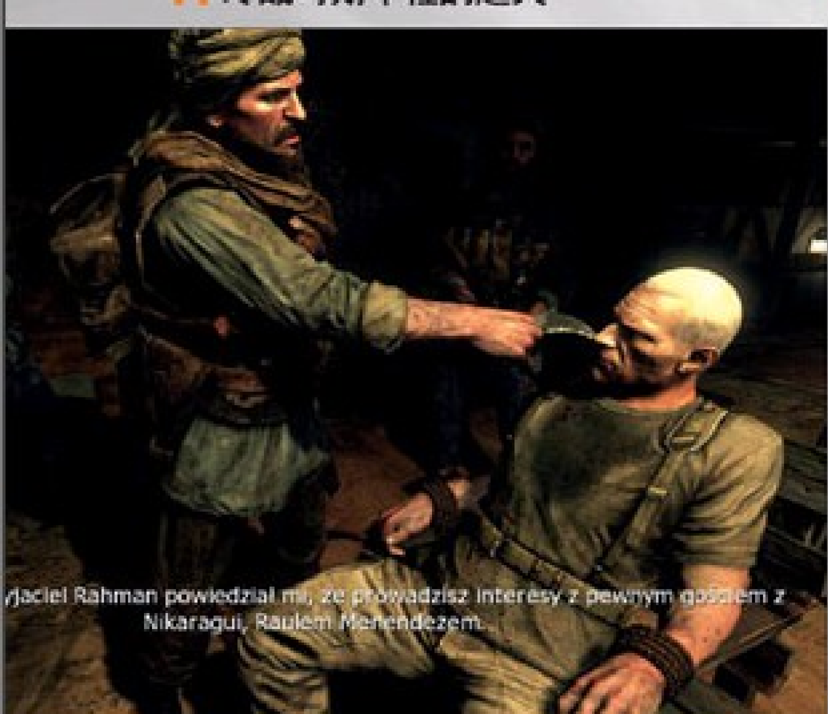
阿富汗在我的词典里既是个穷乡僻壤，又是个风水宝地。那里除了有比尼加拉瓜更贫穷、更愤怒的民众外，还有比哥伦比亚更纯更便宜的大麻。不过，我要在这个地方扩张我的势力，首先就得和苏联人合作。也在是1986年，我的私人军队在阿富汗与克拉夫琴科的部队一起打击圣战者游击队。其实我对穆斯林圣战者组织毫无恶意，甚至后来还有过一段时期的合作，仅仅是为了利益以及我远大的目标，我参与了这场艰苦卓绝的战争。在这场战争中，我有得有失，失去的是所谓的“朋友”克拉夫琴科，他在战斗中被伍兹一伙特工抓获并被处死。而和得到的相比这又算得了什么呢？在这里我认识了赵天（zhao tian），一个加入了阿富汗游击队的雇佣军人。几十年后，他手中将握有全世界百分之九十的铈元素矿，这种珍贵的稀土元素将成为“唤心之日”不可缺少的组成部分。同时，他所领导的战略防御联盟（The Strategic Defense Coalition，简称SDC）也将成为我解放世界的重要网络终端。



冷战时期年轻的赵天



中老年已成为指挥官的赵天



伍兹在审问克拉夫琴科



二战时期的克拉夫琴科

历史人物：若纳斯·萨维比

若纳斯·萨维比（1934年8月3日－2002年2月22日），安哥拉反政府武装争取安哥拉彻底独立全国联盟（安盟）领导人。1960年代，萨维比领导安盟从事反对葡萄牙殖民统治的武装斗争，1975年安哥拉独立后，因政见不同，萨维比与安人运所建立的安哥拉政府展开内战，是当时非洲叱咤风云的军事人物。2002年2月22日，萨维比在安哥拉莫希科省与政府军的交战中被打死。他身中15弹，其中2弹命中头部。萨维比的战死标志着安哥拉内战正式告一段落。在游戏中，萨维比被设计成一场战斗中的指挥官，与梅森一起击败了政府军的进攻。

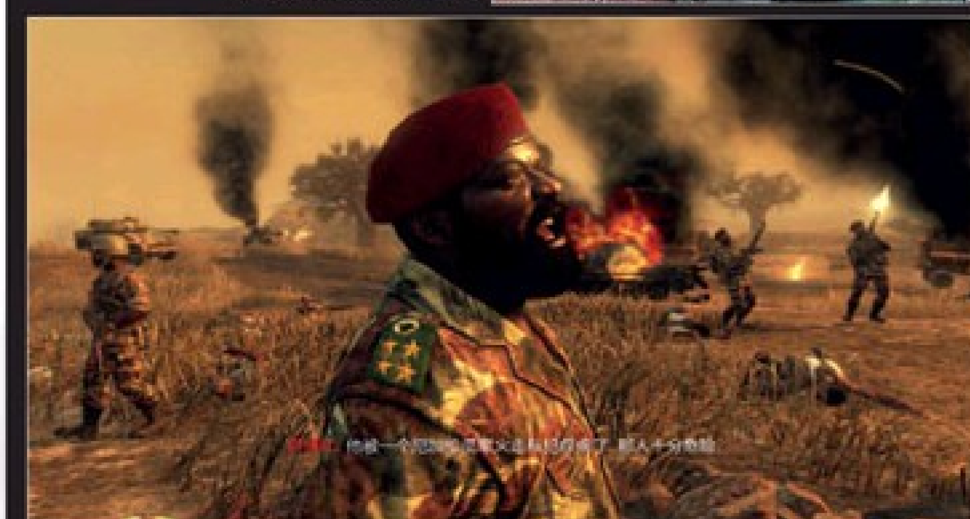
关卡： 1986 浴血胜利

地点： 安哥拉 库内纳省

简介： 本关里老梅森在安盟领袖萨维比的帮助下救出了被关押的伍兹，梅森在与梅内德斯的搏斗中将其右眼打瞎，从此永久毁容。



军事狂人被击毙



游戏中的萨维比

第一次阿富汗战争

近代阿富汗战争在历史上有两次，第一次阿富汗战争发生在1979年。70年代末，苏联入侵阿富汗导致的长达10年的战争。这次入侵被认为是苏联对外政策的重大失败。第二次阿富汗战争发生在2001年，是以美国为首的联军在2001年10月7日起对阿富汗基地组织和塔利班的一场战争，为美国对911事件的报复，同时也标志着世界反恐战争的开始。我们这里要说的就是发生在冷战时期的第一次阿富汗战争。

自1919年阿富汗独立以来，虽然名义上一直是个独立的国家，但苏联却不断干预阿富汗的内政。1979年3月，阿明被任命为政府总理，但他不受苏联所欢迎。苏联企图联合反对派塔拉基搞掉阿明，但阿明却捷足先登发动政变，处死了塔拉基，自己兼任总统。1979年



阿富汗游击队在发射反坦克炮



很稀有的人侵阿富汗苏军彩照

12月27日，苏联派遣8万多人的现代化军队，大举侵入阿富汗，占领了阿富汗首都喀布尔及其他大城市，处死了阿明。苏联入侵后，阿富汗人民奋起抵抗。十几支穆斯林爱国武装在喀布尔市郊、坎大哈、赫拉特和全国的山区要塞展开了抗苏斗争。1981年，其中的几个抵抗组织联合成立了阿富汗圣战者伊斯兰联盟，并开始接受美国、巴基斯坦、沙特阿拉伯和埃及等国的军事援助，在全国开展抵抗苏军入侵的斗争。

苏军入侵阿富汗，还遭到了世界大多数国家的强烈谴责。1980年1月，联合国第六届特别会议通过了《要求外国军队无条件和全部撤出阿富汗》的决议。以后历届联全国大会上，苏联都遭到各国的强烈谴责，要求苏军撤出阿富汗，实现政治解决阿富汗问题。苏联被迫接受1988年4月14日达成的日内瓦协议，并于同年5月15日～1989年2月15日分两个阶段撤出全部军队11.5万人。至此，苏联侵阿战争结束。苏军的入侵，给阿富汗人民带来了深重的灾难。苏军进入后，阿富汗遭到了极大破坏，大约100万人死于战火，600万人被迫逃离家园，沦为难民。

秘密武器：天启坦克

和上一代“黑色行动”中出现的美军秘密武器“黑鸟”侦察机一样，二代中也有一款苏军的秘密武器登场，那就是双管超级坦克——天启坦克。之所以被称为“天启”其实是源自另一款经典游戏《红色警戒》系列里的苏军武器——经典双管坦克。不过在真实的历史上，前苏联军方研制确实过少量的原型车，这种坦克两门152mm的52倍口径炮，前装甲厚达430mm，一台可罗夫设计局（已经取消）设计的1330马力的柴油发动机做动力，在上世纪60年代可以说是新生代产品，但是由于技术困难、机动性能太差，最终淘汰。至于这种坦克是什么型号和名称，苏联政府也没有给一个正确的答复，只是叫做138号样车。在“黑色行动2”中的阿富汗关卡里，克拉夫琴科开着这种坦克企图袭击阿富汗游击队，结果被梅森拖出坦克抓获，你将会有机会和这辆坦克近距离肉搏，感受它的庞大与震撼。

关卡：1986 往日旧伤

地点：阿富汗 霍斯特省

简介：梅森和伍兹追寻梅内德斯到阿富汗，在游击队的帮助下他们俘获了克拉夫琴科，在伍兹的审讯中他透露梅内德斯在CIA有卧底。



梅森用望远镜看到的



貌似天启的样车实物

五



铈元素做成的量子纠缠设备

既然说到了铈元素，那我不妨告诉你们更多关于它的用途。它是我复仇计划中最重要的一部分。在这之前，除了极少数研究它的科学家外，包括我在内的绝大多数人对其一无所知。而科学的发展是惊人的，当然也要为我所用。铈成为了比硅更容易传导计算机信息的载体。几克拉的铈就可以成为人工智能机器人的大脑，几百克铈晶体驱动的全新量子病毒就能破坏全世界的网络防火墙，几百公斤甚至几十吨的铈矿可以帮助我建立一支庞大的无人机和装甲机器人部队。我花巨资在缅甸的山洞里建造了研究所专门研发铈元素的科技，继海洛因和AK47后，铈成为了我最新武器，它就是悬挂在美国资本主义头顶的达摩克利斯之剑，等待着“唤心之日”的那一天。

稀土元素：铈



铈（读音：shi），英文名：cerium，元素符号：Ce。铈是从一块出产在瑞典小城瓦斯特拉斯的红色重石中发现的。1803年德国化学家克拉普罗特分析了这种红色重石并将其命名，以纪念当时发现的一颗小行星谷神星Ceres。铈在地壳中的含量约0.0046%，是稀土元素中丰富度最高的。铈的发现仅仅是打开了发现稀土元素的第一道大门，是发现稀土元素的第一阶段。通过两个多世纪的科学研发，今天“铈”已经被广泛应用到了全球的各个领域。首先，它作为玻璃添加剂，能吸收紫外线与红外线，现已被大量应用于汽车玻璃。不仅能防紫外线，它还可降低车内温度，从而节约空调用电。从1997年起，日本汽车玻璃全加入氧化铈，1996年用于汽车玻璃的氧化铈至少有2000吨，美国约1000多吨。其次，目前正将铈应用到汽车尾气净化催化剂中，可有效防止大量汽车废气排到空气中。美国在这方面的消费量占稀土总消费量的三分之一强。而最新的开发成果可以将硫化铈取代铅、镉等对环境和人类有害的金属应用到颜料中，可对塑料着色，也可用于涂料、油墨和纸张等行业。另外，它还广泛用于医学、加工业、和有色金属的提炼等等。作为一种稀有元素，虽然没有游戏中所说的那么神乎其神，但它也已经成为人类现代化生活中的重要一部分。

关卡：铈 2025

地点：缅甸 开卡博峰

简介：2025年，美军派遣特工大卫·梅森（David Mason）、迈克·哈珀（Mike Harper）、等人到缅甸侦查梅内德斯的铈元素开发研究情况。

六

冷战结束前，我已经没有什么可以失去了，当然我也得到了计划中想要得到的东西，之后我所面临的就是长达20年的布局和准备，届时世界将为之改变。不过在这之前我还有些私人恩怨要一次性解决，这包括了梅森给我留下那一枪的纪念。我在CIA的卧底哈德森告诉了我梅森近况和遭遇。无论多么强悍的特种兵都有他们的软



游戏中的诺列加总统

肋，比如哈德森的老婆和孩子，我很轻易地就控制了他，梅森也是如此，听说他离开了CIA，和儿子一起隐居起来，当然找到他易如反掌。同时我也找到可怜的诺列加，当年他在尼加拉瓜放了我纯粹是想要和我分成毒品买卖，而如今帮助过美国人的他又成了美国人的阶下囚，真是可笑至极。我让哈德森传了假消息给伍兹，伍兹带着诺列加来交换我，而事实上被捆绑着带着黑头套的梅内德斯就是梅森。最后的结果可想而知，梅森的儿子大卫·梅森（David Mason）看着伍兹用狙击枪要了他老爸的命，而我又在他们面前杀了他们信任的叛徒哈德森，我把伍兹也变成了残疾人，让他也感受一下约瑟芬娜的痛苦，同时我也要让他后半生背负亲手杀死战友的过失和痛苦。至于大卫，他还是个孩子，杀死梅森的瞬间，在他身上我又看到了自己童年时的影子……


小梅森守在他死去的父亲身边

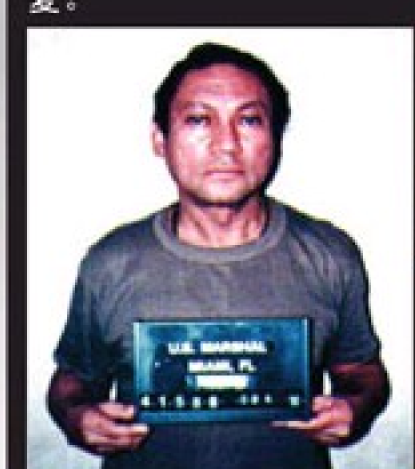
历史人物：曼纽尔·诺列加

曼纽尔·诺列加（Manuel Noriega），前巴拿马军事强人。出生于巴拿马市。1983年他迫使当时军事领导人鲁本·巴雷德退休，自任国防军总司令，实际掌握军政大权。1989年5月总统大选开票统计结果，反对党联合推举之总统候选人乔勒蒙·恩达拉（Guillermo Endara）获得选举胜利，但诺列加宣布选举无效并将其逮捕，同年9月美国对巴国实行经济制裁，12月15日诺列加宣布与美进入战争状态，自任国家元首。 1988年2月，美国里根政府通过迈阿密联邦法院大陪审团，以“参与贩毒活动”为名，对诺列加提出正式起诉。把“贩毒犯”“捉拿归案”，就成了美军出兵的重要的“理由”。诺瑞加被逮捕后，即被带往美国迈阿密以走私毒品和敲诈勒索的罪名接受审讯；迈阿密法庭在1992年判诺列加40年有期徒刑，至此，巴拿马的头号人物变成了迈阿密联邦法院的第41586号囚犯。后来减为30年，由于他在狱中表现良好再次缩短刑期。而在2007年9月9日出狱。

关卡：1989 和我受苦

地点：巴拿马克莱顿堡陆军基地

简介：梅森等人在美军的掩护下顺利抓住了诺列加。哈德森传了假消息给伍兹，让伍兹带着诺列加去交换梅内德斯，却不知这一切都是梅内德斯的阴谋报复。


成为美国囚犯的诺列加


军人总统

美国入侵巴拿马

1989年12月20日，当时的美国总统乔治·布什（老布什）下令27000名美军展开对巴拿马代号“正义行动”（Operation Just Cause）的军事行动，推翻时任巴拿马总统诺列加的军事政权。这是美国为保住自己在巴拿马运河的既得利益，对小国巴拿马发动了一场以强凌弱的侵略战争。按照1977年美巴签署的新运河条约，到1999年12月31日，被美国统治了96年的巴拿马运河区，将完全交由巴拿马管理。所以，美国便以迅雷不及掩耳的突然袭击，侵占了位于中美洲的巴拿马共和国，使这个只有200万人口、面积不足8万平方公里的小国遭到一场空前的大灾难。战后，美国为了保持在巴拿马运河区的利益，企图扶植一个俯首听命于美国的政权，去取代坚决主张收回运河主权的以铁腕人物总统诺列加为首的巴拿马现政权。同时，在国际舞台上，美国也为其侵略行径找到了耸人听闻的借口：就是“打击毒品走私”。毒品走私是80年代以来最容易引起公愤的国际问题。美国指责诺列加参与了国际毒品走私活动，同哥伦比亚贩毒团伙有牵连。（在游戏中我们可以了解到这个借口其实是源自于美国中情局的嫁祸）巴拿马战争持续了两个月，直至1990年1月3日躲在梵蒂冈使馆里的诺列加向美军投降，结束了巴拿马21年的军人统治。在美军入侵期间造成2000余人死亡，包括巴拿马军人及一般平民。



巴拿马城街头的美军装甲车


空降巴拿马的美国士兵


巴拿马总统府门前的三角洲特种兵

七

这件事情结束以后的二十多年，我从CIA的视线中消失了，当然那也源于他们的局长被我用了火刑。为了能使我最终的“唤心之日”计划获得成功，我化名为奥德修斯（Odysseus）来到了另一个天堂之所——开曼群岛。在这里我的奥德修斯成为了一名成功的金融家和政治家。要知道收集人力和资源，推动世界革命活动，研发各种高科技武器都需要数百亿计量的资金，仅靠贩毒这种买卖根本是杯水车薪，而开曼这个自由免税和高端享受的国度把这一切变为了可能。说实话，开曼群岛上的超五星度假村是我住过的最豪华的酒店。在财富和权利极度膨胀的同时，我还创建了一个属于我个人的社交网络，在这个网络上，我为自己大造舆论，以结束腐败的资本主义为口号使成千上万的人成为“唤心之日”的追随者。不过这些都只能算是……怎么说？“铺垫”，届时我最新研发成功的量子木马病毒就将大干一场，我把它称为：业障。


超豪华的酒店建筑群

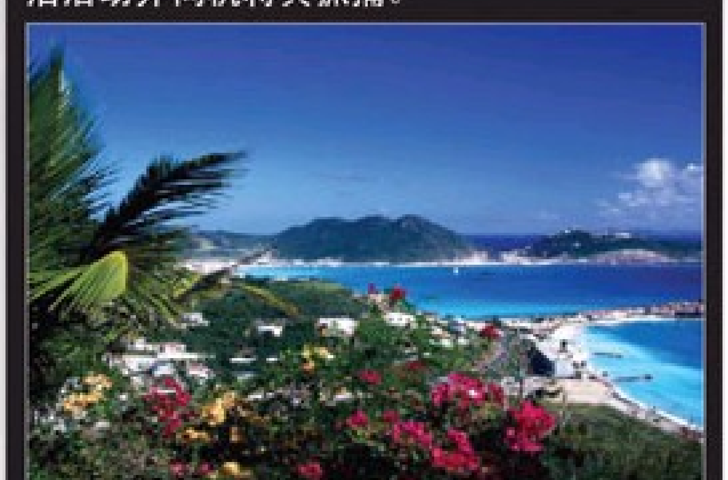

巨像岛上的超五星度假酒店


豪华的酒店大堂

开曼群岛

开曼群岛（Cayman Islands）位于加勒比海西北部的英国海外领土。它备受世界瞩目的原因并不是因为阳光、海滩和本地特产，而是它有免税天堂和洗钱圣地之美誉的全球第五大金融中心的身份。这个美丽的小岛国之所以如此吸引人，原因主要是它的特殊的地理位置和金融政策，给予全世界金融家们提供了大量的投机赚钱的机会。岛内税种只有进口税、印花税、工商登记税、旅游者税等几个简单的税种。几十年来没有公司税、资本利得税、所得税、财产税等，几乎是无税之地。外汇在开曼进出自由，各部门对投资者的金融信息更是守口如瓶。正是出于如此优厚的政策和口碑，全球最大的50家银行几乎都在开曼设有子公司或分支机构。岛内的金融业、信托业总资产已超过2500亿美元，占欧洲美元交易总额的7%。每年平均约有4300家公司在此注册成立。在开曼首府乔治敦注册..成立子公司的美国企业超过150家，其中包括可口可乐公司、英特尔公司、甲骨文公司、宝洁公司等（悄悄告诉你：中国的TOM在线、阿里巴巴、腾讯、网龙、慧聪、金山软件等互联网公司也都是注册开曼群岛），通常母公司会通过各种途径把赢利移往开曼的子公司，这样公司大部分收入就不必向美国税务局呈报，逃避了高达35%的公司所得税税率。这些特性与利益使开曼成为境外金融乐土，全球各大公司争相用为“避税港”，但害亦随之，利用开曼不法洗钱也日益猖獗。

关卡： 业障 2025
地点： 开曼群岛 巨像岛
简介： 2025年，美军派遣特工大卫·梅森、迈克·哈珀等人前往开曼群岛的豪华度假酒店内调查梅内德斯的相关军事政治活动并伺机将其抓捕。



同时开曼也是美丽的度假岛

八

美国军方终于找到了我，不过他们已经晚了，所有的准备工作我都已经完成，只等待着一个切入点。而这个切入点和我在开曼群岛的酒店里巧遇了，他就是梅森的儿子大卫。果然是虎父无犬子，他现在也成为了美军特种部队的精英，而且直接受命调查我在世界各地的活动。你问我为什么会知道这些？呵呵，资本主义的军队里很容易找到立场不坚定分子，这也包括他们派遣在我身边的卧底哈维尔·萨拉查（Javier Salazar）。为了完成最终计划，我们必须付出代价，而这个代价就是我自己。在也门的抓捕行动中，我故意让大卫抓住我并把我带上了美国奥巴马号航母审问，而他们并不知道，这艘航母的终端计算机还接入了美国国土防御网络系统，控制这个系统就是“唤心之日”计划的第一步。在卧底的帮助下，我不费吹灰之力就控制了这艘航母并将藏在右眼里的铈元素芯片接入防御网络系统，用奥德修斯量子木马病毒控制了美军所有无人作战平台，同时将华盛顿、纽约、洛杉矶、伦敦、莫斯科、东京等国际城市列入打击范围，而赵天领导的战略防御联盟系统也将在同一时间发动攻击，至此，新一轮的世界大战即将展开！资本主义最终将沦为灭亡！！！



布里吉斯将军貌似又是一个彩蛋哦



梅内德斯被抓，他的卧底就站在背后



也门的恐怖分子基地

关卡： 阿基里斯之幕
地点： 也门 索科特拉岛
简介： 大卫·梅森等人到也门的恐怖分子基地成功捕获了梅内德斯，但他们却不知道，这又是一个巨大的阴谋。

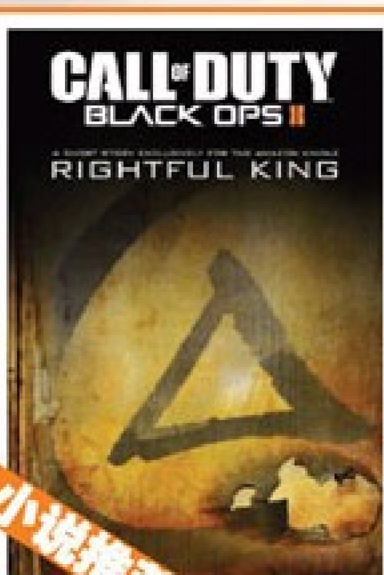
关卡： 唤心之日
地点： 美国 洛杉矶
简介： 首先遭到攻击的城市是洛杉矶，美国总统的专机不幸在洛杉矶被击落，大卫等人在赶赴洛杉矶安全护送了总统后，美军终于找到了梅内德斯在海地的总部。于是大卫等人全力攻入海地，最终将准备乔装逃跑的梅内德斯抓获。

九 结局

资本主义遭到了毁灭的打击，世界获得了新生和解放，杀人者也得到了应有的下场……但我知道即便如此也无法换回你，我最亲爱的姐姐约瑟芬娜，你是我心中最脆弱的一面。这四十年来我之所以能苟活于世，直面艰难，都是因为你在背后支撑着我的意志力。现在，一切都过去了，而我更希望一切都没发生过。我好想念你啊，约瑟芬娜……无论我身在哪里……天堂、地狱、宫殿、囚牢，我相信，我终将回到你的身边，回到我们曾经快乐的农场，父亲和母亲会在家门口等待着我们……（完）



无人机毁灭洛杉矶



使命召唤：黑色行动2 正义国王

第二次冷战开始前的数十年，将世界带到了湮灭的边缘。一个沉思着的年轻人站在一条小巷里，全身是血。在他接下来的一生中，他会以许多名字著名，激进、反抗、革命。但是所有人只会以这个名字知晓他——劳尔·梅内德斯。本书将带领读者沿着梅内德斯的旅程，走入1980年尼加拉瓜暴力的街道，直到他搜寻食物和水的纽约行政区，看他如何在他父亲的贩毒集团中步步晋升，直到最终形成那个会在《使命召唤：黑色行动2》里永远改变世界的邪恶恐怖头目。



继第一位黑人总统后，美国第一位女总统会成现实吗

文：肥龙
编：samtown 哈秋

龙爷的微击论

2013 第二期



近期比较火的女明星王珞丹在微博上晒出照片，一双白花花的玉腿，在膝盖处有明显的淤青。配文曰“总觉得这样才算真的爱过”。不管是文字还是配图，都富有诱惑冲击力，网友们纷纷就着王珞丹的双腿驰骋想象：“这微博发得太有内涵了”、“是我邪恶了”、“这得多激烈”、“爱得很深也很久”、“实在够直接”、“修电脑了吗”——更有网友认为这才是“真爱”的新标准！ 今年社会上蹿红了很多新名词和流行体，我们日报也本着敬业的精神一一收录。年末最后一期，就以满怀敬意和真诚的真爱体来祝福大家吧！



在《历史》一书中，希罗多德记载了这样一段故事：在3000多年前，小亚细亚的吕底亚王国出现大饥荒，而且持续了18年。在这期间，吕底亚人发明了一种奇怪的补救办法来解决问题——他们先用一整天来玩游戏，这样忘掉肚子饿……接下来的一天，他们吃东西，克制玩游戏。在18年里，他们用这种节奏发明了骰子、抓子儿、球等许多游戏。

《游戏改变世界》是著名未来学家简•麦戈尼格尔的作品。在书中作者指出：游戏化，是互联网时代的重要趋势。作者在书中用大量事例告诉我们，游戏可以弥补现实世界的不足和缺陷，提供了令人愉悦的奖励、刺激性的挑战和胜利的成就感，而这些都是现实世界十分匮乏的。她的研究表明，我们可以借助游戏的力量，让生活变得更精彩。



搞基，原指男性同性恋趋向者。现在多指男性之间有亲昵、亲密的行为举止，含有调侃的意味。随着网游的普及和网络社交的影响日趋扩大，搞基渐渐地从传统基友里面发展出来并形成一个特有的词汇：他们基本都是在网络上熟识，有很多共同语言，尤其体现在游戏圈中——所以当网友跟你说“搞基”、“少年，来一发”，千万别当真，人家说不定只是要跟你组队玩游戏。

科幻网游《星球大战：旧共和国》游戏总监Jeff Hickman近日发表了全新博文，称该游戏会在资料片中加入同性恋爱系统，不过暂时只能与NPC进行互动。该总监声称将进一步拓展相关内容——我在好奇，搞基这种事情，在游戏里该怎么玩呢？



我要微评

魔兽世界手机英雄榜给玩家带来很大便利，但是也存在致命的安全漏洞。如果你的账号没有绑定手机密保，那么任何知道你账号和密码的人都能从任意一台手机上的手机英雄榜登入你的账号——删除自己手机上的英雄榜也无济于事。现在的网络安全环境下，获得一个玩家的账号和密码简直比吐口唾沫都简单。

网络在给人们带来极大便利的同时，也成为一大“祸害”，相对于有形的犯罪，这种无形的罪恶更加难以控制，虽然网络实名制听起来很美好，但也是一把双刃剑。回到上版说的那个话题，我不觉得实名制能使我们的信息更安全，铁道部花3亿都搞不定一个订票网站，数亿中国老百姓的真实资料岂不要在网络上“裸奔”？



“我宁愿雇佣魔兽玩家，也不愿意雇来自哈佛的MBA”，来自美国的专家布朗称《魔兽世界》最大的成就，就是让玩家充满了热情，即使在恶劣的环境下，也能取得成功。同时那些公会管理者、团队leader的组织和领导能力也要比那些MBA好上很多。看完这席话，每个魔兽玩家恐怕都要有种“生我者父母，知我者布朗”的感受。

为了稀有装备我们无尽的Raid，什么都得不到也会打死也不退。现实中你能遇到这种疯狗式的员工么？为了团队不怕死不拍累，坚守岗位、无私付出、勇于奉献、互相协作，目标坚定而唯一，这不就是企业追求的团队精神至高境界么？

Leader们更不用说，面对穷凶极恶的BOSS，要协调所有的成员，保证每个人都发挥关键的作用，关注场上每一个细微的动态，洞悉未来发生的每一个可能，在电光火石间做出准确的决定，更要面对开装备这种苦差——任何结果都会导致一部分成员心理不平衡，这跟职场何其相似！

想说的太多了，两句话总结：

如果你是个老板，带着你的手下去玩游戏吧！

如果看到有人求职简历写着玩多少年魔兽、打通多少副本、物品等级多少、PVP多少积分——收了他吧。



在古代，考验一个男人好坏的标准问题是：“如果你妈跟你老婆一起掉到水里了你会救哪一个”。这个非常不科学的伪命题难倒了无数大好男儿，不知有多少无辜的男人被此问斩于马下。至今此题仍是无解，论证难度超过费尔马大定理，成为学术界的千古难题。

而在互联网时代，在游戏化的社会趋势下，这种问题与现实显得格格不入，当前，考验一个男人好坏的标准应该是什么呢？科学而合理的问题应该是这样设计的：真正的好男人并不是不玩游戏，而是当他在玩Dota、WOW、LOL、CF、DNF……的时候，你一个电话或者一个短信，他会不会为了你ALT+F4？

A.对不起，做不到！　　B.绝世好男人！

C.猪一般的队友！　　D.遇到就嫁了吧。

面对难题该何去何从，好男人调查，答案由你揭开！



前几日，暴雪官方twitter发出一则招聘信息，招聘职位是“《暴雪全明星》(blizzard all stars)首席设计师”。这个项目已经开设两年了，现在这种时候还在招这种职位，其跳票之心昭然若揭。

暴雪Dota刚公布研发信息的时候，确实让玩家振奋了一把，还跟Valve就商标一事纠缠不清了好一阵，着实赚够了眼球。眼看着LOL跟Dota越来越火，而拥有正统题材的暴雪《暴雪全明星》却是黄了又黄，游戏重做好几次，眼见得连首席设计师都要重招，看这架势三两年内是倒腾不出来了，此情此景，真真的让玩家心焦。



东海舰队航空兵某师为了调动官兵学习的积极性，开发理论学习游戏软件，并引入网络游戏中虚拟货币奖励机制，官兵参与其中，都会得到相应的“飞豹金币”奖励。这些“飞豹金币”，可在该师政工网“金币兑换区”兑换文体器材、学习资料等。

军队那一套，咱向来搞不懂，也不敢搞懂。不过能正确对待游戏的积极作用，是非常值得称赞的，游戏领域已经发展成代表高精端科学技术的行业，不管硬件还是软件都是实力的展现，这一方面美军一直走在时代前沿，我军还属于摸着石头过河的阶段。



如果希特勒，戈培尔这些家伙都是游戏玩家的话，世界将会怎样？虽然“元首的愤怒”在很多游戏桥段里都有出现，但都是以艺术的角度来进行恶搞的，而以科学的角度去探讨……还是第一次。

英国剑桥大学历史研究院的负责人Fiona Rowston博士一本正经的研究了这个课题，根据他们的数据显示，在那个年代元首如果接触过《侠盗猎车4》之类游戏的话，历史将因此而改变，会有经过基因改造的两眼发光、手握机关枪的超级纳粹出现……

这看起来是个无厘头的新闻，但是这个专家的title太吓人了，我还是不由自主的脑补了一下，思之甚恐！既然科学能实现那么多不可能，那么穿越回去给元首送一套GTA的安装盘有什么不可以呢？

文：有时右逝 编：samto[illegible]n 哈秋



撸-外传

1 来自ANGELBABY 的邮件：

右右，展信佳：

虽然大家都说成王败寇，但是我希望你们能够明白，我们并没有输掉比赛。无论如何，这几个月的突击训练以及其他人的帮助对你们的影响非常大，你们的进步让我觉得天翻地覆。比赛时你们也很好的执行了我赛前安排的计划，完美无缺。

遗憾的是，我并没有肩负起一个队长应该有的对线能力，尤其是红BUFF争夺时眼位的控制——可以说下塔的丢失就是从中路红BUFF失去视野开始崩盘的。没办法，是我个人能力有限而又过于乐观，要求你们放弃中间的眼线由我控制。

我们只是被击倒，但是我们没有被打败。

只得一提的是，GOD难得的在比赛之后对你和D的表现作出了肯定，并且让我转告你们：你们是值得一战的对手。这个评价已经很高了。

我已经到答应了他们的条件，以后这个名字不再会是我本人。

最近精神比较紧张，希望下一个赛季，我们还能一起冲击冠军。

我要消失一段时间，勿找，谢谢，再见。

2 来自有时右逝的右右的发件箱：

队长，你好：

哎，休息一段时间就休息一段时间吧。别总是挑自己的责任，我心里知道为什么会输。

最近我感情生活出现了一些巨大的变故，正好我也想要休息一段时间。放心，我肯定会回去的，希望我们之后可以一起战斗。这个游戏并不是说多么吸引我，而是因为有你们，这个游戏才变得不同。

我最近也要搬家，各种事情都缠绕在身边。她的离开让我痛不欲生，现在上线我就喜欢冲塔寻求被干掉的感觉，我觉得我心里挺变态的。所以现在还是让D自己玩吧，我是个累赘。

D我这封邮件抄送你了，希望在我回去之后，你的技术水平可以再一次和我拉开距离。当然了无论你是超过我还是被我超过都好。

希望我们都会顺利，都会幸福。再见一段时间吧。

PS：D，你QQ管我要的东西我发在附件了。

3 来自ANGELBABY 的邮件：

右右，展信佳：

没想到你消失的时间比我还要长。我听D说了一些你的事情，他说你是去做前列腺手术了，希望你身体健康。

其实，虽然我的性子比较温，但是我依旧不觉得自己是挨打就认的类型。坦白讲，虽然我一度劝说自己事情已经完了，但是我内心中总有一些东西在起伏。

我并不是说要去复仇，我只是觉得我们遇到了一座高山，虽然上一次攀登失败了，但是不该因为山太高就这么算了。

D最近换工作，没有时间上线。我已经获得了一个小号，正在继续练习基础。如果你有心气回来的时候，记得告诉我们。D会很高兴的。

希望你早点回来。再见。

4 来自D、major 的邮件：

傻逼：

队长都回来了两个多月了，我们现在和幸福太奢侈以及婴儿睡一起打呢。小熊开飞机现在留在国服了，不过主打55。

很多人都念叨说你们的那个APC哪里去了？我真心不好意思开口说“丫被打败了一局然后不玩了！”赶紧回来行不行？我和幸福不合拍啊！！上半场我们杀人下半场我们互喷！！小熊更是个奇葩啊！！我杀不过他也喷不过他，所以我更讨厌他！！

GOD他们回美服继续瞎玩去了。队长看得出受伤不小，你赶紧回来咱们一起玩然后虐回去吧！！

Ps：你上次发给我的种子过期了，有新的吗？

5 来自ANGELBABY 的邮件：

右右，展信佳：

右右，我有点在意的事情，无畏先锋那个和你名字差不多的人是不是你的小号？我去观摩了几场，打法和你比较像，但是又有细微的不同。

第二赛季我们并没有像之前想的那样从头开始逃出死循环然后一举登顶，这属于不举。但是如果你还想玩这个游戏，我们当然希望你能够和我们一起打。你的自由，你自己选择。

顺便一说，我已经有了一个更大的想法，但是需要你的加入。

我们会成为胜利者，只要你回来。

6 来自ANGELBABY 的邮件：

右右，展信佳：

快100天没有见到你的账号上线了。看了你的微博，知道你遇上了感情上的问题，如果你还没有走出漩涡，那么我们也爱莫能助。

感情只是生活的一部分，希望你不要太过于沉沦。好多事情我们真的不知道怎么和你说，如果我和你是现实的朋友，那么我会拍拍你的肩膀一语不发。这些事情，只能靠你自己。但是，我们始终是你的队友，记得这一点。

7 来自D、major 的邮件：

大傻逼：

我看你微博了！你自杀？？为什么？是因为感情还是因为输了一把游戏啊？？

总之我不能理解。真的，不要在一个性别上吊死……你看我不就一直没找女朋友吗？而且我最近发现队长挺可爱的，大男人一个，不服气的样子哎哟真是越看越萌……

Ps：生活要坚强要乐观。要我安慰你一下吗？我发现了一个新的网站，不用注册的。

8 来自有时右逝的右右的发件箱：

队长，你好：

本来不想回邮件的，但是你最近还是小心D吧。

我觉得丫有点不对劲……

Ps：无畏先锋的那个小号，请你暂时不要关注，谢谢。原因我以后会解释。

9 来自ANGELBABY 的邮件：

右右，展信佳：

我也发现最近D经常发一些奇怪的表情，而且一个关于“肥皂”的段子不离口，确实奇怪。

第二赛季都快进入尾声了，我身为一个没和你们见过面的网友，并不知道自己在你心里是什么地位。总之，好多事情我也不便开口劝说你。

你说的感情挫折我估摸到了多么严重，所以只得希望你能够看开这一切。

说点好消息吧，D最近进步很大。顺便一说，有一些人加入了我们《网通一区坑爹撸友

会》；这个群并没有沦为一个聊天群，我加进来的人可谓是身怀绝技的家伙居多。

目前我们的队伍稳定在服务器前七。有很多生面孔看了你的小说进了这个服务器，很难对付。当然了，改版之后确实变化很大，我们也需要一段时间适应。

你推荐的HANK果然技术很高，而且他的思路让我们经常性的眼前一亮。

Ps：我下个月可能去北京，不知道你们见了我真人，会有什么想法。

10 来自D 、m a j o r 的邮件：

大傻逼：

哎哟，队长下个月来北京，你有时间出来吗？

也不知道队长到底啥样子，听声音应该是个面容清秀的小受哦。哇哈哈。

PS：你一直不露面，说真的，我很担心你。很多时候我也不知道怎么劝你，哎。你要是好了，我就可以去你家吃红烧肉了。真可惜。奶茶最近又开始玩了，不是那么坑。我经常和他去虐人——他被别人练级我拿别人练级。不过，队长最近有点怪……和我亲热了不少。

PS又PS：上次的网站千万别上，我发现有病毒。

11 来自有时右逝的右右的发件箱：

成人，激情，让你心动不已的世界。

想要获得更多的快乐吗？

请点击********.com，给你无限惊喜！

12 来自D 、m a j o r 的邮件：

无语，你还真上了那个网站了……

13 来自A N G E L B A B Y 的邮件：

右右，展信佳：

我会在12月到达北京。如果你有时间，如果你还觉得咱们算是朋友，希望能够赏光一起吃顿饭。

有些事情我需要和你们坦白。

PS：你QQ给我的留言我没看懂，发的网址打不开。

14 来自D 、m a j o r 的邮件：

右右：

队长要来了，我负责安排好了住的地方。你看能不能一起出来吃顿饭？？毕竟一起玩了这么久了，不见面不合适吧？而且人家是不远千里过来的。

到时候电话联系。

PS：你的QQ也中毒了，天天给我发网址，你能不能杀一下毒？

15

第二赛季结束。

这个赛季，我一次也没有在比尔吉沃特上过线露过脸。

偶尔有人问我，右右，你还打LOL吗？我只是笑笑，说，打。

失恋的痛苦并没有击毁我这件二手的战斗机。

只是，我似乎失去了一切生活的重心。

这次队长来，我觉得我需要去露一面；不然，显得自己架子大，不太好。

16

D和我在机场见面之后第一个反应就是，彼此都胖了。

然后我们蹲着抽烟，等待着电话响起来。期间我们还讨论着，到底队长会打谁的手机？

是我的，还是D的。

虽然这个讨论很无聊，但是我们乐此不疲。

说起来，我们和队长打过的电话屈指可数，大部分时间都是在线语音。

今天就要看到声音的主人了，实在是有点小期待。

就像是明知道彼此不可能，哪怕大家志同道合但是最后同时撅起了屁股，这份期待也足够让我们……

"是右右吧？那你是D？"一个声音从我俩背后响起。

17

两个人站在我们背后。一男一女。

男的果然清秀，女孩更是好看。

顿时我心里有点不乐意：你丫明知道我失恋了还带个闪光弹来，这是什么意思！

但是小别胜新婚，虽然这个句子用的不恰当，不过我们还是很激动。

那么……这个熟悉的声音，应该就是队长了。D激动的跳起来一把握住队长的手，然后眼睛一直看着姑娘说："队长！哎哟终于见面了！！"

那人摇了摇头，说："呃，我们没有一起打过。但是我确实是angelbaby……的一部分。"

我和D有点没懂……

18

女孩比我还害羞，伸出手说："那我就是baby……我是游戏里操作的那个人……但是我不会指挥，只能让我哥帮我喊麦……"

男人警觉的看着我和女孩握了握手，我依然是云里雾里。

男人说，自己平时就是坐在电脑前玩着自己的游戏，抽空看一眼妹妹的屏幕，然后切换一下YY频道喊我们几句。

我操……我瞬间觉得，这个人的脑子得灵活到什么程度才能这么一心二用。这个人的眼神一直飘忽不定，似乎窥探着每一个草丛。

"平时我是不让我妹妹说话的，更不会让她见网友，因为你知道的……网络有点危险。"男人——哦不对，angel说道。

"那为啥这次你们肯来见我们了？"我有点不懂。

队长看了一眼和D聊天的baby，小声说道：

"因为吧，你是个深情的人，肯定不会胡来；而D是个gay，我挺放心的。"

我并没有去辩解什么，我只是在想，如果这个人全心全意的打且只打一场比赛，那会是什么样子……

19

中午一起吃饭，女孩特别害羞，几乎一句话都不说。

男人倒是挺指点江山的："……后来小熊就不肯来联系，没办法我就上号和他单挑了一把。现在总算是肯按时过来打比赛了。哎，人一骄傲就……"

我没头没脑没明白这段没有来龙去脉的故事；反倒是D坐在我身边一直流冷汗，小声和我嘟囔道："怪不得……之前我只是觉得队长和小熊是一个水平的，那天忽然碾压小熊的操作……"

我听了半天，终于问出了一个我早就想问的问题："那，angel，你能打得过GOD吗？"

男人思忖了一下，说："唔，不行。"

我略微失望，但是也觉得这个答案是情理之……

"因为我擅长的是五五。打三三的话，对GOD最多三成胜率。"angel继续说道："而且，我需要几个老朋友来帮忙了……"

我忘记了那天我们吃的什么，聊的什么；我忘记了那段时间我感情上的痛苦；我忘记了自己的账号和密码；我忘记了D发给我的那个网址……

那天，我忘记了很多东西。

只是因为angel笑着问了我一句话：

"第三赛季，你没什么想法吗？"

20

几个月之后，有两个名字开始颠覆这个世界。

一个，是angelbaby。

而另一个，就是我们队长的队长，叫做若风。



深海的人鱼
唤潮鲛姬娜美

文：跳阿玛 编：小P羊 美：咖啡

唤潮鲛姬娜美是英雄联盟第108位英雄

唤潮鲛姬是英雄联盟中最新的一位辅助型女性英雄（美眉们会很喜欢），她拥有不错的技能组合，无论是治疗、控制、减速都十分全面，而其华丽的大招更是在早期视频公布时就让人为之惊呼！而本期，我们就来介绍这位全新的辅助英雄。

娜美的特点在于，她拥有2个群控技能，一个是能为友方英雄增加攻击及持续减速能力的BUFF技能，另一个是兼具输出与治疗能力的组合技能。由于S3版本的改动使如今的下路变得异常凶险，游戏节奏也由双方和平补刀等打野来GANK，变成了ADC和辅助找机会就贴脸打一套的方式。而且哪方下路要是先得到一个人头的话，也就会开始扩大优势，所以带控的进攻型辅助会变成S3的主流辅助。娜美具有控制、治疗以及进攻BUFF，只要能在合适的机会控到对方下路英雄，就能为己方获得优势。另外一提，由于S3的天赋改动，使得下路辅助可以通过攻击对方英雄来获得额外的金币，这样的改动使得如今的辅助英雄也更具攻击性。

娜美技能分析

踏浪之行 被动技能

友方英雄在被娜美的技能影响后会在1.5秒内提高40/45/50的移动速度。

解析：这个技能在如今下路ADC多为多兰剑出门的情况下收益十分巨大，由于S3改动使得1级鞋只提供25点的移动速度，而娜美的被动技能却可以让ADC瞬间获得40点的移动速度。不过该被动只能由W和E技能触发（之后介绍这两个技能），所以在己方ADC要追人或逃跑时千万别忘记施展出被动。

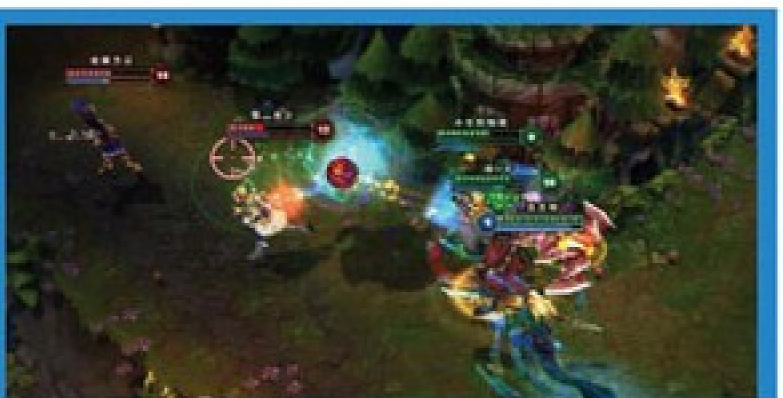
碧波之牢 主动技能，热键：Q

娜美朝着目标区域放出一个泡泡，对命中的所有敌人造成75/130/185/240/295（0.65AP加成）伤害并晕眩1.3秒。

冷却时间：16/14.5/13/11.5/10秒

施法消耗：60 法力值　施法距离：825

解析：娜美的一个主控技能，推荐1级点出，这个控制技能是非指向性的，而且存在飞行时间，所以可以理解为小范围的大虫子的地刺。要灵活使用这个技能需要十分高超的预判和极快的手速（推荐智能施法），在前期线上比较难用Q去控住敌方英雄，不过一旦到了小型团战的时刻，娜美的Q就会变成一个神技！你要尽量控制更多的敌人为己方争取输出和逃跑的机会。



想用好Q需要智能施法和极强的预判

冲击之潮

主动技能，热键：W

释放出一股波浪能同时影响双方英雄。水流会在英雄之间弹射，恢复友军目标65 /95 /125 /155 /185（0.3AP加成）生命并对敌方目标造成70/ 110 /150 /190 /230（0.5AP加成）伤害。

冷却时间：9秒

施法消耗：70/85/100/115/130法力值

施法距离：725

解析：W技能是娜美在线上释放最为频繁的一个技能，W技能在释放时存在2种效果，一种是治疗我方英雄单位，而另一种则是对敌方英雄造成伤害。W技能在释放时会一共弹射3次，如果你对己方目标释放就是对己方造成2次治疗效果，并弹射到敌方英雄身上造成一次伤害效果。如果你对敌方英雄释放，则会对敌方英雄造成两次伤害并弹射到己方英雄身上造成一次治疗效果。所以，如何把W技能用好也是使用好娜美的一门必修课。



W技能往往可以把命悬一线的队友救活

唤潮之佑

主动技能，热键：E

娜美为友军提供5秒的增益效果，使其普通攻击可以造成额外25/40/55/70/85（0.2AP加成）魔法伤害，并减速目标15%/20%/25%/30%/35%，持续1秒。

冷却时间：11秒

施法消耗：55/60/65/70/75法力值

施法距离：800

解析：E技能可以让己方英雄获得一个短暂的冰锤效果，在线上时可以为己方ADC释放E技能来让他获得额外的攻击力和额外减速效果，这个技能同样会触发娜美的被动技能。


E技能也可以对自己释放


给ADC用E技能略微提升其补刀能力

怒涛之啸

主动技能，热键：R

娜美在她面前召唤出一道巨浪，对被影响的敌方英雄造成150/250/350（0.7AP加成）魔法伤害并对他们造成50%/60%/70%的减速效果，同时，海啸行进的越远，对目标的减速时间越长。

冷却时间：140/120/100秒

施法消耗：100/150/200法力值

施法距离：2550

解析：娜美的招牌技能，可谓是范围极大，属于琴女大的扩大版，但由于该技能的飞行速度极为缓慢，所以很容易造成估算错误，总体来说就是视觉效果大于实际效果。不过，娜美的R技能倒是可以作为封锁敌方去路的好技能。


娜美大招的范围


R技能的延迟让其十分难用

英雄技能综合分析

技能升级顺序：

LV1升级Q、LV2升级W、LV3升级E，之后主W副Q，有大点大

由于提升E技能带来的BUFF效果不是太过明显，而Q技能由于前期CD太长，需要速度补上等级来缩短CD，以便在团战中能更频繁的使用，唯有W技能兼攻击和防御与一身，本身又能触发娜美的被动，所以推荐优先升满。大招则不说了，肯定是能点则点的。

推荐召唤师技能

闪现+虚弱

推荐符文

红色固定护甲，黄色8个加钱+1个护甲，蓝色成长魔抗，精华加钱

娜美高级使用攻略

S3由于众多道具及天赋与节奏上的差异，使得如今的辅助与以往有所不同。己方辅助英雄在做好视野的情况下需要更有侵略性，如果有机会则多用平砍或者W技能来消耗对方英雄的血量，从而为自己带来更多的经济收入（通用第五排新天赋“探云手”可以点出），一旦拥有机会就要和ADC果断上去放出所有技能并为敌方ADC英雄套上虚弱，赢得人头。有时若不能全身而退，宁可多输出几下牺牲自己来让ADC赚取双杀。

在团战时，娜美应该尽量站在我方团队中后排，她的Q和R技能虽然是两个强控技能但存在较长的延迟，所以作为先手控比较难控住敌方。并且自身由于比较脆皮，一旦走位失误就会被一波带走从而导致团灭。但如果两方团战已经开启，娜美就可以毫不犹豫的释放各类技能。

在团战大后期要特别注意，娜美的Q技能一定不要先手，而是作为保护我方ADC和AP的一个控，以防敌方有突进英雄（赵新、贾克斯、阿卡利等）秒杀我方后排，而他的大则可以无脑的在团战发起时朝敌方人群释放。

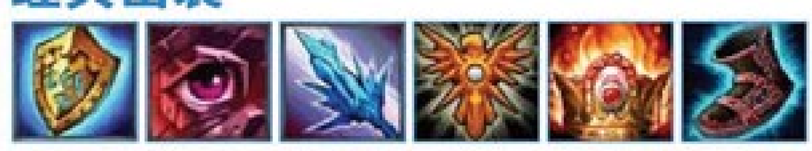

用RQ双控保护己方后排并提高释放成功率

出装攻略

娜美的初装仍然和普通辅助相同，出门带上仙女护符来增加自己的回蓝和续航能力，同时也为第一件工资装——贤者之石做准备。在视野问题上，出门是带N个假眼还是带上一个真眼看个人喜好。由于如今S3野区的改动使大多数打野英雄2级GANK的可能性较小，所以线上要多靠自己和ADC打出配合。切记辅助英雄是不怕死的，有工资天赋和雕文以及工资道具，就算在泉水墓地里也能获得不少金币，保护ADC、保证他拿更多的人头以便建立你们的优势是你的核心工作。同时，娜美由于技能和普通攻击都为远程，要控制自己尽量不抢人头。王冠、军团盾、烈焰匣以及S3新物品米克尔的坩埚（俗称钟）都是符合娜美的不错装备。

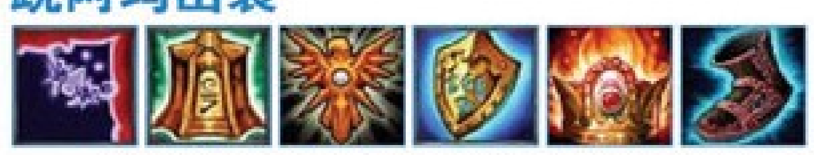
当然也有部分玩家会挖掘娜美的中单AP路线，但我个人是不推荐的，目前这位辅助由于比较新，就算辅助位的胜率也不算太高（战术还没被挖掘），还要走AP的话就比较尴尬了。

经典出装

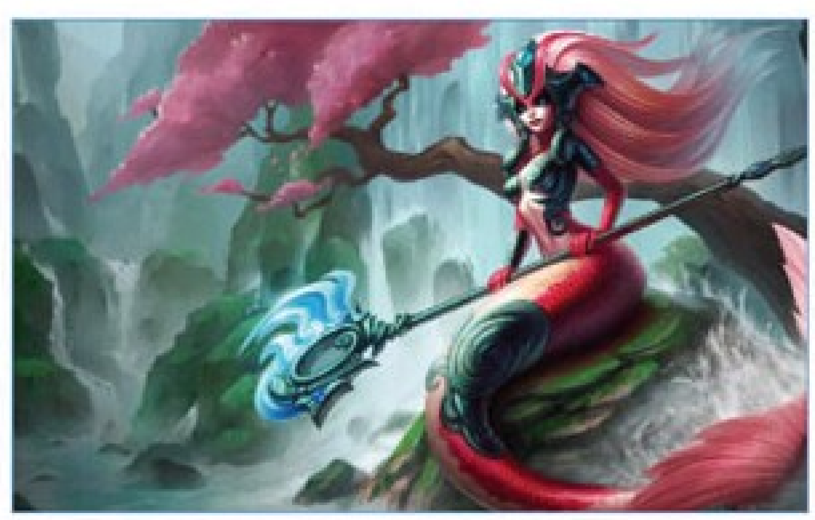


这套装备是传统的辅助装，狂想曲可以提供移动加速，杀人逃命好东西，符文壁垒是军团盾的升级版，可以提供更多的团队魔抗，红宝石不但可以节约眼钱还能增加少许生命获得更大存活空间，极品碎片提供不错的回蓝，主动使用更能提供一个群体减速的BUFF，而烈阳匣则可以开启为队友提供更多的生存空间。

跳阿玛出装



这套装备的区别在于米克尔的坩锅可以更好地保护己方ADC，等于一个治疗+精华，而双生暗影作为新道具可以让辅助不用拿脸探草丛，就能知道敌方英雄在哪，而且其升级较为平滑，提供的魔抗也可以使娜美不再惧怕AP伤害。





画地为牢！LOL中的那些禁锢神技

文：CLDL 编：小P羊 美：咖啡

读过前几期栏目的朋友，相信对LOL中的几类强控技能已经有了一定程度的了解。这一期同样将为大家介绍LOL中的两类控制技能——缠绕和禁锢。

技能效果解析

其实禁锢和缠绕是两类比较相似的控制技能，其作用效果的一大表现就是令中招的英雄无法移动，无法使用任何位移技能，比如冒险家的奥术跃迁（E技能）、召唤师的闪现技能、猪妹的极寒突袭（Q技能）等，但是这两类控制技能又有一些细微的差别。

禁锢和缠绕的描述和其生效时的动画效果十分匹配，禁锢会在角色身上生成一个圆柱体的“牢笼”，缠绕则会在角色脚下生出一些“树根”、“绷带”等物把角色牢牢缠住。除了动画效果不同外，两者的另一个不同点在于角色被禁锢后还能进行普通攻击或使用非位移技能，而被缠绕后则不能进行普通攻击或使用非位移技能。对一些ADC而言，这两种控制技能对他们的限制还是有所差别的，但是在游戏前中期，大家普攻都不怎么高的情况下，吃中任何一个控制技能的差别其实并不大。

禁锢技能分析

为了让大家对禁锢和缠绕技能有更直观的了解，接下来便介绍几类拥有上述控制技能的英雄。

流浪法师 瑞兹


被瑞兹禁锢的小炮

瑞兹的符文禁锢（W技能），可以禁锢目标0.75-1.75秒（禁锢时间随等级而增加），因为该技能的性质是指向型的点控技能，配合该英雄“使用技能即可减少其他所有技能冷却时间”的被动天赋，便为其提供了稳定、高效的控制能力。瑞兹的W只有一个美中不足，那就是控制时间较短，再加上禁锢效果只能限制敌人移动，这相对于眩晕、沉默等要命的强控技能而言就差得远了。话说回来，瑞兹的W配合其被动天赋和其他技能已经有足够的威胁，再强化W无疑会让这个光头法师强到逆天。

堕落天使 莫甘娜

瑞兹的禁锢或许是时效最短的禁锢了，那哪个英雄拥有时效最长的禁锢技能呢？答案是堕落天使-莫甘娜。她的暗之禁锢（Q技能）在1级时便有着长达2秒的禁锢时间，技能满级后更将提升到可怕的3秒！要知道在LOL里，时效最长的位移限制技能只有爱射的大招，当寒冰射手的魔法水晶箭从最远距离命中敌人后，可使敌人眩晕3.5秒，但是要从差不多两个屏幕的距离晕中敌人简直是可遇而不可求的事情啊！相对爱射而言，莫甘娜的Q只要你对导弹技能的预判比较准，就能获得长达3秒的禁锢效果，而且这还不是大招呢。所以对线时遇到莫甘娜一定要注意你的走位，3秒的控制可不是闹着玩的，一不小心团战就变成4v5了。


Q中后立刻接黑水


莫甘娜Q技能的施法距离

光辉女郎 拉克丝

其实还有个英雄拥有和莫甘娜相似的禁锢技能，那就是拉克丝的光之束缚（Q技能）。这个技能的控制时间其实和莫甘娜是一样的，只是3秒的控制时间分给了2个敌人——对第一个目标造成2秒的禁锢效果，对第二个目标造成1秒的禁锢效果。也就是说，相比莫甘娜，拉克丝的Q对施放技能的精确要求降低了一些，然而效果也降低了一些，但是有时候控制2个人可以更好地配合拉克丝的被动和大招来进行连招，可以说是各有各的特点把。

惩戒之箭 韦鲁斯

惩戒之箭-韦鲁斯的大招腐败锁链（R技能）同样拥有禁锢效果，可以禁锢第一个接触到的敌人2秒，如果这个目标身边的敌方英雄没有在2秒内远离被禁锢的英雄，那么2秒后，身边的所有英雄也会受到相同的禁锢效果。R技能的蔓延机制类似于莫甘娜的大招。所以如果第一个英雄不幸被打中，所有人要远离他防止被连环禁锢。这个技能配合维鲁斯恶

灵箭雨（E技能）的减治疗效果和穿刺之箭（Q技能）的蓄力可以很轻松地combo掉一个脆皮或者半血英雄，非常的IMBA。

傲之追猎者 雷恩加尔

这位英雄已经从过去的狮子王被活生生地砍成了狮子狗，但是雷恩加尔的飞锤打击（E技能）一直没有改动过。在一般情况下，E技能只有减速而不带其他效果，但是当该英雄获得满残暴值后，他的E技能会附带1秒的禁锢效果。这个效果的作用其实并不大，也没有人会把残暴值用在这个技能上，因为残忍无情（Q技能）和战争咆哮（W技能）的残暴效果远胜于E，这里只是顺带一提，让大家知道狮子王原来还有这个能力。


狮子王投出缠绕敌人的链球

深海泰坦 诺提勒斯

深渊泰坦诺提勒斯的禁锢能力着实让其他英雄眼红了一把，其禁锢敌人的本领居然来自被动技能！虽然在英雄等级为1级的时候，禁锢效果只有短短的0.5秒，但是当你的等级提高了以后，就能将禁锢时效延长到1秒，一个被动能做到这点已经算很好的了。所以要小心他的疏通航道（Q技能）把你钩过去然后砸你一下，配合ER很容易把你控制3秒以上，这时候他的队友就会过来痛打落水狗啦！

缠绕技能分析

说完禁锢，我们再来看看LOL中的缠绕技能。提到缠绕，其实这类技能和禁锢相比还有一个十分有趣的差异，那就是，大部分禁锢技能是作用于单个目标身上的，而缠绕技能则相反，大部分技能都具有范围控制的能力。这里还是通过几个代表英雄的技能加以分析。

殇之木乃伊 阿木木

说起缠绕，相信玩多了LOL的朋友第一个想到的就是曾经的三大神坦之一阿木木的大招木乃伊之咒（R技能）。阿木木的大招能在大范围内缠绕敌方英雄2秒，这段时间什么AOE啊，高爆发啊都直接往人堆里砸吧，对手几乎没有还手之力。而且这个技能本身也有AOE伤害，而且AP加成高达0.8，这就是为啥一些走AP输出流的阿木木往往会把对手打个措手不及的原因所在了。你误以为他是坦克吧，结果吃了高法伤的大招，这下可痛不欲生了。


阿木木的大招



游戏中最强大的群控技能之一

扭曲树精 茂凯

其实对于缠绕这个技能，演绎的最形象的还是扭曲树精茂凯，那可是正宗的缠绕根须啊！他的扭曲突刺（W技能）可以飞向目标，然后缠绕敌人1-2秒，该技能也是少有的缠绕带突进能力的技能。注意茂凯在飞行过程中会处于无敌状态，这和剑圣易大师的Q同理，技术好的朋友，可以用W技能来躲避各种全图大招。另外，在使用这个带突进的控制技能缠绕对手以后，茂凯还能用奥术重击（Q技能）的近身效果击飞对手，从而造成一套控制连招。


处于突进状态下的树精



茂凯的缠绕根须

荆棘之兴 婕拉

婕拉的缠绕之根（E技能）也带有群体缠绕的效果，理想状态下甚至可以达到木木大招的效果。她的E不仅能缠绕你，如果你脚下有种子它还能把种子变成食人花，在你不能移动的时候疯狂攻击你。所以说这个技能是很恐怖的，一定要小心。一般婕拉的连招就是种子（W技能）——E种花，然后再种子——Q种花，最后接大招，吃完这一套不死的很少，因为花的伤害很高，类似大头的炮台，团战中一个2秒的团控也是决定胜败的关键所在。


婕拉的E抓住了好运姐

策士统领 斯维因

乌鸦的鸦爪之缚（W技能）也是一个群控技能，但是该技能有一定的延迟，要提高命中率可以先用恶鸦来袭（Q技能）起手减速目标，那样就会更容易地命中对手。W技能无论几级都能控制对手2秒，技能等级高了以后可以减少技能CD，由于这个技能拥有较远的施法距离但带有延迟效果，要想用好它就必须有良好的预判。当然，技能的效果还是很不错的，如果能一下抓住2、3个人，也算是个大团控了。

另外，还有一个比较特殊的技能值得一提，该技能既不是指向型单控，也不是AOE团控，而是一个陷阱式的触发型禁锢。此技能的使用者是皮城女警凯特琳，她的约德尔诱捕器（W技能）可以在地上放置一个陷阱，踩到陷阱的敌人会被短暂的禁锢，同时显示其视野9秒。这个技能一般用于侦查和反gank，追杀的时候用处不大，放在草丛中能很好地防备盖伦、狮子王、小丑等草丛小王子的发挥。



世界第一！打野双帝The Odd One的永恒梦魔

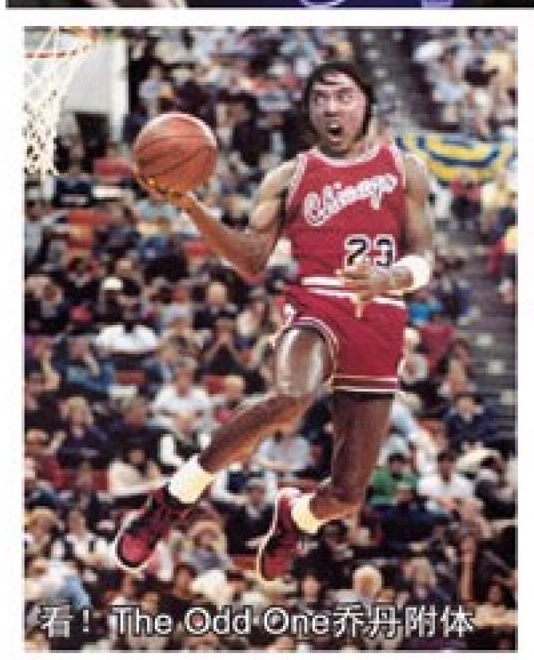
文：unicorn华丽　编：小P羊　美：咖啡

关注LOL赛事的朋友们应该了解，北美战队TSM的The Odd One是英雄联盟里最有天赋的打野选手之一，该选手和另一位北美选手Stone Wall并称为LOL打野双帝。

咆哮帝The Odd One



这是在吼谁呢？


看！The Odd One乔丹附体

说到The Odd One，这位选手曾因比赛中被抓拍到的一张照片而获得了“咆哮帝”的称号。照片中The Odd One状似“怒吼”的表情更被精通Photoshop的网友们PS到了各类人物身上，其中最经典的一张照片便是The Odd One版本的迈克尔乔丹。

有关The Odd One的搞怪话题姑且说到这里。提到The Odd One的成名英雄，这里就不得不说一下LOL中的老牌打野皇帝，稳居《英雄联盟》打野第一梯队的英雄——永恒梦魔。当然，世界第一之所以能被称之为世界第一，自然是因为他们可以把一个寻常的英雄玩成异世界产物，而这里将从The Odd One的一些有趣小习惯来分析他是怎么把永恒梦魔玩成另一个英雄的。

梦魔基本玩法

在正式介绍The Odd One手下的梦魔前，还是先简要介绍下该英雄的特点和常规的战斗方式。永恒梦魔的一大特色就是拥有“天黑请闭眼”的能力，使用大招鬼影重重（R技能）后，魔腾将减少敌方英雄的视野范围，并移除敌方英雄的友军视野数秒，而他则能在“天黑”阶段再次激活该技能，并突进到视野中的敌方英雄身边，对其造成大量物理伤害。

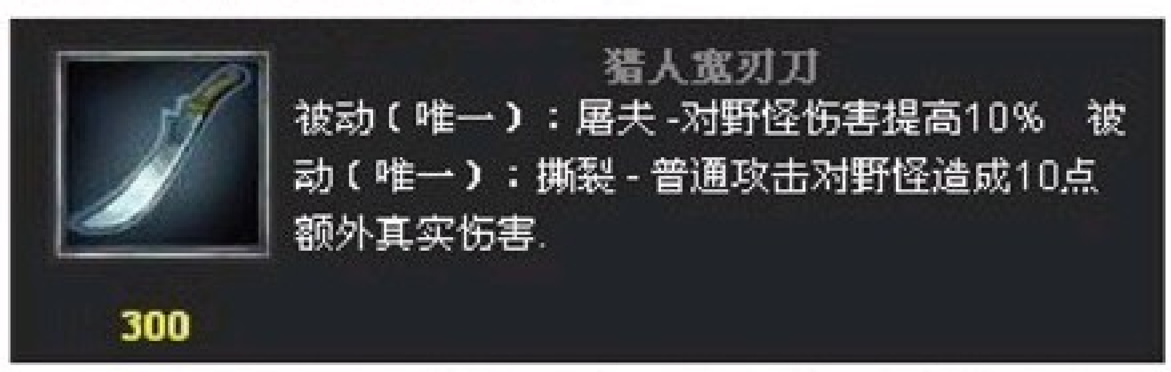

梦魔打野一般从三狼、蓝BUFF起手

使用永恒梦魔进行Gank，就必须活用他的无言恐惧（E技能），切记在E技能持续时，一定要保证你和目标处在一个比较接近的距离。笔者在数次使用梦魔后发现，梦魔的E有很大几率会让敌人朝你的方向移动。想像一下吧，敌人被恐惧主宰的2秒内会向你的方向移动，再加上梦魔之径（Q技能）为你提供的加速效果，不就是等于你可以把对手捏在手心里3-4秒么？3-4秒时间在游戏中足以完成一场团战！

至于大招，熟练利用R来切入战场只算是基本会玩梦魔，大招鬼影重重的另一个妙用是通过这一技能在险中逃生。当然，R也是一个Gank的先手技能，让己方前去Gank的英雄拥有一个最好的视野绝对是成功Gank的首要条件。

The Odd One出装习惯

S3赛季之前，打野选手的出装方法还是多种多样的，但自从猎人宽刃刀（打野刀）出现后，该装备几乎就成了打野英雄的出门制式装备。所以，如今梦魔的出门装是打野刀+血瓶。



比较传统的玩家也可以用老路子——鞋子+血瓶的出门装开始梦魔的打野之旅，而从S2赛季的多个视频来分析，The Odd One的梦魔便偏好采用传统的打野装，不过，其本人倒曾在网上推荐过另一套出门装备——布甲+血瓶。此外，这位选手有时也会采用一种出格的出门装，就是只带一个血瓶出门，余下的金币都买成了眼。

出门装：

如果你关注The Odd One的话，会发现这位选手属于《英雄联盟》里最喜欢买眼的人之一，几乎身上常备两个或三个假眼，不管是河道、小龙、大龙，自己的野点还是别人家的野点都能看到The Odd One眼的身

影。事实证明，这些眼位发挥了超乎它们本身价格几倍甚至十几倍的功能。对于The Odd One带动Gank节奏也起了决定性的作用。


打野选手的眼位图

普通局

The Odd One的出装一般是魔抗鞋，加一个红水晶，然后合成一个黄金之心（龟壳）。从出龟壳的方式上能看出The Odd One的另一个习惯。一般打野玩家如果合成了黄金之心或贤者之石这类工资装后，下一步肯定就是直奔火焰皇冠或者兰顿之兆去了，但The Odd One的黄金之心几乎全程带在身上，以此让工资装将工资效果发挥到最大。接下来会出的是为团队服务的军团圣盾，然后是智慧末刃、兰顿之兆以及饮血剑。此时，如果敌方还有反抗之力，就可以把提供工资的黄金之心卖掉了。而最后一件装备则会根据对手的阵容进行选择。

TIPS：目前版本已经移除了黄金之心这个道具，巨人腰带目前已经替代“龟壳”成为兰顿之兆的合成物。

顺风局

The Odd One会把魔抗鞋换成狂战士胫甲，如果对面的APC并不强力，也会将鞋子换为忍者足具。顺便一提，S3赛季关于鞋子附魔的方式。擅长追杀的梦魇需要的是狂热附魔，这样敌人就很少可以在你面前逃走了。至于其他的装备，基本是没有变化的。





一开局便在对方4人帮位置放眼

Gank时机路线选择

如果你经常玩LOL的话就会明白，永恒梦魇Gank时机的选择还是需要根据具体情况来进行分析的。不过，这里依旧奉上根据The Odd One的几场比赛视频所画出的Gank基本路线图。

The Odd One不同于其他打野选手的一点是，他特别喜欢“照顾”对面的打野选手，特别是用永恒梦魇的时候，他用在Gank对方打野英雄的


包括蓝方和紫方的Gank路线

时间大概是Gank分路英雄时间的三分之一。采用这种Gank方式，需要你充分了解对方打野英雄的特点，并能准确估计对方打野英雄的路线选择和线上支援的情况。而这种Gank方式一旦奏效，好处是显而易见的，只要Gank掉对面的打野选手，就能让己方的三路至少有三分钟时间可以无压力Farm，从而累积出巨大的经济优势。


The Odd One贴着边路草丛Gank刀锋


顶塔Gank后利用闪现回边路草丛

逆风局的处理

当然，大神也不可能时时刻刻顺风，逆风时的处理更是对一个打野英雄的全面考验。逆风的时候，The Odd One会显得更加谨慎，同时也会更加注意Gank时机的把握。在己方上路或中路崩盘的情况下，The Odd One一般会采用一换一的方法来换掉对方的ADC或APC，另外，The Odd One的Gank目标，往往是保证己方处于崩盘劣势的英雄可以安全地拿到一个助攻甚至会让出一个人头，毕竟让上单或中单英雄发展起来对于团战的作用比打野英雄要大很多。


梦魇快速切入并控制大嘴赢得3V3团战

关于The Odd One的梦魇姑且介绍到这里。对于永恒梦魇来说，利用RE突进控制对手从而无伤Gank两、三个英雄还是比较轻松的，不过Gank前还是要分析好双方的装备、等级差距，Gank装备远胜于自己的对手当然是送死的行为。这里还要特别一提的是，在正常的对战中，梦魇冲出去一打多无异于送死。团战中，你也需要不断移动位置来寻找合适的切入机会，当然，各位召唤师研究出最适合自己的方式才是王道。

光荣使命二测 目标：阿帕奇！



编：samtoy 美：哈秋

现如今国内的FPS游戏市场，长期被国外产品占据。大量的“洋货”不断分割着这一块蛋糕，似乎让国产游戏无所适从。然而，也有这么一群人，他们顶着压力，坚持研发制作中国第一款军事游戏《光荣使命》，他们的目标是要让国人拥有真正属于自己的FPS游戏！2013农历新年将至，让我们在新的一年与PLA并肩战斗！《光荣使命》由南京军区与巨人网络共同研发，历时两年。如今，中国首款军事游戏《光荣使命》系列化第一款全新力作《光荣使命》1.5官方对战平台版本已开放了2次技术测试，获得了广大玩家的一致好评！今日小编为大家带来最新武器的介绍及使用攻略。

二测全新枪械介绍

《光荣使命》1.5版本中全部的武器资料均由南京军区提供，并且相关专家亲自去部队射击场逐个进行试射、拍照、测量及拆解，力争在游戏中将这些枪械全面还原！即便是重机枪上弹等这样带有拆解机匣的动作都做到1:1效果还原，与真实的现役装备几乎一模一样。 红蓝两方阵营将各自拥有不同的国内外武器装备进行激烈搏杀，蓝方的M4红方的95式将针锋相对，国产92式手枪能否战胜美制MK23手枪都将留待在首测中揭晓。5.8毫米LR3型狙击枪及QBS09霰弹枪也已在《光荣使命》1.5中闪亮登场！



03式自动步枪

03式自动步枪是中国研制的一种小口径步枪，该枪造型经典，于2004年首次公开，属于95系列的最后一位成员。由于设计定稿于2003年12月因此被称为03式自动步枪。该枪是我国新型步枪之一，代表了我国一定的枪械制造水平，在世界名枪之林也能占据一席之地。《光荣使命》中该枪轻便快捷，地图适应性极高，射击精确度高且有相当威力。



游戏中03自动步枪



AK-74U

AK-74U是世界知名的AK系列中的一把，而AK系列是世界上生产最多、被仿制最多的枪族。AK-74U是在1979年被苏军正式采用的，是短枪管型突击步枪。AK-74U主要装备特种小分队、空降部队、工兵、通信兵、炮兵、车辆驾驶员、飞机机组成员、导弹部队与执法机构的特种部队，装备数量相当多是风靡一时的名枪。在《光荣使命》中，AK-74U也十分受到玩家欢迎，虽然由于枪口短，子弹初速也降低了，相应射程也短。但在近距离射击中这把枪却十分有优势，是自卫利器。较为适合导弹基地、雷达基地、海滩等地图。



PP2000

在欧洲萨托里2004军备展上首次亮相的9mm口径冲锋枪，外形非常新奇有趣。PP2000冲锋枪枪体小巧，几乎可以与现代战斗手枪相媲美。在枪身质量轻、枪管短且弹药初速较高的情况下，保证射击精确度原本是一项不可能完成的事情，但PP2000却做到了。正因为如此，《光荣使命》中许多喜欢高射速冲锋枪的玩家都爱使用这把武器，不但子弹射速高，其精确度与威力也颇受好评。然而由于子弹消耗过快，在游戏中往往适用于死战模式，不适合进行持久作战。



KRISS冲锋枪

KRISS冲锋枪即MK5冲锋枪的改进型，由瑞士转换防务工业公司开发。.45口径的KRISS冲锋枪它的创新型设计在其外观上显露无遗。与其他全自动武器相比，这种独特的设计大大降低了后坐力，并且降低了枪口在全自动射击时的跳动，使用起来十分顺手。著名的美国黑水公司目前仍在使用这种武器，而在《光荣使命》中，这把枪由于后坐力小等优点受到玩家追捧，其整体性能较优，无论是点射或是连发发射都有不错的手感。

四大模式实用对抗技巧分析



《光荣使命》系列化全新力作《光荣使命》1.5官方对战平台，首批开放的4大经典PVP模式大获成功后，后续版本的内容也受到玩家的广泛关注。据了解，在后续的版本中，将添加任务关卡，PVE，战斗载具等内容。玩家不但可以领略现代战争的魅力，还可以跟着任务剧情一起回到二战时期的上海，抵抗日军的入侵。多年来，曾有不少抗日题材的游戏推出，但最终大多都走向边缘。《光荣使命》作为国产游戏力作，坚持振兴国产FPS游戏，并以此种方式激励广大玩家勿忘国

爆破模式——目标：阿帕奇！

爆破模式是各款FPS的经典模式，与单调的安装炸弹与拆除炸弹不同，《光荣使命》1.5第二次技术测试结合时事政治，特意对原先的爆破模式进行了调整。爆破目标为目前美国陆军的主力作战用直升机长弓阿帕奇和著名的“爱国者”导弹！游戏中进攻方将负责把炸弹安置在长弓阿帕奇及“爱国者”导弹周围，并坚守直至炸弹爆炸！防守方则将负责守卫这两块区域。若进攻方已激活的炸弹被拆除并不会被判定失败，他们将在规定时间内有机会实施再次激活炸毁阿帕奇的机会。这样的设置无疑将让战斗更为激烈，反复的争夺必不可免，进攻方距离胜利永远只有45秒的距离。

小编建议：玩家在进行爆破模式战斗时因善用手雷、闪光弹等武装道具。发起团体攻击的效果往往大于单兵突进，注意与队友的配合才能事倍功半。建议携带电子干扰、哨戒机枪、武直10这3项连杀奖励。



地图——怒斩长弓

死战模式：一将功成万骨枯

死战模式是此次《光荣使命》1.5官方对战平台版本中唯一的个人对抗模式。玩家在战场上各自为战，通过击杀其他玩家获得比赛积分。在规定时间内，积分高者为胜。这也就意味着，你的身边都是敌人，唯有不断的战斗击杀才能获得最终的胜利！死战模式中，玩家不但需要不断击杀敌人，更要合理利用地形保护自己！死战模式以时间及战斗积分为衡量标准，在指定时间内达到目标积分或者在限定时间内积分最高的玩家将会获得胜利。

小编建议：小编体验该模式后才理解什么是“乱战之中，枪弹无眼”。千万不要蹲守1点，由于每次开枪都会在小地图上暴露自己的位置，因此每次开枪击杀敌人后一定要在第一时间转移。在通过空旷区域地区时一定采用“加速”的行进方式。建议携带雷达扫描、哨戒机枪、武直10这三种连杀奖励。



停机坪上的阿帕奇

团队模式：相互协作方为王道

顾名思义，团队模式是玩家分成红蓝两个阵营的相互对抗。双方阵营的玩家通过各类击杀、助攻获取分数，与死战模式的热血对抗不同，团队模式更讲究队员间的配合。盲目的分散冲锋只能让己方徒增伤亡，无序的防御站位则让全队陷于危险境地，因此在团队模式下合作才是王道！团队模式采用计时积分制，每一位队员的击杀分数都将计入团队总分。因此不但需要想方设法更多的击杀敌人，也需要保证自己尽量少的被击毙。

小编建议：在团队模式里，玩家同样会发现一句亘古不变的真理：不怕神一样的对手就怕猪一样的队友！由于游戏有连杀奖励的关系，一旦有人送了人头使对方率先使用连杀支援的话局势将显得十分被动，因此保护好自己，掩护好队友是取胜关键！建议携带电子干扰、空投补给、武直10这三种连杀支援。



爱国者导弹

战旗模式：攻守艺术的完美体现

《光荣使命》在战旗模式下红蓝两个阵营的玩家将不再以击杀对方作为首要目的。双方将围绕多个旗帜点进行争夺，占领并守卫旗帜点可持续获得团队积分，在规定时间内积分多的阵营将获得胜利！

由于战场中旗帜点不唯一，因此攻守之间将产生极大变数，分散兵力将被逐个击破，集中兵力则可能在多个点位上顾此失彼。战旗模式考验的是团队间的配合及个人行动意识，避实就虚声东击西往往会取得一击致命的效果！



长弓阿帕奇

小编建议：战旗模式是小编个人十分喜欢的对战模式。想取得胜利不仅需要精准的枪法，更需要团队配合的意识！由于击杀对手不再得分，因此一味杀戮并不能给玩家带来胜利。不惜代价占领并坚守旗点才能带来最终的胜利。因此，该模式下考验的是全方位的战斗素质颇为经典。建议携带雷达扫描、哨戒机枪、空投补给这三种连杀奖励。

神选VS人造 谁将成为救世主?

随着内测开启，《时空裂痕（RIFT）》这款意图挑战《魔兽世界（WOW）》的作品正被越来越多的玩家认识。对于这款游戏，大部分参与测试的玩家都对其灵魂树设定持肯定的态度，认为这一系统的确比WOW的天赋设定带来更自由的职业发展方向，而在其他几个方面，玩家们就有褒贬不一的态度了。不过这次的点将台并不打算对比RIFT和WOW，我们将更系统的介绍该作的背景和玩法，而将评判留给各位。



但凡看过剧情CG的玩家都应该听说过雷古洛斯这个名字，角色出生后，在游戏里遇到的很多怪物也是在雷古洛斯的影响下产生的。

我们为何而战?

作为一款背景庞大的MMORPG，《时空裂痕》的剧情很难用类似“人兽大战”的一句话来概括。这个世界由多个空间组成（游戏又将空间称作位面），而本作的主位面，也是六大种族生存的世界被称作特拉娜。这里顺便一提，逆天者阵营里的巴米人其实并不是特拉娜的原生种族，而是来自于空气位面。由于特拉娜是由整块源石构筑的，便吸引了掠夺源石的界外邪神——巨龙的觊觎。

曾经掠夺过特拉娜的巨龙其实足有六条，但唯独雷古洛斯死赖着特拉娜不走，这必然遭到特拉娜各文明种族的联合抵抗。最终，雷古洛斯被放逐到了元素位面。不过，这个邪神却利用几个王国间的矛盾，建立了巨龙教，以此召集一大批巨龙信徒去腐蚀、渗透各处，好为它铺平重返特拉娜的道路。



迷你雷古洛斯宠物

神选与逆天者的冲突根源

在巨龙教的肆虐下，第一个被毁掉的就是古代科技王国——埃斯。当然，巨龙教的得逞也不能全怪雷古洛斯，因为在它被放逐以后，之前一致对外的几大文明种族就开始内讧，像精灵族就在这段时间里分裂成了高等精灵和群岛精灵。对于埃斯帝国的毁灭，它的邻居——迈修帝国当然乐见其成，何况迈修人原本就厌恶科技。而当迈修帝国成为世界第一强后，便开始打着“神选”的幌子四处扩张，谁不服就灭谁了。

这个过程中，境遇最惨的就是埃斯帝国的残余子民。如果你在游戏中选的是逆天者阵营的话，就会知道神选者一看到逆天者的机器便砸。但其实，当初对抗雷古洛斯的并不只有神选者的神力，还有利用源石制造的机器。现在，埃斯帝国不存在了，掌握着古老科技力量的埃斯残余民众又被神选者逼到绝境，结果可想而知，整个特拉娜将被雷古洛斯所侵吞。

有意思的是，神选者和逆天者居然选择了相似的办法来弥补一切，就是复活死去的勇士，只不过前者是依靠诸神唤回阵亡的勇者，而后者则通过机器来复活。那么在这些神选和人造的重生者中，谁才会成为救世主?



雷古洛斯之巢

编：小P羊　美：grass

游戏类型	角色扮演	游戏运营	盛大游戏
游戏开发	Trion Worlds	目前状况	终极内测
官方网站	rift.sdo.com		





提到故事背景，可以感觉到开发团队对逆天者这个阵营十分偏爱，譬如设定提到了迈修帝国没有奇观，而很多古老科技奇观正埋藏在埃斯帝国的古迹下，同时，该作最著名的一个人物，也是屡次出现在壁纸海报中的女性——Asha Catari也是一个逆天者。

Asha Catari：位面战争的牺牲者之一，灵魂曾被雷古洛斯捕获，但她拒绝与邪神同流合污，并最终被古老遗迹的机器所复活。



Asha身上的文身便拜雷古洛斯所赐

多阵营种族的世界

在了解了《时空裂痕》的剧情背景后，再看游戏中的六大种族，相信你就会有种别样的感受了。或许，你还会因此理解特拉娜为什么到处都有“时空裂痕”，为什么走几步就会看见一些空间扭曲的异相，以及为什么会有那么多古怪、邪恶的生物了。在此，便介绍下游戏中分属两大阵营的六个种族。

神选者阵营

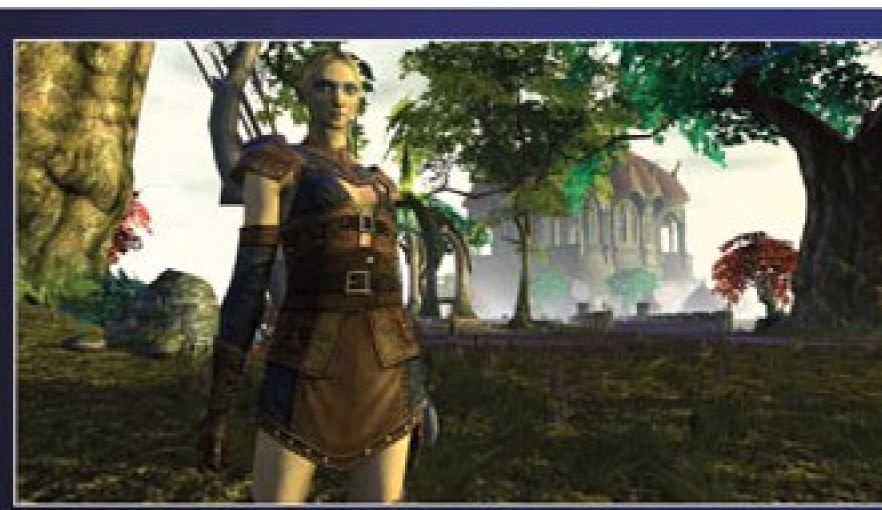


迈修人 最初在北方高地建立国家，是一个信奉诸神，厌恶科技的人类种族，然而这个国家的一任君王却自甘堕落地成为邪神的帮凶。

种族特长

激励怒吼：迈修人及附近的组队队员们的移动速度都增加30%，持续10秒。该技能不可在战斗中使用，冷却时间2分钟。

暗影遗赠：死亡抗性增加20。



高等精灵 为大地女神塔芙的造物，其使命是保卫世界，而高等精灵也是特拉娜最古老的种族。

种族特长

天使飞行：飞向选中的区域，该技能无法在在战斗中使用，冷却时间15秒。

森林恩赐：生命抗性增加20。



矮人 工匠之神巴洛特将生命赐予协助自己的造物元灵，矮人便由此而生。矮人一族生来就渴望将狂野的幻梦铸造为现实的奇观。

种族特长

密度：比起其他种族，矮人可以多下落两倍的距离。

堕锤奇迹：水抗性增加20点。

逆天者阵营



埃斯人 最初散居于沙漠地带的人类部族，他们以魔法改造环境，并用源石驱动机械，从而建造了各类沙漠奇观。在被巨龙信徒瓦解后，埃斯人再次浪迹沙漠。

种族特长

沙漠子民的天赋神权：大地抗性增加20。

机敏：15秒内提升角色移动速度70%，该技能不能在战斗中使用，冷却时间2分钟。



巴米人 祖先来自空气位面的巴米人隐居在拉扎德峡谷，埃斯帝国覆亡以后，他们接收了大批流离失所的埃斯人，两族人民结成了深厚友谊。

种族特长

无敌跳：跨越至所选的区域，该技能无法在战斗中使用，冷却时间为15秒。

夏拉提尔遗产：大气抗性增加20点。



群岛精灵 不再信仰大地女神塔芙，转而追求精神平等的高等精灵的分支。由于原有的生活被堕落的元灵所破坏，他们不得不远渡重洋，其中大部分成员以重生者的身份加入逆天者。

种族特长

伪装：变为一只狐狸，该状态可持续30秒，由此减少对敌人的挑衅。该技能不能在战斗中使用，冷却时间2分钟。

火焰群岛的遗产：火抗性增加20点。

解析：

游戏中的六大种族，虽然各有不同天赋技能。但天赋技能中的主动技能均无法在战斗中使用，所以除了矮人占了一个掉落高度的便宜外，其他种族间只有抗性方面的差异。鉴于此，你完全没有必要纠结选哪个种族比较划算。当然，神选者中能飞行的精灵以及逆天者中可以无敌跳的巴米人，或许会让人感到比较有意思。

高自由的灵魂树职业发展



灵魂与团队的关系

《时空裂痕》的基础职业仅有战士、牧师、法师和游侠四类，然而由基础职业衍生的分支职业已经多达三十二种（游戏又将分支职业称作灵魂）。要注意的是，玩家在游戏团队中担任的位置，譬如坦克、治疗、物理输出、法术输出并不由基础职业所决定，而要看你选择怎样的分支灵魂，这里首先便以表格的形式为大家分析分支灵魂和团队定位的关系。

		职业定位			
	灵魂分支	输出	治疗	坦克	辅助
战士	兽王大师	●			
	重剑士	●			
	圣骑士			▲	
	剑斗士	●			
	掠夺者			▲	
	裂痕剑士	●			
	虚空骑士			▲	
	战争领主			▲	
法师	掌控法师				◆
	生命法师		■		
	统御法师				◆
	元素法师	●			
	死灵法师	●			
	火焰发誓	●			
	风暴法师	●			
	术士	●			
牧师	秘术师	●			
	德鲁伊	●			
	审判者	●			
	裁决者			▲	
	净化者		■		
	护卫者		■		
	萨满	●			
	守卫者		■		
游侠	刺客	●			
	吟游诗人				◆
	剑舞者	●			
	神射手	●			
	暗夜刀客	●			
	巡林客	●			
	裂痕行者			▲	
	爆破手	●			

灵魂树的分析

玩家在游戏中可以同时选择并发展最多三条灵魂树，由此创造自己独特的角色组。譬如RIFT中，系统默认的战士角色组“寻路者”，就是同时发展重剑士和兽王大师这两个灵魂分支来实现的。而如果你要自己发展灵魂树，则可以自己创造角色组，并对角色组自行命名。

对于《时空裂痕》的灵魂树系统，初次接触本作的玩家们可能会丈二和尚摸不着头脑，但如果你玩过单机游戏《阿玛拉王国》就不会对这一系统存在疑问了，道理是一样的，就是发展你感兴趣的灵魂分支，并由此获得你需要的主动、被动技能。下面同样以图文形式来解析灵魂树究竟是怎么一回事。



游戏中，角色等级提升后可获得用来发展灵魂树的灵魂点数。你可以通过发展灵魂树来获得这株灵魂树的“分支”以及“根”技能。

1. 灵魂树的分支部分，你可以消耗升级得到的灵魂点数购买该处的分支技能，而角色等级越高，可购买的分支技能也越多。

2. 灵魂调和部分，此处可以点击图标更换灵魂，比如将分支职业——重剑士换成圣骑士等等，当然前提是，你没有开始发展灵魂树。

3. 灵魂树的根部，根据你在这株灵魂树上投入的总点数来解锁“根”技能。

4. 此处可以选择系统推荐的角色组来按部就班地发展灵魂树，也可以对自己发展的职业加以命名。譬如，我同时发展了战士职业里的剑斗士、掠夺者、兽王大师三个灵魂，然后我将这个自创职业命名为“超级赛亚人”。

总之，你可以自由发展分支灵魂，让你的角色同时获得你感兴趣的输出、坦克、治疗以及辅助技能！

游戏特色玩法

通过上面介绍的这些内容，相信初次接触《时空裂痕》的玩家不至于对特拉娜世界迷茫不已了。如果你玩过《魔兽世界》这类大型MMORPG的话，还会发现这款游戏的任务指引设定、操作方式、战斗感都和WOW如出一辙，而且该作也和WOW等游戏一样，拥有不少和生产系统有关的专业技能以及各类成就设定，对于这些大家普遍理解的玩法，这里限于篇幅便不再赘述，而主要介绍该作的特色玩法。

动态事件——裂痕玩法

《时空裂痕》中，你在野外执行任务或冒险时会遇到各类裂痕，裂痕会按时间分阶段成长。一开始，可能是一个白色的类锥形光柱，也称为时空缝隙，随着时间推延，缝隙会逐渐扭曲成可怕的裂痕，譬如新手阶段遇到的首个裂痕——雷古洛斯之眼。

值得一提的是，玩家可以在缝隙完全演变成裂痕前，使用“位面诱引”强行将一部分缝隙变为裂痕。这样做的好处是，由缝隙而来的位面怪物还没汲取足够的能量，便被迫与你开战，这就增加了你击败它们的可能。



在野外出现的时空缝隙



在缝隙下可以看到明显的扭曲现象

击败裂痕可以获得很多奖励，包括贡献值和物品道具。需要注意的是，靠近裂痕所在区域会触发裂痕任务，每个任务目标并不相同，一些裂痕任务还有多个任务阶段。不过总的来说，多数裂痕都是由3个普通阶段和2个奖励阶段组成的，只有大型裂痕才有可能出现10个任务阶段。另外要注意的是，裂痕的阶段任务都有时间限制，需要在限时内完成目标以开启下一阶段。

作为《时空裂痕》最有趣的世界型动态事件，裂痕还有一点值得一提的是其多样的类型。按照属性来划分的话，裂痕分为生命、死亡、水、火焰、大地和空气六大属性，不同属性的裂痕在完全生成后会根据其特性来改变周围的环境，同时还会伴生出水晶、墓碑等物体，玩家可以利用伴生物来赢得裂痕战斗。



一个似乎连接水位面的裂痕

裂痕伴生物的作用

绿色水晶	提高生命值回复能力
蓝色水晶	提高能量值回复能力
红色水晶	提高伤害
墓碑	召唤一只协助战斗的宠物



组团挑战裂痕

除了属性不同外，根据玩法特色，裂痕又分为PVP、工匠裂痕（需要通过裂痕诱引来开启，能提供大量原材料）、专家级裂痕以及团队裂痕。有实力的朋友然可以组团挑战专家级裂痕以及团队裂痕，他们的难度不亚于大型副本，而奖励也非同一般。

史诗地下城副本

作为一个深受巨龙侵袭，又存在神选者与逆天者矛盾的世界，《时空裂痕》也为玩家们提供了地下城、团队副本等挑战玩法。游戏目前开放的大型副本包括堕锤城、地狱破晓、幻光之诱等等。对于这些副本，一些开荒团队已经完成了对相关BOSS的挑战分析。这里要特别一提的是，如果你已经习惯了在WOW中，使用大量高科技插件来协助战斗的话，RIFT现在也有了很多插件工具，像是背包整合、团队预警、DOT监视等等，应有尽有。



一个遍布植被的地下城



最后吐槽一下，虽然并不想评价《时空裂痕》和《魔兽世界》到底谁更强一些，不过这款游戏还真是全方位的叫板（或说抄袭）WOW啊！

炫斗之王

XD.QQ.COM



编：samtown 美：哈秋

游戏类型	2D 横版格斗（FTG ）
运营公司	腾讯游戏
目前状况	热血内测
官方网站	xd.qq.com

在游戏行业内，FTG（格斗游戏）一直是一个特殊的细分市场，众多的游戏品类中，它始终保持着自身独特的发展历程。国外众多知名游戏开发厂商睥睨着这块市场，多年来也成就了数款经典单机FTG游戏让格斗游戏爱好者至今津津乐道。然而单机格斗游戏时代渐行渐远的今天，FTG游戏怎样破茧成蝶，再创历史的辉煌？为了满足格斗玩家对纯正格斗网游的渴望，腾讯游戏百人团队历经数年研发，诚意打造了首款纯正格斗网游《炫斗之王》。通过首测、热血封测以及现阶段热血内测的不断优化更新，《炫斗之王》凭借独具匠心的格斗模式设计、自动匹配战网系统、酷炫时尚的画面制作、精雕细琢的游戏人物绘制、无缝爽快游戏连招手感吸引了网游业界以及众媒体的关注，成为了2013年备受期待的纯正格斗之作。



1V1纯正格斗网游 无副本热血对决

据了解，《炫斗之王》秉承纯正格斗游戏的风格，同时针对键盘、手柄、摇杆操作做出了相应优化，让不同技术层面的玩家都能找到自己的游戏乐趣。《炫斗之王》基础动作分为轻拳、轻脚、重拳、重脚，高级招式除了吹飞攻击、特殊技、必杀技和超必杀以外还有华丽的MAX超必杀以及神秘“奥义”。简洁的按键设置、贴心的新手出招教学让格斗新人也能快速入门。



自动匹配战网系统 提供公平对战平台

在时下很多网络游戏中，实力不对等一直都是破坏竞技乐趣的元凶。在没有自动匹配战网系统的情况下，玩家通常会自己主持游戏，开设房间并等待其他玩家加入比赛，那么以强欺弱的不对等竞赛就会不断的上演。玩家可以刻意地选择比赛或是组成团队去面对零散的对手，一个胜场破千的玩家，可能只是一个专门挑战新手的“施虐者”。据悉，《炫斗之王》拥有着较为完善的自动匹配战网系统，这一系统将根据玩家的对战情况进行综合评分，迅速为玩家找到旗鼓相当的对手进行匹配对战。两个实力相近的玩家匹配在一起对决，最大限度的保证了对战双方公平、酣畅的游戏体验，旗鼓相当的对战才是玩家体验格斗游戏的乐趣所在。



低端化配置 享高端体验

如今，高配置要求的大型网络游戏已经占据了整个网游市场的半壁江山，并持续地向更高的硬件配置发展。《炫斗之王》却在保持高端游戏品质的前提下，推行着平民化战略，以小客户端、低配置要求满足广大玩家的需求。通过多阶段评测，记者发现《炫斗之王》打破了“高品质游戏运行必备高电脑配置”的传统观念，使得客户端在低配置的电脑上也能流畅运行，中档显卡下仍旧可以展现其炫酷的游戏画面。游戏虽采用全新3D游戏引擎制作，却仍能耗费较低资源运行。与格斗机制相结合的网络同步方案，也最大限度地保证了玩家流畅游戏。《炫斗之王》满足了众多低配置电脑玩家们的需求，在现今一味要求高配置的游戏中脱颖而出成为了“亲民牌”游戏。

其他网络游戏大达数十G的“重量级”客户端，令玩家们不得不扩充硬盘容量或忍痛删除电脑中的珍藏。而《炫斗之王》在不影响玩家体验的基础上，曾多次优化了游戏内容，大幅浓缩和降低了客户端大小。细腻到位的个性角色表现、炫酷而又细致到纹理的画面、可完美呈现华丽技能的场景……拥有这些高端品质的《炫斗之王》完整版客户端目前只有800多M。



方便快捷 依托平台享受对决乐趣

从即将迈入不惑的70后到意气风发的00后，中国拥有一大批热爱格斗类游戏玩家。单机格斗大作通常只能在电玩城游戏厅，或通过模拟器在单机上体验，而《炫斗之王》这款纯正格斗网游则为玩家提供了另一种游戏方式，它基于网络的特点决定了它将更加便捷，一个午休的时间就可以跟全国各地的新老朋友快速展开一局格斗对战。

东方审美 角色塑造格斗游戏灵魂

《炫斗之王》在游戏角色的设计上显得很有亲和力和韧性，同时服饰设计颜色分明，每个角色身上都有自己独特的压迫感。据透露，《炫斗之王》在人物造型设计上，主要是将酷炫与动画风格结合并力求符合国人审美。每个角色的特征都由上百个人物参考资料筛选而成，并交国内优秀设计团队创作出数十张人物原稿，玩家投票选出最满意的润色为终稿产生人物原画。同时，《炫斗之王》招式的设计也将角色与其特征相结合来突出差异。

值得提出的是，目前，《炫斗之王》已和国内众多知名原创漫画家达成合作并将不断推出符合中国玩家审美的原创美术元素。目前，蛇吻、巴狱、雪莉、赤炎、克莱尔、仓木熏、胖达、布雷泽、龙、艾尔·布鲁、月影等数十位强力格斗家已登陆游戏供玩家体验。《炫斗之王》中的角色大都有着自己鲜明的特点，人物模型几经雕琢，角色的招式动作细节也都经过精心创作。



经典街机判定 角色受击反应不一

现实格斗中，当人的头、脚、身受到攻击，呈现出的将是后仰、前扑等不同的受击反应。而在格斗游戏中，游戏引擎的“判定击中”范围和“受击反馈”效果则决定着格斗是否具有真实性。《炫斗之王》的人物建模，让游戏角色拥有了身体的概念，“判定击中”的标准更贴合角色动作形态区域，使得角色不同部位受到攻击呈现完全不同的效果。并且人物在被不同力道攻击后出现不同硬直、吹飞、倒地等效果，甚至当技能伤害达到一定程度时，会出现击晕的特殊效果，在打击的体验上更加真实。

庞大剧情 引人入胜

通过采访记者得知，《炫斗之王》的设计理念是为玩家打造一款有“我”存在的纯正格斗网游作品，其故事发生在未来世界，剧情将围绕着一颗陨石撞击地球而展开。陨石带来了无数的资源，来自中国的“枫”家族，跨国科研机构“ERD”，神秘组织“SHINE”三方面势力为了争夺稀世资源而展开了激烈斗争。据了解，为让玩家融入庞大剧情之中，《炫斗之王》将为此专门制作有趣的系列剧情连载漫画，庞大、细腻的炫斗世界观是其备受期待的原因之一。

或将牵手 国际巨头全球运营

早在2011年腾讯就为旗下网游业务全球化战略埋下伏笔，一方面，如收购美国网游公司Riot Games大多数股权，同时在北美、俄罗斯、东南亚、印度等世界很多国家及地区布局，另一方面，日前收购ZAM游戏网站，取得欧美市场分析和全球顶级插件制作，多层次布局为纯正格斗网游《炫斗之王》铺平了全球化的筹备道路。2012年末，基于《炫斗之王》优质的产品内涵、庞大的受众用户基础和较强的游戏扩展性，微软Windows8高调宣布携手《炫斗之王》，将自身Windows8移动平台与FTG网游业务相结合，为玩家提供了一种新的移动娱乐方式，打造了全新的互动娱乐产业链。



文：蛋蛋　编：小P羊　美：grass



天书降临六大新系统解析

游戏类型	2D回合制	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	mhzx2.wanmei.com		

《梦幻诛仙2》资料片“天书降临”已经震撼上线，人宠合体、天书系统（天赋树）、宠物阵法、新门派子女等10大更新内容，让新老玩家不亦乐乎。还没玩的朋友们不用急，这就把这6大系统进行详细介绍，让你先有个了解，进入游戏就可以直奔主题啦。

当然，有朋友会问了，这次开放的系统都是60-70级的高级玩家才能体验到，新玩家如何能体验到快乐呢？这我就要特别提一句，游戏已经调整了升级速度，1-90级跟玩似的你就升上去了，当然爽到无极限。另外，与资料片同步上线的《梦幻诛仙2》WEB版不仅全部沿袭了梦诛端游的品质和风格，且与客户端数据互通，双版同时运营！



可爱子女 萌爆仙界

人宠合体

在战斗中，可以与妖力值大于13500的宠物进行合体。合体后，玩家将会在战斗中进行变身。游戏内设置了四种变身形态供玩家选择。除了获得特定的变身外形外，玩家还有几率将用于变身的宠物所携带的技能附加到人物身上。



战斗合体 独具匠心



宠物合体技能施展

玄武：变身效果提升防御。
朱雀：变身效果提高速度。
青龙：变身效果提高封印抗性。
白虎：变身效果提高攻击。

宠物阵法

这次上线的宠物阵法，其实是之前玩法的大升级版！新增了宠物阵法强化功能，全面提升战宠实力。在宠物界面，可以选择阵型安排，为宠物阵法镶嵌宝石，可以增加该位置宠物的宝石对应属性。同种同等级宝石最多可以叠加20个。5个同种同等级的宝石可以右键合成一个同种类的更高级宝石。

斗宠竞技场

《梦幻诛仙2》上个版本，主打的系统就是宠物双线玩法，在游戏中，玩家可以带着宠物进行战斗，还可以再开个小屏幕进行宠物单独的比拼。这一系统让玩家能在不影响正常战斗的情况下赢取奖励。故而深得玩家们的欢迎。而这个资料片新出的宠物竞技场，就是在不影响正常战斗的情况下，供宠物单独进行战斗的舞台。宠物竞技场是通过战队形式报名的，以周为单位参与车轮式斗宠，并采用PVP淘汰赛的方式进行切磋。每周通过首轮PK海选，取每个服务器的前8支队伍参加晋级挑战赛，所有参与比赛的玩家都可以获得相应积分，通过积分可兑换神话套装。



朱雀之力变身

天书系统

天书系统就是传统游戏内的天赋系统，但这只是3D游戏的专利，此次《梦幻诛仙2》资料片大力引入天赋系统“轮回天书”，对2D玩法进行革新突破。玩家可以更换不同的天赋改变战局，使竞技玩法花样翻新，让战斗结果更为变幻莫测。在“轮回天书”中点击一下，就能提升人物的敏捷、耐力、灵性、力量、气血、双防、物理攻击、法术攻击、暴击效果等各类基础属性。不仅如此，根据所属门派点击天赋，还可同时获得技能效果增益。

全新BOSS任务

击杀BOSS任务，是这次资料片出的特色组队活动，需要60级以上的朋友至少三人组队，活动是逐个挑战BOSS，开始是五个较简单的BOSS，挑战完成后，还会出现五个较困难的BOSS。击杀成功后，会得到大量人物宠物经验、储备金、宠物高级技能锦盒等奖励。



BOSS挑战

开放129级上限

新资料片开放全新等级上限至129级，配合等级上限开放的同时，开启了全新的地图以及怪物，玩家们可以在本次资料片更新中获得更为丰富的游戏体验。



梦幻诛仙已经三岁了

编：小P羊 美：grass



全新试练塔的秘密

游戏类型	2D回合制	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	mhzx2.wanmei.com		

《梦幻诛仙2》试练塔是近期上线的全新玩法。试练塔共30层，层数越高BOSS的实力越强，5位组队挑战的玩家不仅需要密切配合，还得找对BOSS的攻克方法。此玩法一经上线，就受到无数玩家青睐，可见它非同一般的可玩性。下面就为大家详细介绍隐藏在试练塔中的各个boss的特性，以便玩家更顺畅地通关，拿到最终的“至尊法印”。


勇闯挑战塔赢专属法印

试练塔进入条件

试炼塔的进入要求是5人组队，且每位玩家的等级达到60级。玩法形式为BOSS挑战，并以爬塔的形式进行。塔共30层，每十层一个轮回（1层和11层的怪是一样的，只是难度增加）。每一层有一个BOSS，玩家与BOSS对话即可进入战斗，击败BOSS后便可进入下一层进行挑战。

笔者的队伍，是以120级角色为基础，一加血、一法系、两物攻，一封印的队伍配置。气血为6.3万，输出为1.2万。当然，实际战斗并没有职业搭配的硬性规定。




试练塔地图

各层具体打法

一层至二层

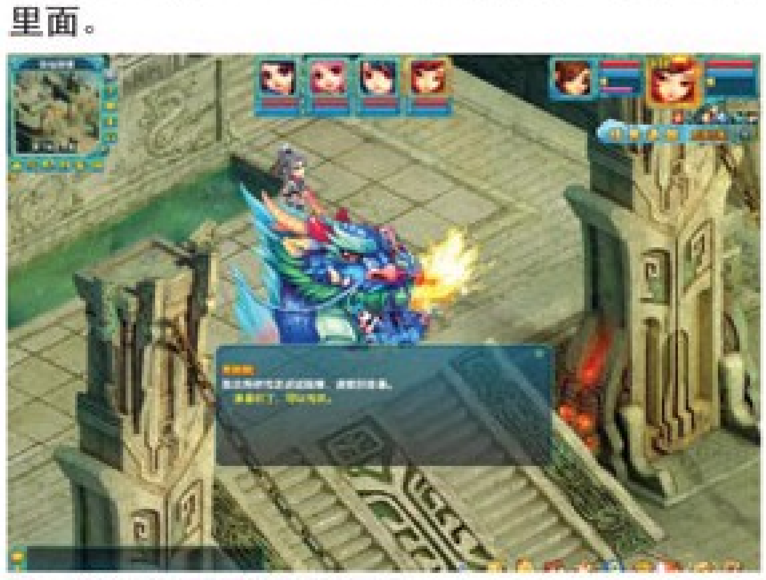
这两层都为小怪，怪的输出非常低，可以当作野怪打。只要慢慢打，一般过关毫无压力。

三层至四层

三、四层应该是一个主怪加若干小怪，小怪部分带驱鬼。先清小的再打主怪，难度也不是很大，玩家可以选择一个一个击杀怪物。

五层至八层

五层是小凡、碧瑶、雪琪。开始时小凡双抗，上面那个物抗，下面那个法抗，一定血量以后转换。碧瑶、雪琪死后，小凡就可以杀了。六层是金瓶儿带的三个小怪，就按照顺序杀下去，这些敌人似乎是不用杀完的，杀了一半对面自己跑路了。七层是个黑黑的大和尚，会招小和尚加血，还会把分身藏在一个小和尚里面。


准备充足 勇闯试练塔

九层

首先一个主怪，一直攻击直到他召唤出两个女仆。女仆会混，一般是间隔一个回合混，天音在那个回合给自己来个邪灵退散，另一回合解封加血。队员全力杀小怪。这里要注意，19层的小怪大约有40万血。把两个小的杀了再继续杀主，主怪气血继续下降，之后会招三个女仆，是加血类型的。如果不是特别悲剧输出比加血还少的话，就强杀吧。这关多带几个宝宝，输出宝宝站不住，都带驱鬼的，主怪可以禁疗。

十层

首先，主怪会召唤9个小凶灵，血不多的，可以几回合清掉。之后主怪变身，一直杀到他召唤出三个小怪。无视那三个，继续杀主。过会小的自己就跑了。然后主怪再召唤5个小怪，小怪会封骨、混、长恨。然后主怪变身召唤出一个分身，可以无视五个小怪打那个主怪的分身的，打死以后，一直杀主，直到打飞为止。难度其实和九层差不多，只是打的比较虐心。总之一个原则，无视小怪一直杀主，如果主有分身的话，杀之。

十一层至二十九层

这些层的打法，和前十层是一样的。只是难度上有明显增加，总体来说就是考验队伍的输出能力和抗挨打能力，挑战中，首先要保证团队的队员不能有死亡，这对配合要求比较高。最重要一点，就是考验大家的耐心。


与BOSS进行对抗


所有至尊法印效果图

三十层

三十层虽然和二十层的打法一样，但是难度很高，需要掌握技巧。建议直接打主，主打到一定血量的时候，会第一次招小怪和主的分身，可以无视。继续打主，记得主的分身会自爆，自爆3.85万血，所以保证人物血满。血少的队伍可以先清了主的分身。当主的气血到一定程度的时候，会再次变身，招出封骨之印。杀完封骨之印就可以杀主了。

以上秘籍攻略，仅作参考之用，并非金科铁律，这里祝大家都能拿到最后的“至尊法印”。

编：小P羊　美：grass

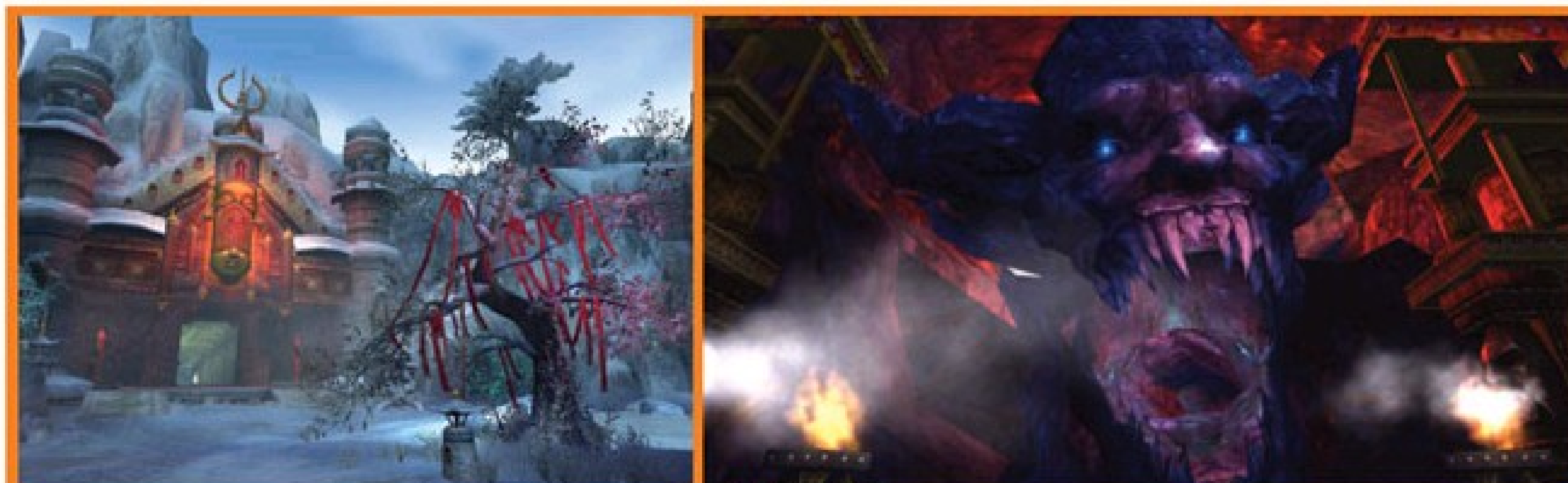


揭秘挑战式副本 灵族秘库

游戏类型	3D玄幻	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	zhuxian.wanmei.com		

《诛仙2》中，供法宝飞升的法华道藏已经平民化，修罗七王渐渐人走茶凉，不过上古系列符石的唯一产地——灵族秘库绝对不会乏人问津。与鸿蒙古地和四象宫副本相比，灵族秘库覆盖的装备和副本难度显得更大，要想成功挑战副本，光靠极品装备是不够的，事实上，职业配合和团队操作得益才是见到隐藏BOSS的有利保证。

除了神级首饰上古系列符石之外，灵族秘库的小怪也会掉落海量的天晶和法华道藏，至于造化、元神、胜石之类的奖励更是不在话下了。此外，每挑战成功一关，玩家都会获得拉风至极的独有称号，加上每次副本赠送的大红大蓝，基本上不需要花费什么代价就可以完成每天的副本挑战。


灵族秘库场景

职业搭配建议

作为《诛仙2》的高端副本，若你的目标是见到最后的隐藏BOSS，就必须注意一些副本攻略的细节。灵族秘库的职业配置最低为9套六人队，职业搭配必备天音一枚，同时天音法宝推荐天琊，因为很多BOSS都有挑战时限，高攻的天音配合天琊造成的瘀伤绝对弥补了天音六道的输出不足。虽然天华也是一个不错的辅助，但是一些曲折漫长的道路注定天华“路漫漫其修远兮”的小悲剧。

其次是焚香和合欢。焚香的群无敌能确保队伍可以顺利挑战某些关卡，而目前的合欢确实是单体输出的首选，不但保命强、速度快，配合法宝和护符旧梦可以刷掉很多BOSS的有利BUFF，加上怀光的分筋、鬼切、诅咒，完全能达到惊人的单体暴击输出。

这个副本不太推荐的职业是鬼道，以诅咒和群攻见长的鬼道在这个不太适用群攻的副本中可以说是英雄毫无用武之地，确实不像鸿蒙古地中那样吃香。

副本进入条件

组队成功后，不要忘记刷上各种BUFF，最好全队能语音指挥。之后，在中州万流城霖琪处报名，就能进入副本了。

灵族秘库的副本，要求135级以上的玩家，组成至少四人的队伍进入。如果是纯酱油党，只要半个小时内拾取10个黄色水晶，就可以获得酱油称号“一个都不能少”，而系统赠送的大红大蓝也由此产生，吃着100W的药，完全可以击杀第一关的BOSS。

副本BOSS解析

鹫寇

虽然名字不好听，鹫寇却是个大美女，不过这个美女很是凶狠，自己攻击很高也就算了，还会召唤一堆喽啰同党（这就是美女的魅力吗？）。打这个BOSS前最好让天音刷上大防，要不然被一堆小怪打着也是很痛的。

单纯砍死鹫寇确实不难，但是这一关的挑战条件是不能杀死小怪。挑战其实也没有什么技巧可言，就是不要碰小怪，不幸阵亡也没关系，医生尽快拉起来就可以了。虽然鹫寇会给自己打很多状态，还会高伤某个队员，但只要天音注意自己的大梵状态并及时复活，BOSS下血还是很快的。


大美女鹫寇

万一队里没有医生或者“医者不能自医”，可以注意一下副本里类似焚香谷的传送光柱，传送回来接着打就是了。挑战成功会获得蓝色称号“心怀慈悲”。

交趾蛛王

这是对医生最具考验的一关，虽然蛛王的攻击力不高，蛊毒按大药也完全顶得上去，但是挑战成功的条件却是全队吃大红不能超过300W。除了猛按宝库和商店小红硬撑之外，最好的办法就是轮流清不利状态和放守护了。

此时队长可以指挥大家轮流释放守护，佛天音和佛焚香的佛尊二也可以释放一轮解掉头两轮的蛊毒，佛尊一留下给下一个BOSS。另外，兔子老虎和龙时装也不要吝惜了，统统用上吧，血上限多的脱几件装备，天音群加血连续上起来，在几轮毒之后蛛王也就倒地了。如果还是不幸跪了，那就倒地等着天音拉吧。誓死不要多按一下大红，宝贵的大红限额留给天音，称号留给自己——“药，药，不要药”。

魔眼战将

第二关到第三关的路线稍长，路上千万不要单挑战将。因为一旦BOSS受到伤害就开始计时，100秒内击杀BOSS才算挑战成功。

这个时候就别多想了，有步枪端步枪，有菜刀抡菜刀，上一轮留的两个佛尊就是这个时候开的，佛尊用完立即清掉再放，而且一定要配合神力爆发放佛尊。合欢江南二、怀光分筋、太昊激活、辰皇变身、天音天琊甚至帮派玺绶技能，只要能扔的统统扔到战将身上。

另外，战将也会召唤小怪，有的小怪的群体诅咒很是烦人，可以让焚香这种输出低的群攻或者其他群嘲职业拖走小怪，杀掉小圆台上的小怪，保证大家的输出。

在击杀战将的时候，就是死命按药的时候了，100秒时间还是稍显紧张，一死一复活相当耗时，想要挑战成功就只能忍痛喝点大药吧，可以得到称号“疾风小子”。

战将死后，必须还要开启一个三色机关，石头台子一角会出现个灵族正太，按照他说的，把三个光柱调整成一个颜色才能通过，调正方法就是击打旁边的火源。此时你就会很惊喜地看到中间的洞口打开了。

所谓坑货的机关其实在洞口下方，下去后有很高的毒气伤害，几乎碰到就死，这就要求队员们开无敌了。例如，医生开好因果和无敌预先通过，到了地面迅速跑到安全地带等候其他队员。其他人开上各种保命技能也往下跳来确保不死，医生在有因果和无敌的时候及时拉起死亡队员即可。在安全地带集合完毕，第四关才算是正式开始了。



魔眼战将

石佛魔像

这一关其实是最简单的，只要一根筋的认准一种怪杀，别的怪千万别动，BOSS就开始掉血了。切记不要用群攻，即使一种小怪被杀完了暂时没有刷新也千万不要动其他的怪，所谓坚持就是胜利，只要不杀错怪，连续造成五次最大伤害即可得到“五连杀”称号。



石佛魔像

冰火魔神洛珂婕

从这关开始，灵族秘库的难度终于体现出来了。由于BOSS释放的负面状态必须硬抗，就要求玩家有较高的法身和战罡，并且抗性也必须过关，如果你有一两件11的装备，特别是衣服和脚，将会省事不少。

第五关挑战的要求是硬抗冰神力或者火神力五次以上再打死洛珂婕。冰神力是类似焚香副本的冰冻，会减缓角色释放技能的速度，火神力则是定期流血，流血量会越来越多，达到极致之后再次从头开始。这两种恐怖的负面状态有些是无法清除的，只能选择默默承受。当然，你只要选择承受一种负面状态便可以获得称号“冰火魔神”。

贪将

击杀第六关的贪将并不难，但是要想挑战成功就很困难了。挑战贪将一定要在他第二次逃跑之前将其击杀。技巧是在他逃跑前将其按到10%左右的血量，此时贪将会逃跑第一次，同时变强（特别是攻击力）。这时全队必须再次全力输出了，和第三关的战神相同，有什么技能就赶紧砸吧，之前控制血量有了价值，将血量压得越低击杀也就越容易。

如果压血不够低，由于贪将防御也会变高，是来不及在他第二次逃跑之前将其击杀的，相反的，绝对不能因为BOSS很弱就一下将其杀死，为了成功获得称号“你已经死了”，也只能先忍一时之气了。



贪将

邪眼

相对于贪将，邪眼的血量并不算出色，但是他会降低团队的技能伤害，还会给自己清除怀光分筋和烈山花花等不利，所谓没有不利的BOSS总是难杀的，队伍必须做好持久战的准备。

BOSS到了30%以下血量的时候，邪眼就会释放群秒技能，还好BOSS会提前喊话，数秒之后鬼王焚香等群无敌就可以撑起来了，没有无敌的该御空就御空跑吧，挺过群秒技能就可以继续跑过去击杀BOSS了。

既然有群秒，挑战成功的条件自然也和这个有关，要求队伍死亡不超过3次，所以天音加血一定要加好，最好站得远一些避免自己死亡。最后的称号是“不死才能输出”。



邪眼

最菜的隐藏关BOSS

开启隐藏关的唯一办法就是尽可能多的挑战成功前面7个关卡，当然，成功挑战前7关只是增加隐藏关出现的概率。隐藏关的BOSS属于严进宽出，进入条件虽然苛刻，但是杀起来却格外容易，我相信能见到它的团队绝对能轻松搞定它。



隐藏boss

最后提一下强化后的首饰，作为目前版本的首饰终极强化，上古系列符石绝对比钻石更为恒久远。



看我蛤蟆神功 白驼山庄PVE攻略详解

游戏类型	2D回合制
游戏运营	完美世界
目前状况	公测
官方网站	sdxl.wanmei.com

很多人认为白驼这个门派的最大作用就是便于队伍升级，该职业既不能像古墓一样挂机看电影，也体会不到秒人的快感。牢骚归牢骚，无论土豪玩法还是平民玩法，《神雕侠侣》都没有最弱的门派，重点在于游戏玩家自身。

白驼山庄技能

白驼山庄门人除了非常擅长用毒，指挥毒蛇这种毒物进行攻击外，其“蛤蟆神功”、“截脉毒掌”、“九蛇化魄”等招数与其他DPS职业相比，白驼山庄的攻击很大程度上取决于玩家的内功修为，内力越强大，施展出的招数伤害也就越大。在进入正题前，让我们先来了解一下白驼山庄的技能。


白驼山庄亲民大使

天山传音

功效：施展上乘功法，可以快速回到自身的门派，只能在战斗外使用。

消耗：30点真气30点生命

蛤蟆神功

功效：白驼山扬名神功，发动内功攻击多个敌人，熟练掌握后便可攻击多人。

消耗：60点真气×目标数

截脉毒掌

功效：蕴毒功于内力，攻击单个敌人，伤者的生命和真气越多，受到的损害越大。

消耗：100点真气

九蛇化魄

功效：聚集大量内力攻击单个敌人，伤者在3回合内都会持续受到蛇毒伤害。且目标前后左右4个位置的敌人也会受到1次伤害。

消耗：60点真气

灵蛇吐信

功效：运真气护体，受到外功攻击的时候自动反击。

消耗：60点真气

逆经转脉

功效：颠倒阴阳，经脉逆转，这奇特的招式可以提升自身的内功伤害。

消耗：40点真气


白驼山庄招式一览

升级路线

白驼山由于前期升级很快，装备更新频繁，也不涉及到装备精炼的关系，主要以自身的内功伤害为主，建议五内加点，这样能有效的提高野外烧3效率。装备方面主要靠礼包赠予和任务奖励搭配着穿就足够了。宠物方面建议新玩家抓一只带连击的国宝熊猫，45级抓只群发的鹿最好是带高级识破的，便于打夜袭副本。

任务方面主线和支线任务是固定经验而且经验很多，可以先选择完成。有条件的可以收些侠士卡，来刷名动江湖5、6星任务。野外烧3的最好地点是蝴蝶谷，注意自己的体力，及时的去做杂学。



白驼山庄之蛤蟆神功

在45级遇到任务做完经验不足的时候，可以选择挖古董。

60级之后，白驼很容易找到一支高效珍兽队伍，最好还是有一个固定队伍，这样神雕、珍兽两不耽误，神雕虽然每个小时刷新，对玩家前期还是会造成一些麻烦的，但每天杀神雕获的经验还是很可观的。

顺带谈下任督二脉的问题，这里建议89级一起点满任督二脉，会有利于小队成员的同步性，并且89级点满任督二脉并没有想像中失去太多经验。

白驼山加点

五体，五内；三体两内；两体三内的加点都可以，只要不是很偏激的加点方式，都可以通过装备精练和镶嵌宝石去弥补。

土豪玩家的暴击等级和暴击伤害肯定是双高，这里只针对普通玩家谈下89级暴击等级最低要求的建议：内功暴击等级最低应该在1800左右，然后尽量提高暴击伤害。


白驼山单人恩仇录

恩仇打法

恩仇前面带4古墓挂机就可以过了。第二十一关有三种选择，打掉前排大理，或者左2桃花，或者白驼，打掉白驼，大理就不会加血。建议封住2个的时候可以先逃跑重新打。第二十三关，建议杀后排白驼，给百里卿加小还丹。第二十五关，点掉一个大理，带走丐帮，点掉一名全真，NPC加血原则，优先出手快，保证能存活的。第二十六关，建议先点掉白驼，然后百花、全真，宝宝收回后给百里卿拉800，需要多尝试。

编：小P羊 美：grass



抢亲小龙女 绝情谷副本全攻略

游戏类型	2D回合制	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	sdxl.wanmei.com		

绝情幽谷中，公孙谷主正在筹办与小龙女的婚事，而杨过却被情花刺伤，每过一个时辰，疼痛便增加一分。小龙女见杨过全身颤抖，也是苦楚难当，心想若是再这样下去，过儿定会慢慢痛死，只得咬牙答应公孙谷主的成婚条件，以此换取解药绝情丹。听到此消息的你，对公孙止的行为恨得咬牙切齿，便与江湖侠士相约一同前往绝情谷中相助杨过与小龙女。

在“智闯绝情谷”副本中，玩家要组队阻止公孙止迎娶柳姑娘。玩家不仅要与众多强敌交手，更要解开谜题才能完成副本。本次就为大家奉上“智闯绝情谷”副本图文攻略。

副本进入条件

每周一、周五的13:00-16:00、21:30-23:50期间副本在嘉兴开放，该副本需要60级以上的玩家五人组队进入。

副本要点

1、安排好寻路阶段的传送顺序能够有效解开谜题

2、机关零件所有队员随机获得，所有人全部安装完毕后才能开启机关

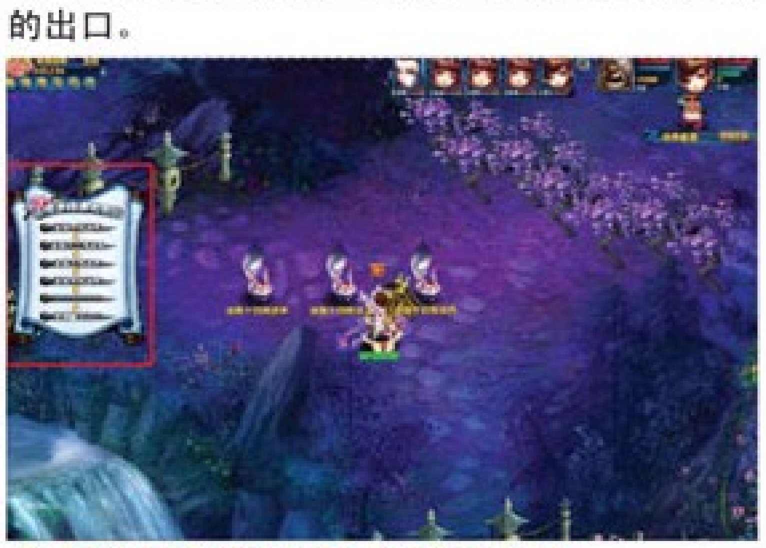
3、后期战斗需要听从指挥控制+点杀

4、寻路、转机关需要全员参与，挂机玩家自重

5、建议队伍配置：1封系、1奶妈、3输出

副本攻略步骤

首先，玩家队伍需要解开绝情迷阵。这里共有15组传送点分布在整个地图，玩家要按照随机的传送顺序才能到达迷阵的出口。具体方式就是在每组3个传送点中挑选其一传送，如果选择正确，传送点的名称与编号便会标记出来，直至所有正确的传送点都被找到，玩家就可以根据标记的名称与顺序，传送至绝情迷阵的出口。



正确的传送点会显示给所有队员

这里，小队成员可以暂离队伍一起寻找路线，而在第5层、第10层、第15层还会出现神秘人为玩家提供经验奖励。同时神秘人有10%的概率会问玩家要一样道具，如果玩家给予神秘人该道具，则会获得神秘大奖作为报酬（如五奇珍、宠物秘籍、宝石等）。



神秘人赠送奖励

离开绝情迷阵后，队伍需分别击败6队巡逻的绝情谷卫兵，以获得机关零件。最后还要打败渔网刀手头领，从他的口中得知开启机关的顺序。需要注意的是，击败卫兵后的机关零件会随机分给队伍的某位成员，所有人需要将手中的零件装到对应的机关上才行。另外，密码是渔网刀手头领临死前喊出来的，即便没有记住，开启机关失败后，正确的密码也会再次显示。



击败绝情谷卫兵获得零件



安装完零件才能开启机关

转动机关打开大门后，马上会进入与总管的战斗。战斗的难度并不高，不过需要注意总管并不吃控制技，另外最前面的一等家丁都是有反震的血宠，外功玩家一定要小心。

击败樊一翁

剧情动画过后，玩家要分别击败樊一翁和公孙止，才能阻止婚礼救出小龙女。先是与樊一翁之战。BOSS以西域密宗招式为主，虽然伤害不低但基本出手后都要休息一回合，反而是身边的杂兵不仅打得疼还能吸血，需要玩家控制+点杀。



阻止婚礼、营救小龙女



决战公孙止

首先要封住左侧的玲珑侍女，好在她第三回合就会离开战场。琴奴以内功为主会加血，控制+点杀很快也能搞定。最后剩下公孙谷主比较麻烦，因为他每隔一定回合（3回合左右）都会发动阴阳倒乱，建议此时全员防御、防护并提前拉高队伍的血线，扛过去之后再全力输出。



编：Samtown　美：grass



历久弥新，继往开来！

游戏类型	2D魔幻角色扮演	游戏运营	盛大网络
目前状况	开放性测试中		
官方网站	mir2.sdo.com		

《热血传奇》，一个伴随我们成长的游戏，12年，唯有传奇，带给无数人激情与感动！12年，一段何其漫长的岁月，足以让世间的万物幻化沧海桑田。而《传奇》一路走来，坚持整整12载，直至今日，当之无愧成为中国网游最具影响力的典范！十二年的历久弥新，《热血传奇》屡创佳绩，俨然成为一个时代的标志！这是荣耀之路，鏖战沙巴克，冲向顶峰，成为多少人的梦想！这是希望之路，从懵懂到成熟，从感动到感慨，书写你我的心声，碰撞灿烂的火花！无数的经典版本见证了传奇一路走来的成长，这12年，有欢笑，有回忆，有青春，有热血……然而，十二年一甲子，万物轮回，周而复始，对《热血传奇》来说，12年代表的不仅仅是曾经的荣耀和辉煌的历史，12岁，对《传奇》来说，将会是又一个精彩篇章的开启！

“赤血龙域”版本震撼上线！

玛法历神龙12年冬，神秘人初现影踪，携半兽人血战远征军于龙爪要塞。是日，杀声四起，遍地哀号，战况之惨烈为玛法史上前所未见。远征军浴血奋战三日三夜，与神秘人生死相搏，龙爪要塞终被攻克。要塞陷落，神龙帝国衰落之谜初现端倪，神秘镇龙石于重重迷雾中悄然现世，镇龙石下赤血龙域血色弥漫……神秘地图——镇龙石下血池惊现！镇龙石下神秘地窟悄现踪迹，冰霜帝国，血灵教主，勇士应对新挑战！赤血龙域作为新版中更新的地下迷城，挑战难度不言而喻。其中遍布冰霜帝国守卫于此的邪恶军团。而在地宫的最深处则驻扎着此行最令人胆战心惊的全新BOSS血灵教主。血灵教主的实力让无数冒险者铩羽而归，但勇士们依然前赴后继，传言血灵教主身怀重宝，其中包括了至今为止尚未有人知道的神秘宝物。


血池教主




烈焰法师


血池兵役


金锤巨魔



新增装备——神机暗藏，血战夺宝



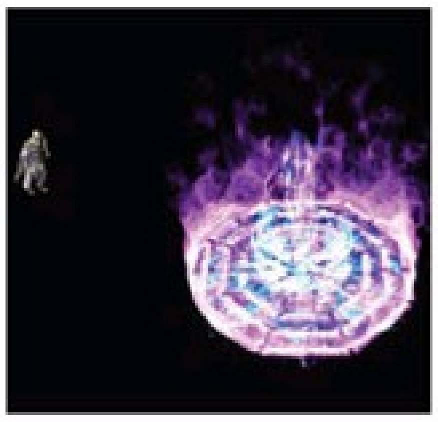
在“赤血龙域”中推出了全新的一类装备，自古以来便被誉为“玛法大陆上瑰宝”的某种天材地宝，经由神秘力量的洗礼，借着此次赤血龙域的出现，一同现于世间。它将给勇士们带来非常惊人的属性加成效果，包括火墙抗性、神圣属性和合击抗性等等，同时此类装备最大的特色是可以成长升级的，等级越高装备带来的属性加成也越高，让玩家个人战力会有一次全新的提升，助力玩家挑战更惊险的热血战斗！新版更新后，每个玩家都将新增一个装备栏，此装备栏并不是用于普通的装备武器饰品，只能用来放置这一类的装备。




全新技能——战力升级横扫千军!

全新心法技能横空出世！战力全面提升！盖世神技力拔千钧！勇士们的龙卫心法随着压制龙脉的镇龙石破碎而得到了提升，全新的心法技能展现在大家的面前，更强的战力，更眩的技能，更多样的战术组合，一个全新的世界对玩家开启。赤血龙域版本的精彩还不止于此，然而文字的局限，无法为大家将这些精彩一一生动展现，再多的语言也及不上一次身临其境的体验，更多的悬念还是留待大家亲自来游戏中揭晓。





蛇年迎新岁，传奇拜早年!

2013年已经到来，《热血传奇》在这新的一年中，仍将不懈努力，以创新为己任，为广大热血玩家们带来更多的精彩内容，更好的游戏体验，让大家在2013年的每一天都能够感受到传奇的快乐和魅力，让您的每一天都拥有不一样的精彩体验。在这里，《热血传奇》先给广大读者玩家拜个早年！祝大家蛇年行大运！生活节节高！在2013年的每一天里都能够开开心心，快快乐乐的享受生活！蛇年新春已至，《热血传奇》元宵新区163区将带着对广大玩家的新年祝福，在这普天同庆的传统佳节里，热热闹闹地上线！此次元宵新区将以它独特的面貌，给大家带来全新的游戏体验，具体是何特点，现在还不便揭秘，但是我们有信心，这个新区将会以最完美的姿态迎接广大玩家的到来！



十二载热血，激情铸就传奇雄图霸业
十二年王牌，经典讴歌九州英雄豪情

《热血传奇》大事记

2001年9月28日
正式运营，一个传奇由此开始……

2001年10月6日
在只有四组服务器的情况下人数突破1万。

2001年12月
玩家人数达到10万。

2002年2月11日
首创春节联欢晚会的在线活动形式，成为各大网游纷纷效仿的对象，也成为日后网络游戏在线节日活动的一种定势。

2002年4月
同时在线人数突破25万，成为第一个同时在线人数突破20万的网络游戏。

2002年10月
同时在线人数已突破65万人。

2004年1月
在2003年度中国游戏产业报告发布会上，被评选为“十大最受欢迎的网络游戏” 第一名，这也是《热血传奇》连续三年蝉联“最受欢迎网络游戏”的称号。

2004年11月
盛大互动娱乐有限公司成功向Actoz Soft公司部分股东收购约29%的控股权后，与韩方再次携手合作，筹备《热血传奇》新版本。

2005年
沉寂两年，重磅出击！传奇1.8版“龙”，带来更广阔的游戏世界，再创“传奇”篇章。

2006年
进入“英雄时代”。一个英雄多重乐趣，合击绝技雷霆万钧。

2007年1月
在权威评选中，再次荣获“最佳角色扮演类产品奖”。

2008年9月
第一款衍生兄弟篇《传奇外传》隆重公测，“升级快、PK爽、人人有钱赚”风靡网游界。

2009年
迈入9周年之际，隆重推出新资料片——“玛法复兴”。同年8月28日，另一款衍生兄弟篇《传奇归来》在万众期待中推出，封等级无英雄，缔造最原味的传奇。

2010年3月12日
史上最激情的升级版传奇——《传奇续章》公测，“打怪爆元宝、装备保增值、单服10000+、天天有激情”的特色俘获了一批又一批玩家的心。

2010年9月28日
《热血传奇》开启十周年庆计划，推出2.0新版“传奇通鉴”，“沙巴克消失”的奇观更是震撼了所有传奇玩家的心。中国网游进入下一个十年新篇。

2011年
“自创武功”重大版本横空出世，狐月山惊艳亮相，《热血传奇》11周年庆“天下第一战”激烈打响。同年10月30日，《传奇3》回归传奇大家族，一句“我们回来了”令无数传奇玩家感动不已。

2012年
进入12周年，盛大的周年庆即将呈现，神秘的新地图拉开了传奇新的冒险征程。

文：阿鱼　编：Samtown　美：grass



觉醒吧，尘封已久的血脉！

“血脉觉醒”系统

游戏类型	3D武侠角色扮演	游戏运营	搜狐畅游
目前状况	火爆公测中		
官方网站	tl.changyou.com		

血脉觉醒，是《天龙八部OL》“天降灵兽”版本最热门的玩法。据传，当珍兽的血脉完全觉醒后，其实力将会增幅40%，这对尚武的侠士们有着莫大的吸引力。还是江湖传言：虚无缥缈的蛮荒古岛，是珍兽血脉觉醒的试炼地。只有通过蛮荒古岛上的重重考验，珍兽才能不断提升血脉等级，最终达到完美境界。看到这里，问题就来了：蛮荒古岛在哪儿？问问周天师吧！

寻找岛屿



我们前往洛阳城，找到新手导师周天师。从周天师口中，我们得知珍兽坊的云渺渺熟悉蛮荒古岛之事，于是又马不停蹄地赶往珍兽坊。没想到，云渺渺并不熟悉蛮荒古岛，她建议我们去苏州珍兽坊找云瞳瞳，据说云瞳瞳曾到过蛮荒古岛。



云瞳瞳果然没让我们失望，她愿意帮助我们前往蛮荒古岛。PS：与云瞳瞳对话后，点击游戏画面右上方的“蛮荒古岛”图标，便可登陆该岛屿。同时，云瞳瞳还能帮我们把珍兽凝练为血利子，血利子将保留珍兽的血脉等级。当其他珍兽服用血利子后，会立即吸取血利子拥有的血脉等级，化为己用。



登上蛮荒古岛，我们会看见一些造型各异的建筑，分别是十劫界、兽道劫、兽魂冢、驯演厅、天匠阁、万兽庐、斗技场。这其中，除了尚处于修建中的万兽庐与斗技场，其他场所都正常向玩家开放。

十劫界之战



要想提升珍兽的血脉觉醒等级，必须前往十劫界战斗。在此之前，请大家先进入驯演厅。驯演厅是排兵布阵之地，挑战者必须在这里选择出战珍兽，才能挑战各个试炼之地。珍兽出战时可以设置阵法，阵法初始等级为1，只能上阵1只珍兽。挑战十劫界可以提升阵法等级，阵法等级越高，可以同时上阵的珍兽就越多，最多可以同时上阵5只珍兽。



排兵布阵完成后，就可以挑战十劫界了。十劫界共有10道关卡，挑战难度从弱到强依次是太仪风蚀界、西仪净火界、三生荒尘界、四神洪流界、五行宙光界、六合宇寂界、七星往生界、八极因果界、九元天法界、十干碎道界。每道关卡设有10重境界，挑战者必须挑战完10重境界，才能进入下一个关卡。



作为初始关卡，太仪风蚀界的怪物实力较弱，只要你的珍兽实力别太差，就能顺利通过前9重境界。第10重境界的守将是驭风望月兽，此怪有些本事，可能会给我们制造困难。



如果你的珍兽敌不过驭风望月兽，就得用兽灵晶购买试炼装备，穿戴到珍兽身上，提升其实力。如图，我们可以在十劫界的战斗中获得兽灵晶。





天匠阁出售角、铠甲、命器三种试炼装备，包括内、外、平衡型三种类型。其中，命器装备带有战斗技能。装备的选择视自身珍兽特性而定，比如你的珍兽擅长外攻，那就选择外攻型装备。

挑战兽道劫



当我们干掉驭风望月兽，全通太仪风蚀界后，珍兽的血脉觉醒等级差不多达到了0阶9级。此时，珍兽将无法获得经验，必须前往兽道劫，度过第一个劫难——太一风蚀劫。渡劫成功后，珍兽血脉将突破限制，觉醒为1阶。



太一风蚀劫的难度远胜太仪风蚀界，寻常珍兽极难挑战成功。幸好我们在之前的挑战中积累了不少兽灵晶，阵法等级也提升为2级；因此我们可以返回驯演厅，多派遣一名珍兽作战，记得给新出战的珍兽购买试炼装备。



如果你还对珍兽的战斗力不放心，可以点击画面下方的“珍兽”界面，在界面右边选择“强化”命令，用兽灵晶强化珍兽穿戴的试炼装备。强化后的试炼装备，将会使珍兽实力提升一个档次。



准备就绪，就可以挑战太一风蚀劫了。战斗中会有两队敌人接连出现，每队有两头怪物。前三头怪物都比较容易对付，最后一头怪物实力较强，还会施展攻击技“迅猛击”。建议：将肉盾型珍兽顶在前边，攻击型珍兽在后边强力输出。只要穿戴了强化后的试炼装备，就有很大希望击败怪物，渡劫成功。



如图，渡劫成功后，珍兽血脉顺利觉醒为1阶，其实力也略为提升。接下来，我们可以继续挑战十劫界新的关卡，并迎接相应的兽道劫考验。不过，由于珍兽精力有限，我们每天只能挑战10次十劫界。

探险兽魂冢



挑战完每天10次的十劫界后，如果你还意犹未尽，不妨去兽魂冢玩玩吧，据说那里藏着提升珍兽实力的珍宝。如图，兽魂冢也有十道关卡供我们挑战，每天只能挑战5次。由于兽魂冢内危机四伏，因此云瞳瞳不允许单人前往，我们必须邀约好友方能进入。PS：无论好友是否答允，只要你发出了邀请，便可进入兽魂冢。



兽魂冢的第一道关卡有两批敌人，由兽魂冢将军统一指挥。这些敌人的实力与太一风蚀劫里的怪物相近，所以就算没有好友的支援，我们也能指挥珍兽取得胜利。不过，在后边的关卡中，守关敌人会逐渐增多，实力也会增强，那时就必须与伙伴同行了。



击败兽魂冢的怪物，我们会获得兽魂砂与重铸符。兽魂砂能够让强化到9的试炼装备突破束缚，提升至10以上的境界。重铸符可以重铸命器原有的技能，使之重新获得一个技能。

综述

从0阶0级到10阶完全觉醒，珍兽血脉等级的提升注定是一个漫长的过程。尽管如此，笔者依旧认为“珍兽血脉觉醒”是一个亲民的玩法，因为它不会耗费我们的金钱，只要有足够的时间，你若不信，不妨一试。





编：Samtown　美：grass



南北公会争霸赛 玩性皇朝夺冠

游戏类型	清新竞技动作	游戏运营	盛大网络
目前状况	新版本公测中		
官方网站	Dn.sdo.com		

本届南北公会争霸赛是龙之谷首次以公会形式举办的大型赛事，历时一个月，共有32支队伍报名，约600名玩家参与。本届赛事是由（16V16公会站）（6V6全灭赛）（8V8团战）三大赛制体系组成。最终经过激烈的争夺与厮杀，来自华东电信7区的玩性皇朝公会力克高手云集的妖精の尾巴公会，获得了首届南北公会争霸赛的冠军。在刚刚过去的玩家见面会中，玩性皇朝的会长并未前来，而是派他们的噬魂者——ジ凝幻梦 枫月丷（以下简称枫月）代表玩性皇朝公会捧起了象征南北公会争霸赛最高荣誉的总冠军奖杯。在这里再次祝贺他们。也希望他们在今后的比赛中再创新的辉煌。那下面让我们采访下，他们的会长——Wx丶逆天，来听听他的心声。


玩性皇朝噬魂者——ジ凝幻梦 枫月丷

官方小记神塔：很高兴又一次能够采访你，首先要恭喜你和你的公会，获得了本届龙之谷南北公会争霸赛的冠军。（官方小记神塔：以下简称神塔）

逆天：谢谢。

神塔：这次没能来上海亲自捧起总冠军奖杯，是不是有些遗憾。

逆天：确实，但是枫月也同样能够代表我们公会捧起奖杯，这次公会战他功不可没。

神塔：先和大家分享下夺冠心情吧。

逆天：获得本次南北争霸赛冠军，公会每个成员都很激动和兴奋，也感觉很幸福，因为冠军来之不易。

神塔：你们一路上的努力，大家有目共睹。能成为全国冠军，也绝非一朝一夕。说说你和你们公会的故事吧。

逆天：公会成立于2010年10月21号。从一个默默刷图的小公会发展到现在华东电信7区数一数二的大公会，公会创始人：Wx、澡澡，而我是第二任会长，当了一年多了。

神塔：那你们的公会是以刷图为主还是PK为主？

逆天：我们的公会更倾向刷图，开荒都是前茅的，公会人多激情大，开始组织PK等活动，因为装备优势，每天晚上都有很多人保护队长，因而增强了我们配合的默契和PK的意识。

神塔：你前面也说到你是第二任会长，当时是怎么成为会长的。

逆天：因为我跟澡澡是大学同学，他之间有半年没玩就把会长交给了我，当时有10个同学一起玩，玩到现在就剩下我与澡澡，这2年多的时间我没有断过这个游戏。

神塔：这个经历与我有些相仿，那么在这两年多的时间里，你有经历过低谷吗？

逆天：潮起潮落，说没有，那是骗人的。每个人都有个低谷，包括我，当时朋友一个个的离开，我很伤心，曾几何时我也有想过要退谷的，但是由于本人把游戏朋友看得很重，很重感情，一直没有退谷，我强力把老会长拉了回来一起去发展，到现在我们公会一直在巅峰，公会团结和睦，妹子众多，却没有勾心斗角，我感觉这就是我最大的成功。

神塔：那在本次南北公会战之前，有想过最后会夺冠吗？

逆天：其实我一直坚信，我们可以最终夺冠。面对外界的质疑，我始终告诉自己，不被嘲笑的梦想是不值得追求的。我想这个冠军不仅是对我们自己努力的肯定，也是对外界质疑声最好的回应。

神塔：那对于你们的决赛对手，你有何评价。

逆天：妖尾是一个值得我们去尊敬的对手，他们实力很强，配合很完美，经验很老到，基本没有薄弱的环节，输给我们可能是战术失误吧。

神塔：决赛的第一回合公会战中，妖尾依旧采取了直接攻城的战术，但是被你们防下来了。想必你们也在赛前想到了他们会这样，来说说你们的应对之策吧。

逆天：决赛我们是采取抢资源点的战术，是之前半决赛杭州人家给我们上的课。装备再好，全力防守肯定能防下，在这里我要感谢我们的对手杭州人家。


玩性皇朝公会成员

神塔： 最后的全灭战中，作为场上队长的你表现极为犀利，可以和我们说说你当时的心情吗？

逆天： 很紧张的，心里就想只要拿下这个圣骑士，我们就是全国冠军了，全力以赴去打，结果是以HP优势获胜的。主要是毁灭者打圣骑士会好点吧，赢了他之后长叹一口气：终于赢了。

神塔： 你们这次拿下了冠军，同时也获得了我们明年的DW龙战总决赛的参赛资格，对于DW龙战，你有什么展望吗？

逆天： 对于DW龙战，我们当然会有所思考，努力进取，取得优异的成绩吧，最好的结果当然是夺冠啦，哈哈。

神塔： 南北公会战的夺冠，不是终点，而是新的开始。相信在你的带领下，你和你的公会一定可以再创辉煌。谢谢逆天会长。

逆天： 不客气。







噬魂者加点篇

采访完了会长，接下来不得不提的是另一位人物。那就是在本次南北公会战中大放异彩，为玩性皇朝最终夺冠立下赫赫战功的噬魂者——シ凝幻梦 枫月ヾ。他也代表他们公会，捧起了属于他们的奖杯。下面就由枫月来给大家简单介绍下噬魂者的加点与PK技巧。

舞娘页



噬魂如果用不好针刺之风和精神打击，那其实是一种损失。精神打击虽说是物攻技能，但是点到14级也可以打出很漂亮的伤害数字。也有人说点高绝望针，但个人感觉即使点满绝望针伤害也不会高到哪里去，所以建议1点就好。精神打击1级大概能砸3000左右，而点14可以砸接近1W。反正卡莉部分总要点45点，加点首选还是点高精神打击受益较高。

噬魂者页



苦痛之灵伤害虽高但不建议在近身时使用，比较危险。灵魂尖叫相比苦痛之灵，相信使用过的人没有不点满的吧。至于盘蛇EX，虽然技能只点了1点但是EX所产生的减速效果在PK中还是相当实用的。

PS：60EX那么贵，伤不起啊……

呐喊者页



可能有许多人看了这张加点后会有疑问，既然选择噬魂，为什么爪系点那么高？理由其实很简单：把束缚、狂暴、闪电这三个技能点高后伤害增加，CD减少，同时还有很高的硬直。闪电点到11级CD最短，所以要加个技巧。狂暴爪点满想必也不用多说，加技巧之后无论是70%的眩晕机率，还是其高伤害都是无可替代的。至于纸鸟，霸体高伤害高，必须点满。本次南北公会战的直播中，大家也见识到了纸鸟的威力。而且纸鸟出EX还可以打到倒地的敌人，和爪系技能相配合非常给力。（红框技能均需要使用技巧首饰）

噬魂者技巧篇

1）先了解自己职业的技能伤害、效果、CD，练好连招，连招连得尽可能在完善模式里可以一套连死对方。在最短的时间内尽可能的用攻击最高的技能并不能断招，连得过程包括骗掉对手的浮空和强闪。

2）再去了解和熟悉所有职业的技能效果（包括化身、卡莉40大化身、回避、台风等，保证对方在无敌状态下不盲目攻击，浪费技能和MP），范围和CD时间。所谓知己知彼百战不殆，可以知道怎样去躲好每个技能，可以用什么技能抗什么技能，用什么技能破掉对方的技能，再就是了解各个技能的霸体高低，这些都是非常重要的。

3）连得好了，躲得好了，扛的也好了，最后就应该练习怎样抓到对方，说白了就是要骗掉对方的被动技能，如浮空、逃脱等。然后再用一个抓人或者使对方倒地的技能成功抓到对方达成连招的效果。玩过卡莉的玩家应该都清楚，卡莉在这方面的优势还是比较明显的。讲了那么多，相信大家对噬魂的PK也略有了解。这些都是我（枫月）个人的见解，也希望各位大神手下留情，不喜勿喷。也希望我的见解能给大家带来些许帮助。





编：Samtown　美：grass

两大千人会战 拉开EVE战火序幕

游戏类型	太空模拟	游戏运营	世纪天成
目前状况	火爆公测中		
官方网站	eve-online.com.cn		

参与人数超过千人的大规模星际会战是舰长们最乐此不疲的活动。《EVE：战火》采用单一服务器，所有的舰长们都身处同一个世界中，彼此互通交流。在这样的世界里，战争也显得格外真实和惊心动魄。同时，《EVE：战火》采用全新的时间膨胀技术，可以保证即便超过千人，大型会战时游戏依然可以流畅进行。《EVE：战火》开服以来，不断有更多新舰长涌入到宇宙当中，各大联盟的势力得到了长足的扩充，更多的人口对领土也提出了更多的需求。地盘的争夺也愈加激烈，战争始终在不断爆发。

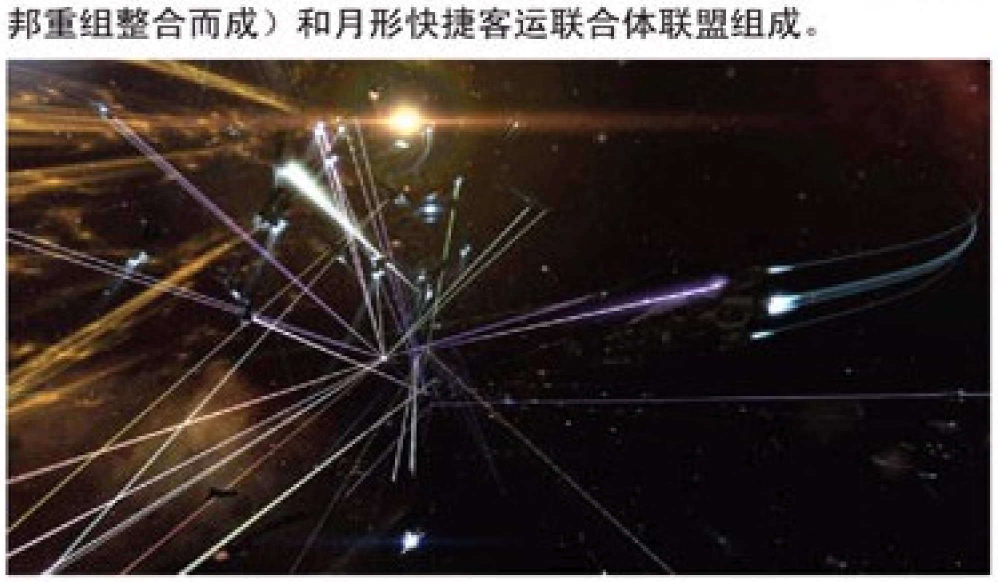
第一次宇宙战争

在EVE的宇宙中，已知星系数：5431，帝国星系数：1907，虫洞空间星系数：2498，宇宙平面面积：8500平方光年，0.0 星系数：3524。玩家可占领0.0地区的星系，作为自己军团的活动地区。军团和军团之间又会形成联盟，大大小小的军团和联盟分别占据着宇宙0.0地区的各处。可能引发战争的原因有太多——领土的抢占，资源的争夺，或是为了尊严而不惜博上性命。回望EVE的历史，战争从未停歇过。小型战争几乎每天都在爆发，而有时，战火会急速蔓延起来，可能会引起一场大规模的会战，参战人数可过千人。

2006年，随着来自欧洲的高端科幻战争网游EVE登陆中国，SPEED神话的烈火与KOK天书的世仇战争从其他网游也蔓延到了EVE。双方在其中招兵买马，扩充军备，终于，在2007年围绕1V星系的第一次宇宙世界大战打响。这场全宇宙总动员的超级决战声势浩大，即使是身在安全区的商人们也广受波及。战争进行的强度与激烈程度之高，以至于众多旗舰制造商都纷纷呼吁双方停火，不要因为这场鱼死网破的战争导致任何一方战败而离开游戏。最终，SPEED神话获得战争的胜利，之后，失败者与胜利者先后离开EVE。这也标志着公会势力离开EVE，宇宙也由此进入了一个真正的春秋战国时代。

千人会战 第二次宇宙战争全面爆发

时间进入2012年8月11日，EVE在新运营商世纪天成公司的努力下再度焕发青春，玩家的不断涌入和各方势力的不断成长，冲突又导致了一场千人大会战的爆发，两大宇宙势力“西联”与“星河V联邦”打响了新版本第一场千人会战。在参战的两方中，西联由泛银河商业共同体（PIBC）、斐德克联盟（FDK）、七月同盟（JA）和3V海盗联盟（3V）组成，另一方则为目前国服中占地和人口最多的联盟星河V联邦（原东部联邦重组整合而成）和月形快捷客运联合体联盟组成。









8月5日，PIBC发布动员令，调动部队开始北上。6日，PIBC大部队遭遇月形狂热守卫中队，PIBC第四联队大破。随即，月形远征舰队被先头部队反击合围并击溃，战争一触即发。8月10日，大规模接战终于爆发，星河V联邦苦战落败损失惨重，最后集结的战列舰队，遭3V隐轰投弹全灭，士气跌到谷底。8月11日，星河V联邦不断发起的游击战起到了一定的提升士气的作用，次日月形突袭PIBC后方矿队，取得成功。8月14日，星河V联邦超旗战队出动，各种舰船总数超过1300艘。

当晚大战之后，双方在僵持之下，决定签订和平协议并各自退回实际控制线，养精蓄锐，等待下次战争的到来，或许在一个月后，或许在一星期后，或者，就在明天。想亲身体验如此激动人心的千人会战吗？那就赶快来《EVE：战火》吧，整个宇宙等你来战！





千艘战舰陨落
东邦vs西联上演星际争霸

激烈的会战在EVE的宇宙中时有发生，一旦战火燃起，勇士们便冲上前线为荣耀而战，直至流干最后一滴血。2012年12月1日，一场在西联与东邦之间的战争被点燃，超过1600多艘战舰在EVE宇宙的L-TOFR星系上演了国服史上参战人数最多的战役。

为拆除对舞星域一线东邦环形交通网络并演练新战术，西联对老对手东邦发起进攻，而东邦则是希望借此机会一雪前耻并扭转之前连战连败而低迷的士气，战争一触即发。从出战阵容上看，西联一方派出了超旗舰队、T3舰队、战列舰队、幼龙舰队、特种隐轰舰队等十余支小队，其中超旗战队在本场战役中始终在待命并未出动。东邦则派出了幼龙舰队、战巡舰队、隐轰舰队以及重甲战列队伍。而许多EVE名人如西联的军用馒头、疾风之狼、神的鸡鸡、黑郁金香，东邦的魔神重生、糖果、利息、夺米台风等，也都出现在了参战列表当中。



两方根据各自的指挥行军，不久西联行军队伍于9-G遭遇东邦隐轰舰队的埋伏，东邦隐轰队覆没。很快，西联与东邦大部队隔门对峙，东邦隐轰队尝试过门投弹，但在对方狂热和海神的短促火力下损失惨重，战果寥寥。西联一方七代目马甲安带领特种隐轰部队进行第一波投弹，西联第一幼龙舰队、第二幼龙舰队趁机冲门。东邦舰队集火对方狂热巡洋队，为己方隐轰队投弹创造了有利条件，然而，在东邦第二隐轰舰队投弹中误伤友军，导致月形战列舰队半甲重伤。

东邦转而集火对方T3舰队，但无法破坏敌方强大的防御网。七代目马甲安抓住时机对东邦发动致命攻击，连续3波投弹重创对方，战局开始完全倾向西联。很快，东邦一方的月形远征军与幼龙舰队全军覆没，魔神重生下令后撤，东邦回天乏术。据不完全统计，在这场战斗中西联成功达成战役目标，共计损失227艘舰船，而东邦数支舰队遭到全灭，共损失达762艘舰船。



EVE：战火

《EVE：战火》由冰岛CCP公司开发，以宏大的太空为背景，高度融合硬科幻元素，给玩家展现了一个自由的虚拟宇宙世界。玩家驾驶各式船舰在超过五千个恒星系中穿梭，在游戏的宇宙中能进行各式的活动，包括采矿、制造 、贸易与战斗，玩家可从事的活动类型随着技能的增长而增加，即使玩家没有登入游戏中，游戏中技能的训练随时都进行着。新颖的设计理念、独树一帜的游戏方式，领先业内的先进技术，让《EVE Online》成为划时代的网游巨作，开创了一个全新网络游戏时代。游戏揽获包括GDC在内的世界游戏大奖，2012年位列网络游戏名人堂，并获选为由PC Gamer杂志评出的史上100个最佳PC游戏之一。

编：X先生　美：咖啡

时尚数码

私密骨骼耳机

传统耳机一般通过振膜产生声波，经耳廓，外耳道，骨膜，锤骨，砧骨，镫骨，前庭窗，外、内耳淋巴液，螺旋器，听神经，听觉中枢，使人们听到声音；而骨传导耳机则是将声音转化为不同频率的机械振动，然后经过人们的颅骨，骨迷路，内耳淋巴液传递，螺旋器，听神经，听觉中枢的方式传递声波。

骨传导耳机不是什么新鲜事物了，但AfterShokz公司的这款“立体声”骨耳机可不一般。由于使用了复杂的震动计算技术，这个非典型耳机能直接在骨骼内传递立体声的音乐效果，把骨传导耳机的声音质量提升了一个档次。

参考售价：约800元



不用插在耳朵里也能听到立体声



X：这款耳机可以保证听音的绝对私密性，还能避免耳孔长期封闭导致中耳炎什么的。不过话说回来，也有研究怀疑骨骼耳机同样会影响健康，只不过数据较少，还未有定论。无论如何，玩家也许可以通过它听到另一种不同的声音。

Valve游戏耳机

著名的阀门公司Valve不仅出过很多好游戏，还涉足进入硬件领域，最近和专业耳机公司合作推出了游戏专款的纪念耳机。它的合作方是缤特力，一家世界领先的专业及消费类语音通讯产品制造商，是美国空中调度中心、美国911紧急电话中心和纽约证券交易所的耳机选择品牌。为了增加这套耳机的纪念价值，购买不同主题的耳机会赠送游戏中相应的虚拟道具。例如Dota 2就能获得独有的装饰性物品。

X：它们的卖点是专业级降噪技术。这技术让玩家能够在3D环抱式音效中尽享游戏的精彩刺激，免受外界干扰。耳机配备耐用降噪型麦克风，和朋友异地开黑时实现与团队清晰沟通，关键时刻确保每个队友都能清晰无误地听到讯息。“网黑”有一副好耳机可真是相当的重要，异地恋也是。

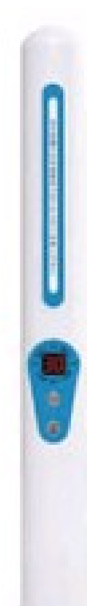


看着就像专业级别的监听耳机



参考售价：约480元至1800元

手持式杀菌器



键盘鼠标和日常使用的手机等设备表面经常会接触脏东西，可能会沾染细菌。这款名为Influsaber的消毒棒就是专门解决这个问题而设计的萌物。它使用紫外线破坏细菌的生理结构，能够杀死如金色葡萄球菌和大肠杆菌在内的各种常见病菌。

它的尺寸是363*46*37，重量150克，用常见的5号电池驱动，有四档杀毒模式，设计使用寿命8000小时。这根棍子经过特殊设计，有安全保护功能，配有护目镜，防止对人体造成损害。另外，当紫外线光源朝上，灯管会自动关闭。



X：游戏里需要乞求好运气的时刻，除了洗手淋浴焚香，还可以先拿着这家伙清扫一下键盘。说起来这样的设备虽然好，但还是平时注意养成卫生的习惯才更好啊。

参考售价：约250元

合金头盔耳机

瑞士著名的运动用品厂商 POC 最近联手Beats by Dr. Dre推出一款通讯头盔——也就是头盔音箱。这个头盔继承了 POC 品牌的流行造型，并且内置 Beats 旗下的高品质耳机。主体部分采用航空铝合金制造，特别坚固，防震效果一流，还具备抗击打的特性（未经过防弹测试）。头盔里面装着一组可以连接手机的内置遥控器和麦克风。佩戴此头盔可以打电话，听歌曲，还能切换歌曲和调整音量。

X：我就瞎琢磨，这个头盔究竟什么时候使用呢？日常骑车的时候影响听力不好，也就适合专门场地玩单车，滑板的极限运动人士。对痴迷的军事游戏玩家，打枪的时候带个钢盔耳机真有身临其境的感觉。

参考售价：约2200元



戴它打FPS感觉是钢盔上战场



参考售价：未知

拯救宅男的机器人



三星的电子产品花样繁多。最近他们再次入侵家用电器领域，推出吸尘器机器人。这款产品采用了传统的圆型设计，外加“全球首款弹出式睫毛清洁刷”可以更容易地针对墙角等难以清洁的地方。

另外这个叫做 Smart Tango Corner Clean 机器人还搭载了三星的专用软件系统。它的特点是可以利用装置上的前置镜头拍摄图像，从而构建打扫区域的地图，以此来计算最佳的清洁路线。总而言之是相当智能。

X：眼看着就到了年关岁末。大过年的，真是家里老的也要孝敬，小的也要照顾，好不烦恼。何不来看看GAME后勤组有些什么利索的兵器装备。也好用这些新奇的玩意儿来对付那……无情的冬天。在家偷懒不打扫卫生的宅男啊，这个东西真是最适合凌乱的房间了。当然，买来孝敬长辈也是可以的。

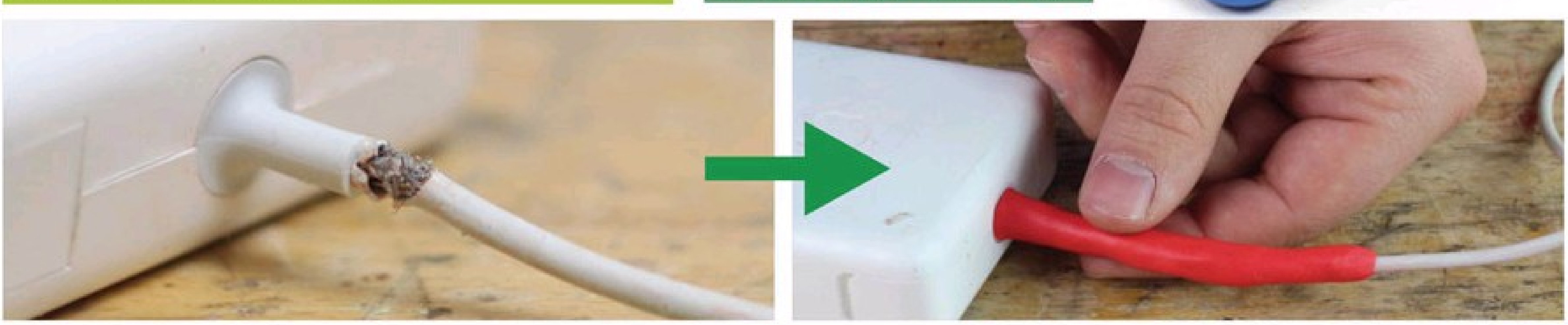
橡皮泥保护胶

这是一款专门用于帮助宅男保养身边细小装备的橡皮泥，名叫Sugru。这个东西可以被捏成想要的形状，并且被贴在各种表面上。无论是钢材、陶瓷、玻璃、木材还是塑料，它都能轻松固定。该产品防水、防电、耐热、耐寒。它可以提高各种外设的耐久性，延长使用寿命。

X：这货不仅是一个工具，也是一种玩具。它可以加固各种容易断裂的地方，比如鼠标缆线和网线接口，还可以涂在鞋子上防水补鞋。广告中它是号称可以修复一切的超强存在，光是靓丽的颜色和萌萌的质感就很讨人喜欢。



参考售价：约40元



编：X先生 美：咖啡

攒机月月谈

Win 8门槛不高

虽然Windows 8系统并没有高歌猛进地立刻占有大片市场。但它作为可能的趋势，依然有大量的硬件产品表态支持Win 8。过年后打算配电脑的同学，不妨兼顾一下自己的爱机以后对这个新系统的支持和兼容。

其实从官方的最低配置要求来说，Windows 8并没有什么苛刻的要求：CPU最低配置双核主频2.0，2GB以上内存，64MB显存显卡，20G硬盘。两三年前的电脑基本都能跑。但一般认为，运行Win 8的电脑对内存的需求会比较大，所以能有两条4GB的内存组成双通道才能保证较高的响应速度。以下这套入门级的配置不仅可以安装新系统，还能较好的运行现在的大多数游戏，是追求性价比的同学可以考虑的选择。其中，显示器和机箱电源等配件可以根据需要自己选择，比如趁着某个商家搞打折的时候入手便宜活动产品。在预算有限的情况下，三千多四千不到的价格也能组装出一台适用于打游戏的配置。



配置中的烈焰战神D5还有一个白色的高频版本，贵一百，预算多的玩家也可考虑。

入门级W8配置

CPU	AMD 羿龙II X4 955	￥ 579
主板	技嘉GA-970A-DS3	￥ 699
内存	金士顿4GB DDR3 1600 * 2	￥ 260
硬盘	WD 500GB 7200转 16MB S	￥ 339
显卡	七彩虹iGame650 烈焰战神D5	￥ 779
机箱	安钛克 X1	￥ 189
电源	安钛克 BP300P	￥ 189
显示器	三星S22B360HW	￥ 1099
键鼠	罗技G100键鼠套装	￥ 199

合计：约4300元

豪华W8配置

CPU	Intel 酷睿i5 3450（盒）	￥ 1299
主板	华硕P8B75-V	￥ 699
内存	威刚8GB DDR3 1600 * 2	￥ 500
硬盘	希捷Barracuda 2TB 7200	￥ 649
固态硬盘	三星SSD 840 Series SAT（120）	￥ 579
显卡	影驰GTX660Ti四星黑将	￥ 2259
机箱	游戏悍将特种部队	￥ 299
电源	航嘉多核DH6	￥ 319
显示器	戴尔 S2340T 23	￥ 5499
键盘	微软Sculpt无线舒适键盘	￥ 599
鼠标	微软Sculpt 触控鼠标	￥ 399

合计：约13000元

完全表现Win 8特性

如果想要完全发挥Win 8的特性，就要考虑配套中使用针对Win 8设计的显示器、键盘、鼠标等外设。另外最好搭配流行的SSD固态硬盘和恰当的主板，组成快速唤醒的操作系统。虽然各家主板厂商都强调自己首先"获得Win 8认证"，但其中究竟和原先的老主板有何差别也很难察觉出来，一般只要有足够多的高速接口能支持硬盘和移动设备就好了。以上这套配置是目前的中高端选择，玩游戏的话一两年之内是不会有太大压力的。触控式的显示器说不定也能给以后的新式触控游戏做前期准备。

戴尔 S2340T 23 触控显示器

触控操作随着技术成熟越来越热门。微软也尝试在最新版的电脑操作系统中加入触控的功能。如果想要享受到Windows 8终极的交互体验，那么就入手一台触控式的显示器吧。



不仅可摸，分辨率和色彩也不错。

戴尔S2340T 显示器支持10点多点触控技术。用户可以直接用手指滚动、轻击、触摸并拖动磁帖，乃至拉伸图像。日常电脑的打开、关闭、处理等大量应用程序操作变成"划来划去"的交互体验。如果是支持触控操作的游戏，还可以把显示器向下摆平，享受十指弹奏交互式的体验。


向下折叠，方便从上方触控屏幕。

微软Sculpt 触控鼠标

上个月的攒机月月谈中，已经介绍了微软的Sculpt舒适键盘。这次的这款Sculpt 触控鼠标和它是一个系列的新产品。它主打的特色同样是全面支持Win 8。由于是微软自家的硬件产品，相信它和软件的结合兼容方面一定会有自己的独门特色。


滚轮变滑板，Win 8专属。

Sculpt 触控鼠标在原先鼠标滚轮的位置有一块新型的"四向触摸条"。玩家可以伸出手指在这块小条上挥动，浏览窗口和文档。滚动时，偶尔还可以感受到鼠标提供的触觉反馈。这个小板板的功能是Win 8的专属配套工具，可以让玩家围绕"开始"屏幕流畅直观的导航。

和微软之前的那款全触摸式鼠标比较，Sculpt鼠标保留了经典鼠标的左右键设计和操控感觉，应该会是一款更加容易上手使用的新产品。


经典的鼠标结构提供熟悉的操控感。
蓝牙技术的无线鼠标让游戏操作更加随性。

Ultrabay领衔 超神器 联想Y400演绎游戏巅峰

面对《COD9》，《荣誉勋章》等年末大作纷至沓来，你还在为“老爷机”的坑爹配置而“望洋兴叹”吗？想要游戏学习两不误，什么绘声绘影，CAD制图，UG3G等统统Hold住吗？全新一代的“彪悍的小y”——联想IdeaPad Y400涅槃降临，以联想独家Ultrabay技术（智能换装模块）领衔，用行业最前沿的科技淬炼出最顶级的配置；用时刻为用户思考的“匠心”打造出最贴心的体验；与最顶级的电竞俱乐部一起，打造一款“超神器”让你爱不释手，从此迈入影音娱乐新生活！



自“彪悍的小y”横空出世以来，凭借自身出色的性能和亲民的形象，迅速占据了主流性能笔记本的王座，赢得了众多大学生，玩家用户们的青睐，“彪悍”精神深入人心。本次全新一代的IdeaPad Y400更是将这一传统发挥的“淋漓极致”。为了满足不同用户对于小y的不同需求，独特的“Ultrabay技术”应运而生。有了这种智能换装功能，彪悍的玩家们就可在小y身上“大显身手，一展所长”了，显卡、硬盘、光驱、风扇和减重模块的加入，无论你是大型游戏的发烧友，高清电影剧集的收藏控，亦或是对机器温度极致追求的散热达人，都能在小y赋予的Ultrabay技术下随心所欲，自由发挥。







联想IdeaPad Y400换插拔模块支持双显卡

当然，除了Ultrabay技术作为最大的亮点之外，本次联想IdeaPad Y400在配置方面同样“可圈可点”，最新的Ivy Bridge i7处理器，赋予了小y最优异的处理速度；NVIDIA（英伟达）GeForce GT650M独显，提供了应对所有大型游戏的强劲性能；可以让玩家随时随地爽玩游戏，为玩家带来更加完美、流畅高质的游戏体验。4G内存+1TB硬盘的“大容量”配置，保证了小y充裕的存储能力……这就是彪悍的小y——联想IdeaPad Y400，用最前沿的技术淬炼出最极致的性能。

最为彪悍化身的小y，需要随时随地的为用户提供最彪悍的“识别感”，本次全新的Y400，绝对让你“映”像深刻，难以忘怀。革新化的设计，去除了传统的橙色腰线，黑色硬朗的外观更具力量感，搭配A面使用的塑胶+碳纤维混合注塑工艺，对称式设计黑色logo。这种来源于陨石的设计风格让小y整体看上去更富时尚科技感，彪悍气息触手可及。

如果说变形超级本的“平板化”趋势是笔记本向应用领域的发展，那么本次涅槃重生的“彪悍的小y”就是向性能领域的极致延伸，除了Ultrabay等领先技术的应用，更是在外观进行了重新编码，更强调感官上的刺激，此外，人性化应用的加入让小y的体验感更强，无愧“神器”美誉！



高校锦标赛总决赛

编：X 先生　美：哈秋

2012暴雪校园行最后一站。

由暴雪娱乐和网易主办，上海游戏风云文化传媒有限公司承办的2012星际争霸II高校锦标赛在上海工程技术学院松江校区体育馆完美收官。本次校园行活动除了精彩的赛事之外，更有名嘴收徒和星际宝贝两大看点，现场近千名学生观众共同参与了这场暴雪玩家的狂欢和星际争霸2的盛宴！2012《星际争霸II》高校锦标赛的华北大区冠军山东建筑大学、华中大区冠军华中科技大学、华东大区冠军东华大学以及西南大区冠军西北工业大学这四支高校《星际争霸II》电竞劲旅捉对厮杀，争夺全国总冠军的头衔。

《星际争霸II》高校锦标赛的总决赛吸引到LoveTT、Comm、Xigua以及Macsed等四位国内顶尖的星际II职业选手参加本次活动。四支高校战队在比赛中打出令人惊叹的战术组合，场面也精彩激烈。同时知名解说BBC、Alone以及MagicYang也来到现场解说，而BBC和Alone还在活动中挑选出他们自己满意的“徒弟”，在高校中继续传播星际II电子竞技的魅力。

除了比赛环节外，现场更设有签名互动环节，知名解说和选手都为纷纷前来观看比赛的观众朋友们签名留念。现场还安排了《魔兽世界：熊猫人之谜》以及《星际争霸II：虫群之心》现场试玩，并带来《魔兽世界》宠物对战等互动环节，想体验这一系列活动的同学们也当场过了瘾。

“游戏风云”频道对本次赛事进行全程直播。2012《星际争霸II》高校锦标赛得到ASROCK华擎科技、冰豹ROCCAT、ACER宏碁电脑、OCZ固态硬盘的大力支持。



张贴栏的宣传海报，这是一场和校园生活亲密连接的游戏比赛


青春的校园总有美好的记忆。这一部分是属于星际II



参赛队伍来自高校，他们就是你身边凡人


一战成名后，凡人也能化身电竞冠军


五支热力四射的“星际宝贝”拉拉队也将在全国总决赛的舞台上终极较量


惟妙惟肖的Cosplay表演，以及丰富的奖品派发，把这场校园内的游戏狂欢推向高潮

2012星际争霸II高校排行榜

随着2012《星际争霸II》高校锦标赛的落幕，高校电竞社团排行榜的最终排名也随之浮出水面。南昌大学以41分的成绩高居榜首，高校锦标赛冠军——山东建筑大学得到38分紧随其后，高校锦标赛亚军——上海东华大学位居第四。以下是前十位排名。看看有没有你的大学？

1	南昌大学	41
2	山东建筑大学	38
3	沈阳建筑学院	35
4	东华大学	32
5	深圳职业技术学院	8
6	郑州大学	28
7	山东交通大学	27
8	天津大学	26
9	西北工业大学	26
10	华中科技大学	26



蜗牛2013年全球战略
新G元发布盛典

编：samto 美编 哈秋


签到区COS


新G元群星闪耀签到墙

2013年1月7日，苏州蜗牛在其全球运营总部举行了“蜗牛新G元2013年全球产品战略发布盛典”。包括主管领导在内的近百名业内人士齐聚蜗牛，共同分享了蜗牛过去一年的发展成果，同时也见证了蜗牛全新产品战略的发布。本次发布会蜗牛选择在其大名鼎鼎的全球运营总部仓街140举行。幽静的院落里，排列着一排排青砖绿瓦的建筑，颇有些苏州园林的意蕴。这里曾见证了蜗牛多年来的发展轨迹，而今天更将见证蜗牛开启一个崭新的纪元。


发布会现场


何总接受采访


吴总接受媒体采访

本次“蜗牛新G元”发布盛典的主题可谓匠心独运。“G”代表Game，也就是游戏；新G元寓意着即将发布的2013年产品战略将开启蜗牛游戏的新纪元。而接下来发布的九款大作个个重头，它们勾画出蜗牛的产品图谱，组成了星光熠熠的蜗牛星系。晚上7点整，全场倒计时后，发布盛典正式开始。开场的《九阴真经》视频带我们回顾了这一现象级大作在2012年取得的辉煌。紧接着精彩的沙画表演演绎出蜗牛新G元及蜗牛星系的概念。一粒粒细沙汇聚成蜗牛星系的宏大世界观，而其中的九颗星球分别代表着即将发布的九款新作，九个各具特色的游戏世界跃然而出。从新概念音乐舞蹈游戏《音乐侠》，到魔幻类单机大作《太阳风暴》，再到蜗牛第一款FPS射击游戏《企鹅战争》，蜗牛2012年的众多革新之作轮番亮相。正如随后发表新G元主题演讲的蜗牛上海子公司CEO吴军先生所言，创新是蜗牛公司一直以来坚持的方向；也正因为创新，才有了如今蜗牛星系的璀璨。

接下来蜗牛新G元的主题视频让我们得以一睹这十款新作的尊容，其中大多数产品都是初次放出视频。恢弘的世界观、精彩的对战、精美的画面和人设、创新的玩法设定，让人惊叹于蜗牛对品质的孜孜追求，也让我们更加期待蜗牛在2013年的表现。尤其值得一提的是，蜗牛一直引而不发的神秘魔幻次世代作品《血脉》也在本次发布盛典上首次亮相；不仅如此，现场还进行了一场《血脉》的3V3对战。精彩的PK让现场见多识广的媒体人士也大为赞叹。

此外，蜗牛的产品布局也越发合理。除了已经取得成功的武侠网游《九阴真经》、战争题材网页游戏《帝国文明》等游戏外，本次发布盛典又发布了多种类型的游戏，涵盖了音乐舞蹈（《音乐侠》）、3D魔幻（《黑金》、《血脉》）、射击题材（《企鹅战争》）、网页游戏（《X幻想》《大三国志》《大武侠志》《大航海志》）、单机游戏（《太阳风暴》），以及移动端游（《龙战》）。作为一家苏州本土游戏公司，蜗牛引领着苏州乃至江苏游戏行业的发展。本次产业年会花落苏州，既是对苏州互联网行业的肯定，也为蜗牛多年来在游戏行业取得的成就提供了一个展示的窗口。而本次新G元产品战略发布会，正是蜗牛作为江苏最成功的游戏公司向业界所做的成果汇报会。我们有理由相信，蜗牛开启了一个新的轮回，正像今天的发布会所寓意的那样，我们已经进入了蜗牛新G元。



编：samtown 美：哈秋

看Ni妹



话说我们看Ni妹栏目创版第一期的MM就是越南妞哦，这一转眼两年就过去了，不知不觉中大叔已经给大家介绍了二十多位漂亮妹纸咯！很高兴这个栏目能深受广大读者的喜爱并蝉联年度最受欢迎非游戏栏目，要知道大叔我可是花了很大力气来找妹纸的哇，光有漂亮脸蛋火爆身材那是不行的，要风韵不失清纯，要气质包含唯美，关键更要能适合我们学生读者年龄层次的口味。若是让你来评价这个栏目，100分你会给几分呢？好吧，为了纪念创办两周年，本期大叔就再为大家送上一位越南妞——弥度（Midu），她可是越南玩家心目中的女神哦！



越南妞No.2 阮美冬

个人档案

真名：阮美冬
昵称：Midu
生日：1989年5月10日
年龄：24岁
身高：160 cm
职业：演员、歌手、平面模特
爱好：摄影、游戏、旅游
玩过的游戏：西游记ol 天龙八部



阮美冬（Midu）很小的时候就开始接触时尚圈，是越南家喻户晓的童星。当她还在读初中穿着奥黛校服的时候，就初现稚嫩中的优雅和柔美，被誉为国字号的中学校花。Midu在2008年越南TEEN选秀大赛上脱颖而出，一举拿下了冠军公主的头衔。她正式踏入娱乐圈是在拍摄了一部越南少男少女青春剧后，当时只有19岁的她借此剧逐渐成为了越南青少年宅男心目中的偶像。







二五妹是必须有的



眼镜娘是大叔最爱


代言网游《西游记OL》







2011年她受邀代言了越南的一款火爆网游《西游记OL》，在游戏中COSPLAY女主角紫霞仙子。后来大叔发现，这款游戏其实就是国内网游公司开发的，近期在火爆公测中的《悟空传》。看来国产网游在越南也是大受欢迎啊！据说Midu还在游戏代言过程中收获了一段美好恋情呢！

2012年，Midu参与拍摄了越南国产武侠大片《天命英雄》（此片号称是越南电影工业的崛起之作并带有3D影片制作效果）。她在电影中饰演女一号与男主角一同上演了一出越南版的“王子复仇记”。不过在大叔看来，影片剧情有点像《夜宴》，场景效果是不错，但武功招式有点雷人，只有我们的Midu算是一大亮点咯！PS：越南话真的很雷人，有兴趣的读者可以去看看哦！

动漫生活铺

编：阿宅 美：哈秋

节操是浮云



本世纪的阿宅其实是个从来都木有节操的人。什么？没发现？好吧，既然已经经历过了浩劫与重生、既然人类已经进入到了新纪元，阿宅决定以真正的姿态来面对大家（ ' ▽ ' ）ψ ！

◄ 传说节操很好吃`（° ▽、° ）口水ing

新番の吐槽

泡面番

基友：看了几周的新番，总感觉正常的新番有点少，这是为什么呢？

阿宅：因为人类已经无法阻止泡面番了！

如果童鞋你工作比较忙，没时间看30分钟正番的话，轻松搞笑的泡面番正好适合你在忙碌中小小娱乐一下。

他们是：



► 漫画少女



▲ 地狱幼稚园





▲ 石田和朝仓

◄ Line Offline 上班族

▼ 战勇



敢不敢不要这么快告白

《魔王勇者》、《我女友与青梅竹马的惨烈修罗场》，以上两部动画阿宅决定拉黑。尼玛一上来就赤裸裸的告白，而且还配对成功了，这人木有女朋友的阿宅备受打击……_(: з 」∠)_

神呐！让阿宅在街边捡到一个妹纸吧！



▲ 我女友与青梅竹马的惨烈修罗场



▲ 魔王勇者

国漫推荐

本期为大家带来阿宅最近爱上的一部国漫——日渐崩坏的世界！！！

作者：大叔酱

也许有的童鞋有所接触，这是一部非常非常非常重口味的漫画，从阿宅用了那么多“非常”就可以看出其重口的程度。无良短篇集，各种恶趣味。 让美好的事物都崩坏掉吧！

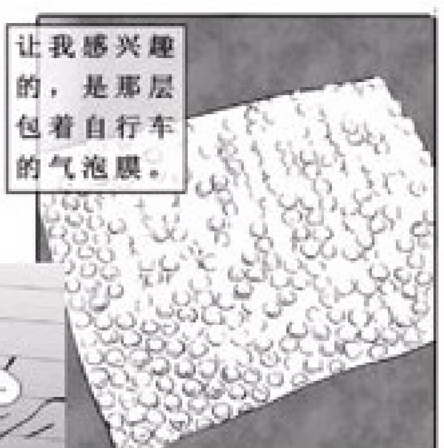




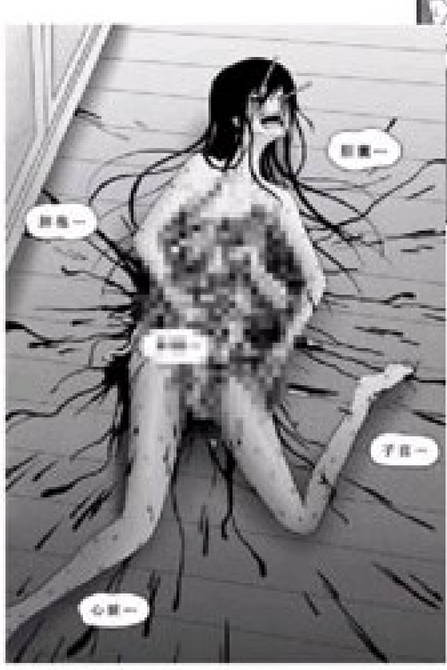
▲各种各种奇葩的结局……

漫画的内容为猎奇、血腥、搞笑、没节操，可能会让读者不适，请童鞋们谨慎观看，心理素质差的还是算了吧。









▲各种各种血腥的场面……





►漫画作者们关系都相当融洽，经常互黑……



◄▲ 这不是韩舞么，百合赛高！



◄ ► 尼玛，就知道……

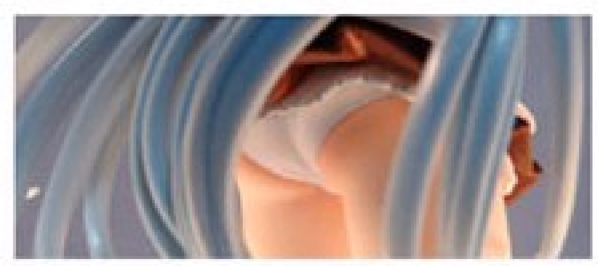


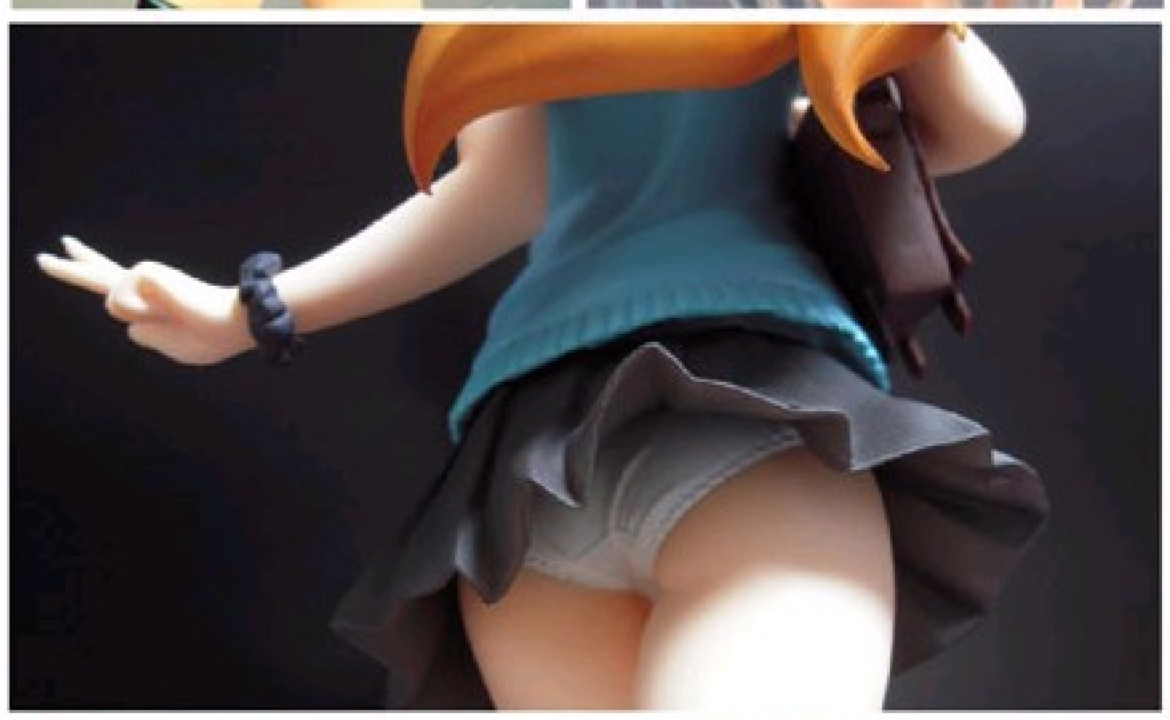
▲ 大叔酱还是萌妹纸（萌得阿宅一脸血……

蛇年福利

春节快到了，阿宅木有那么多钱给童鞋们发红包，就来点福利吧！看胖次猜角色！！！









东瀛宅急便

编：阿宅 美：哈秋

翱翔在银河

マクロス30 MACROSS 銀河を繋ぐ歌声

超时空要塞30：联系银河的歌声

制作公司：Namco Bandai
游戏类型：动作射击STG
发售日期：2013年2月28日

本作是为了纪念《超时空要塞》系列30周年而出的。时间设定在2008年播映的电视动画《超时空要塞Frontier》故事结束的一年后，也就是西历2060年的世界，是一款飞行动作RPG游戏。监修为超时空要塞系列兵器“女武神(バルキリー)”的设计者，以及《超时空要塞剧场版F(前阙结篇)》的监督河森正治，而故事撰写则由历代超时空要塞系列小说作者小太刀右京担任，舞台则设定在名为“衔尾蛇行星(惑星ウロボロス)”的星球上。

游戏原创角色

游戏中，除了系列的历代主角将会一齐参战，原创角色也个性鲜明。



本作的主角，SMS社所属的飞行员，游戏一开始因为事故坠入行星。

里昂·榊



是个年纪轻轻就能当上SMS咬尾蛇支社支社长的天才。有着压倒性乐观开朗的性格。在咬尾蛇主要担当遗迹调查工作。

爱莎·布兰谢德



在某遗迹被发现时正处于沉睡的失忆少女。

米娜·佛路泰

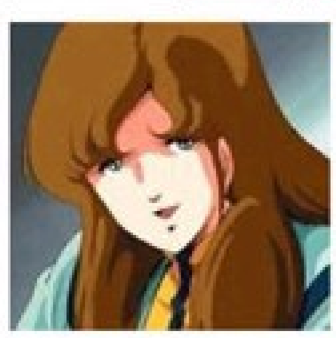
三角恋

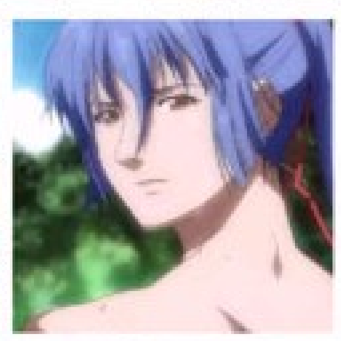
说到《超时空要塞》，那当然就不能忘记三角恋爱！所以说女主角有2个一点也不奇怪！可能有玩家已经开始猜测最后主角适合谁在一起了，但是其实游戏采用了多重结局。





相比林明美，还是未沙靠谱些

















支线任务

虽说是支线，但是报仇和经验还是相当可观的，有时还会有意想不到的部件。一次最多可以同时承接5个支线任务。

缴纳

收集指定道具缴纳，或者把特定的道具送到指定地点，途中可能会有人来碍事。

讨伐

只要打倒指定数量的目标敌人后再回去报告就算完成任务了，让罪犯们看看什么叫猎人吧。

悬赏

打倒指定的悬赏犯人：

以击坠目标为任务目的的，必须要强化女武神才行。

在捕捉目标之后，就只剩下击坠目标了，考验玩家的技术。

承接任务之后，地图上就会显示出开始地点。

痛战机

童鞋们见多了痛主机、痛车、痛巴士，今次为大家带来痛战机！虽然很多游戏中，玩家可以为自己心爱的战机导入皮肤，但官方痛涂装实在不多见的。

游戏中将会有很多原创女武神战机，另外3太特殊的痛涂装战机是同伙特点来取得的。初回特点是YF-29，而“超银河箱”里则附上VF-25和VF-1S的下载码。







恭贺新年

Happy New Year

玩家交流

蛇年吉祥 2013



栏目编辑：X先生　美术设计：咖啡

玩游戏是很讲究运气这个成分的，日常生活也是一样。去年年底的时候，X先生走在大街上，突然踩中了“虚掩的窨井盖”，差点掉进阴沟里面去。幸好他身手敏捷，反应迅速，没有跌到底。只擦破了一点皮，还能自己爬出来，把盖子封好。

居然碰到这种比踩中狗屎更加倒霉的事情，让X先生对人生的态度发生了改变。所以当天中午他就一改以前皮软的作风，去食堂吃了一大碗20块钱的面条。享受人生不就是这么容易的一件事情么。

咖啡听说了这段遭遇之后，经过缜密的推理，得出结论：窨井没盖好的唯一可能是下面有人正在修理。大家都觉得这个推断很科学，那个管道工很倒霉，居然被踩晕在井下，还被封上了盖子，恐怕要在地下过年了。

不过阿宅又表示，不用为管道工担心，说不定下面有蘑菇，还有金币，顺着管道走，很可能会遇见一个被囚禁的公主，以后就成了驸马爷，吃喝不愁，天天宅着。

唐大叔在这时候鲜明地指出了做驸马爷的风险。一个被居住在下水道的公主一定是皮肤发白起皱，身材臃肿走形的奇葩……不信你们把《马里奥兄弟》拿出来玩到底看看。

说到这里，实证派小P羊淡定地打开模拟器，玩起《超级玛丽》。

一时间，狗屎运的大讨论结束了，大家都回到位子上，默不作声地开始玩游戏。传统的农历新年就要到了。春节里，编辑部的各位朋友都决心用积极的态度迎接新春，捉出游戏里的蛇，好好调戏一番。我们也是遵循传统，乞求好运气。

编辑部的故事
新年蛇属相 新春蛇游戏

英雄联盟 魔蛇之拥 人气最高



小P羊：

说到蛇，这个生物可以说是寓言和神话故事的常客，像是小学课本里的《农夫和蛇》、希腊神话里美杜莎、当然圣经故事里的蛇就更出名了。在游戏里的蛇当然也不少，P羊要是一一列举的话，其他小编就要胖揍我了（众：叫你抢我们的菜！），所以抛砖引玉，还是给大家谈谈游戏里的一条美女蛇——《英雄联盟》最出名的蛇女“卡西奥佩娅”，话说这货还是刺客妹子卡特琳娜她妹妹，而且曾经是交际花一朵，天晓得什么诅咒能把一个大美女扭曲成这样，不过貌似卡西奥佩娅一点也不在乎自己的改变，变成蛇女后反倒是更加剽悍地加入了英雄联盟，对着敌人又是吐口水又是飞毒牙，对此，P羊只能吐槽说别惹毛妹子，变态的妹子你伤不起。

春节里就玩她了，够狠。

阿宅：

好久好久木有撸了，这天不知哪来的兴致，跟基友们5黑。阿宅选大树打野，抓死了上路跟打野后，准备搞中路。阿宅先是一个W困住对方蛇女、然后一记Q、接着在对方逃跑路线上E了个种子、AAA。与此同时己方的皎月也在奋力的输出，对方闪现后拼命地往塔下逃。阿宅估算了下血量可以杀死，给队友发了个信号后果断顶塔，就在这时。就在这时，蛇女身上冒出了一道金光——丫的居然6了！只见蛇女突然转身双眼一闪……DOUBLE KILL……蛇年的好兆头啊。

小i：

说起蛇女，有人玩的过Isama吗？本SAMA可是把蛇女玩到法强800+的！<-该情况属实，鉴定完毕。蛇年一定要玩一玩。

咖啡：

其实本人原先对蛇并没有太多的好感，但自从有一次在LOL中碰到一位走位风骚、意识淫荡、操作华丽的蛇女玩家后，哥对蛇又有了某种好感，尤其是在鄙人加对方好友之后发现原来是个妹子……好吧，这是关键。

拳皇97 大蛇 非主流蛇



阿宅：

小时候并不是格斗达人，不过热衷于各种秘技、邪道。经过多次研究，终于在浪费了十多个牌子后，调出了大蛇。要知道，当时会调大蛇的人真心不多，大家都还停留在用用八神、二阶这种程度，所以围观的人很多。由于观众太多导致阿宅紧张木有发挥好，很干脆利落的就被LEVEL 4的电脑大门五郎做掉了……十多年后，复仇的好机会来了。我要用大蛇血洗你们。

贪吃蛇 数码蛇 变高变长

小i：



扭来扭去的格子蛇

说起贪吃蛇就想起诺基亚，说起诺基亚就想到世界末日……呀，世界末日都过了，诺基亚竟然还活着！真是托了贪吃蛇的福啊！（一脸瀑布汗的X：这两者木有关系吧？）

贪吃蛇的特点是越吃越长，新年里面想要变高、变长的同学可以玩玩看，说不定会有帮助哦。



每一款经典手机，必有一款经典游戏

咖啡：

当年有同学为了玩贪食蛇，准备用他的5000块的手机换我2000多的诺基亚……可见其魅力。

合金装备 Snake大叔 穿越重生

阿汤叔：

去年圣诞节前，小岛秀夫终于在英国PS官方杂志上确认了《合金装备5》（Metal Gear Solid 5），Snake这条老蛇终于找到了年轻英俊的接班人。不过为了应景和欢庆蛇年的到来，日本人制作人依旧决定让他以穿越的形式在游戏中复活。这么有诚意，出来了要玩一玩。


想要活得长久，必须注意保养啊

仙剑奇侠传 女娲后裔 大家庭

肥羊：

仙剑奇侠传借鉴了一部分中国传统文化中“女娲”的形象。这个真是最传统的和蛇有关的神仙。缺妹子和缺爱的朋友注意了，推荐把仙剑里面变蛇的妹子好好再追一次。当然，新年如果真的桃花盛开，有了真妹子，也别光顾玩游戏，还要好好对身边人。

咖啡：

曾经有个美丽温柔的好妹子，后来她去补天了。



DOTA2 美杜莎 一姐

小K：

美杜莎在DOTA2里依旧带着无数蛇出现，强力后期谁与争锋。大娜迦正是大家熟悉的传说中的一姐，DOTA系列里绝对的大后期之一。高敏捷成长难道就是跟头上无数的蛇有关系喽？！在传说中不能直视她的眼见否则会瞬间变成石头人，还可以放无数箭出来，这伤害这气场绝对称的上一姐的称号。蛇年玩蛇，就玩大娜迦。1V5神马的都不是幻想了。




大姐大在新版本里表现依然稳定

暗黑破坏神 毒蛇副手 发家致富

咖啡：

哥终于5大职业都练满了！作为低难度效率王，高难度扑街王的大隐藏职业——巫医……我实在想不出他能干什么，于是无聊时花了几百万金币把他的MF堆到300整，准备去低难度打打零花钱。不过这哥们儿不仅长得黑，掉率也非常黑……从没出过能卖钱的货！



魔兽世界 毒蛇神殿 成就团



X先生：

[4.寻求组队]：毒蛇神殿成就团开组，打完了直接隔壁掉凤凰。

[4.寻求组队]：祖格2号毒蛇boss开组，打完了直接隔壁掉老虎（喂！哪里有老虎？）

[2.交易频道]：美味风蛇甩卖啦200G一个，大过年的，吃好一点。（坑爹呢？！）

Razer游戏外设 雷蛇鼠标 硬的蛇

X先生：

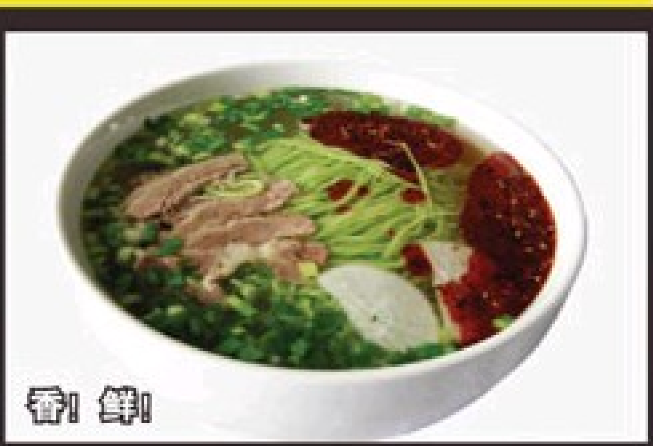
我说来点实在吧。过完了年，如果有闲钱，不如去搞一个“蛇”名的鼠标。每天捏在手里面，这个顺滑啊。游戏操作都会有加持的感觉。



读者来信

兰州 杨某某

我今年该上高三了，没有时间再去接触游戏。每个月只有等待电攻解馋。但是可能因为兰州太远，每次收到书都在15日左右。我的心都在枯寂的等待中消磨了（笑）。但是一收到电攻却仿佛万木回春。而且我以前是一个人买电攻全班传阅，现在在电攻无限魅力吸引下，已经有连我在内2个人购买了！看在我带领着同学们为电攻创造的这每月12块收益上，众编辑们送我点礼物吧？如果你们有时间来兰州的话，我一定会请你们吃牛肉面。请你们去漫城玩的。漫城可是兰州最大的游戏城，从KOF街机到Wii、Xbox都有。



X：“全班传阅仅买两份”这那里是提高销量了。没有礼物！不过等等……牛肉面的话……好纠结啊。真是难以决断。

湛江 秦某

一觉睡醒，又记得些许东西，又是无心学习，一想，便再提笔。不过这次写的却是给九阴真经的。

最初吸引我的，确实是因为其中画面的出类拔萃，再到对武学的精美诠释，使我对其深深痴迷，可现在我觉得它还不够完美。它还可以进步。强烈要求九阴真经中推出时令与气节，四时与晨昏。我难以想像灯笼映照下的洛阳会呈现怎样的华美，朝阳初上，映着少林寺的寺门，扫地僧推开寺门，扫走门前的积雪。当晨钟响起，那会是一副怎么样的画面；落日中的塞北大漠会有怎样的壮阔，深秋的黄昏，金陵城中飘落的枫叶；如果你能身临其中，元日晚，燕京伤口染发的烟花，人声鼎沸的夜市。这些景色足以吸引更多的人群，足以真正将武侠经营成一种生活方式。



只想隐退山水间，忘了琐碎江湖事

X：说的太好了。武侠游戏做成独立的美丽的有四季交替的有白天黑夜的世界，太美了。特别是妹子从身边走过，袍子飘飘，剑戳戳。一定会有这一天的，一定会有一个美丽的江湖。

淮南 佚名

先说说WOW，作为网络游戏可谓乌龟级别。本人比较喜欢有感情的故事剧情，所以特别喜欢任务，通过任务我可以更加了解游戏背景，去融入游戏中去。而wow正好符合我的胃口。当时自己一个LR 1-80任务升级，都不知道什么是随机本，那时候玩得很欢乐。到了满级，开始追求装备，每一次拿到寒冰牌子都觉得离自己的目标更近一步，那时候傻傻可爱。最让我伤心的是左下角小窗的各种代刷。我天天累死累活刷正义，人家几十RMB，等一个星期就一切OK。不像以前我觉得一次刷本都离我的装备更近一步。我的梦想是把魔兽世界的所有任务都做一遍，看看风景，是自己完全融进这个世界里。WOW的每一次简化都使新手更容易入门，减少跑路时间，间接来说，为大家节约了点卡。WOW简化虽然好，但是我觉得WOW没察觉其根本所在就是代刷，让人感觉很不平衡，人总有上学，上班，不可能是职业选手天天都在玩，每个星期也就玩那么长时间，好不容易整出个装备，人家直接花钱代刷起来，给人一种心理不平衡的感觉，希望WOW在这方面有所改进吧。

X：这世界真不公平，生都是不一样的。这世界真公平，死都是一样的。不过每个人对生活的体验是很不一样的。我一直就怀疑，代刷出来的装备穿在身上，是不是和自己打出来的装备一样感觉。

北京 刘某某

我这里有一个秘密的消息要透露。这个事情外面没有很多人知道，小编们也不要随便宣扬。我已经着手成立了一家媒体公司。这是家立志成为游戏媒体航母的企业。公司以后的业务，不仅仅是包括游戏报纸，游戏杂志，游戏网站，还有游戏的手机报，游戏的社交论坛，还有基于新传播媒体的植入性游戏传播渠道。当然这个企业现在还没搞起来，它主要是面向未来的。所以它先会有一个社交媒体攻略平台。现在社交游戏的攻略和交流还是一个空白。我们就是要做移动版的，手机上随便什么时候都能查到各种轻游戏，移动游戏的信息。

……

以后做大了。我就来收购电攻。到时候，让编辑你们做各种子公司的负责人。Sky可以做体育公司的总裁，小P羊和小I做女人频道总监和总裁，大叔做八卦板块的总编，X先生负责硬件整合业务，阿宅是动漫和军事业务的CEO。咖啡是美术总监。大熊去做亚太地区执行总裁。肥羊安排做投资和收购兼并。小梅子是董事会秘书。恩，还有谁？反正都给副厅级以上待遇。

X：已阅，规划很合理，建议迅速实施，早日推广。

达人回帖

问：我家的电脑玩LOL的时候PING一直是在50以上。10MB宽带。CPU i3，显卡GT 450，内存2G。怎么让英雄联盟的延迟保证在20以下？用代理有用吗？

X：这个ping一般是你的电脑发出信息，通过网络节点，到达游戏服务器，然后服务器再反馈给你信息通讯所花费的时间。所以它的大小和你机器本身配置的关系不大，而是和你网络环境，网络服务商品牌（电信、网通、长宽、有线通）有关系。你的10MB宽带不知道是什么牌子的，不过50的PING我个人觉得是可接受的范围。即使用了代理，降低的延迟也不明显。另外网上流传有一个未经查实的英雄联盟服务器地理位置列表，挑选离自己比较近的试试看。

艾欧尼亚	广东东莞	战争学院	广东东莞
德玛西亚	山东济南	巨神峰	浙江杭州
诺克萨斯	广东东莞	雷瑟手备	广东东莞
班德尔城	四川成都	比尔吉沃	山东济南
皮尔特沃	浙江杭州		

问：请各位亲爱的编辑推荐一些适合一岁到两岁宝宝玩的手机游戏哦。

X：对于这个问题我完全无能， 手机版的侠盗猎车手怕是不合适吧？
咖啡：当粑粑的读者……幼儿游戏《宝宝贝贝》，《宝宝认识蔬果》，《动物声音大全》，《会说话的猫》对这个年纪的小朋友学语言有一定作用。《我画你猜》让他乱涂也可以。小朋友不能玩的时间太长，伤脖子伤眼睛。

问：请问，小编们在回答问题的时候，遇到过最最奇葩的问题是什么？

X：什么问题都有啊，还有问合肥什么医院做人流好的呢。

问：《耻辱》游戏确实不错。就是太难了。如果触发警报，一群守卫涌过来，很难对付。是不是说它的设计就是要我们走隐匿的路线？而且，技能的平衡性不是很好。像是弹簧刀陷阱和手榴弹的作用就感觉不大。升级也没什么意义。

X：教你一招：把两把弹簧刀放在一个鲸鱼油电池组里，然后把它扔向敌人——爆得满地都是，还不会引起警觉——会被认为是意外哦。

问：寻求G友多年，求共进，求暧昧，让对面看到果断gg，以我们纯真的G情压迫对面20的节奏。本人18。

X：这位朋友寻游戏中伙伴的热忱是相当那个感人的。不过您不能只留一个QQ号呀。介绍一下自己哪个服务器，ID是什么，擅长什么位置比较妥当。

问：穿越火线CF哪个近战的冷兵器重击可以秒人？威力越大越好。

阿宅：近战武器：尼泊尔军刀、军用铁锹、军用指虎，马来刺，轻型军用手斧，收割者。


全都是管制器具，过不了安检

理论上来说，CF里重击都是可以秒人的。游戏里面一切皆有可能。不过现实中呢，还是军用铁锹比较实用。因为像军刀啊，斧子啊，剑这种东西，刺进去要再拔出来，或者是要抡起，有个攻击延时，攻击距离也近。而铁锹可以戳，可以横扫，使用比较方便，还是远距离双手武器。除了对付敌人，还可以用来挖战壕，甚至做临时的烹饪炊具。

问：英雄联盟电刃的伤害被动可以触发暴击。如果出现暴击是“四人连暴”还是“每个目标独立暴击”？也就是不一定都暴？这些知识虽然没有什么实际用处，但还是有意思。

X：经过小范围的测试。电刃的闪电伤害是四个目标共同判定暴击。也就是说：要么四个全部暴击，要么全都不暴击。另外，闪电的暴击和触发的那一下普通攻击的暴击是分别判定的。那一下普通攻击的暴击和闪电暴击互相独立。


要么全不暴击


要么全暴击

问：请问怎么样才叫有了女朋友了呢？为什么我觉得和某人牵手之后，还是要一个人过生日，一个人过圣诞，一个人过元旦，一个人去看电影……一个人看电攻。她整天都在看书，就是要离开我嘛？我也想学习，这实在是太痛苦了。

X：推荐你一个妹子的游戏吧。去年有一个游戏叫做《涂鸦冒险家：无限 Scribblenauts Unlimited》的。画面是漂漂亮亮的横版手绘风格，玩的时候会用到英文单词，还要涂涂画画。一般妹子都会喜欢的。至于怎么叫女朋友——亲爱的读者您还是去买一本《女友》杂志来看吧，我们这里是电脑游戏攻略。


看这树，看这阿呆，拐妹子妥妥的

阿汤：牵手就有女朋友～嘛，多么纯情的时光啊。

游戏文艺

我是一只远程兵

文：关二

我是英雄联盟里的一个远程兵。我的使命是从水晶里跑出来走向对面的防御塔。

想到战场，我就觉口渴，比光是嘴巴干涩更加强烈的一种煎熬。在战场上，我们将会和英雄并肩作战，我不知道对于英雄的感情除了鄙视还能有什么。也许对英雄我们不仅是鄙视，还是唾弃，还是充满轻藐的嘲笑。这种感情一般人都不能理解。我们不会表达出来这种感情。在我们圈子里，无论是哪一方的兵，互相间的共识就是对待英雄的态度。

对于这些领队的英雄。他们本来应该是我们的指挥者和引路人。有时我们攻击他们，稍微欺负他们一下，但归根结底，我们还是仰慕他们的。在我们的思想上，他们所代表的力量这个概念，是远大的判断力和更加合乎超凡的智慧联系在一起的。然而英雄联盟的召唤师峡谷却粉碎了这种信念。我们不能不认识到，我们这些小杂兵比他们那一群人更坚韧。他们超出我们的无非是空洞的名号和虚荣的外表。在这个战场上，英雄都是一些缩头缩脑的耸货，他们不敢面对防御塔的直接攻击，只会躲在兵线后面闪腾游走。近程兵在前线火并，英雄总惦记着上来补上最后的一刀，然后把财富全收入自己的口袋。如果局势不利，他们会立刻抛弃整条防线，传送到更加安全的地方去继续搜刮金钱。英雄们评判自己的标准，也无非就是自己积累的血钱的多寡。他们好像从来没有意识到，自己会有经验和装备的上限，终有一刻，金币归零。他们永远乐此不疲地往身上堆砌装备，而且会因为自己的小小装备比身边几个人更加昂贵而沾沾自喜。

这些召唤师经常在面罩和斗篷里藏好他们的雄心和勇气，以便随时取用，随时放回。他们确实也在战斗开始时把这些感情摆出来炫耀。但在战场上，他们的粉饰的勇气和机智都太容易土崩瓦解了。面对命运的偶然，自身的缺陷，总有英雄会落入低谷。这时候他们就变成了最可憎的懦夫，即使家园遭到威胁，他们仍然在继续互相责备和满足私欲，而我们却看到了倒塔和死亡。最后的最后，他们还可以选择投降，那些在路上死去的杂兵，就成了面板上的漂亮数据。他们把赛场积分看成是头等大事，我们突然觉得孤独的非常可怕，而我们只好一直孤独下去。

英雄活着，我也活着。英雄逃跑了，我还要继续去送死。英雄和召唤师可以结束战斗，他们和自己往昔的生活都有着密切的联系。他们有家乡，有亲人，有自己的声望和荣誉，有职业和感兴趣的事。这些是那么的牢固。对英雄来说。战争不过是一种中断。他们可以超越它进行思考。

对我们来说。战争就一切了。我们就是为了战场而生，为了战场而死。我们生来就是为了从路的一头走向另一头，被别人碾碎。

我们一个班有一千个青年。在出发前，大伙兴高采烈地集体去服装店量尺寸做制服，有的人还是平生第一次去定做服装。对于前途，我们没有固定的计划。极少数人对事业和职业有想法。我们仍然满脑子都是模糊的观念：

工业革命的标志是什么？

无线不循环小数是无理数还是虚数？

绝缘体在一定条件下是否可以转化为导体？

一事一议的议论文写作可以如何展开？

一个人在英雄联盟里面打过仗，他怎么会再有兴趣认真对待这种问题呢？身体被魔法和刀剑撕裂，留给人的记忆，以后是不可能像脱掉一只袜子那样摆脱掉的。那一个砸下来的火球弹，击中我们的心坎。我们与排名、欢呼喝彩、带花园的小屋和宠物狗的温暖眼神断了联系，我们再也不相信他们了。我们相信战争。

X:这篇文章让人想起一本叫做《西线无战事》的书。它的作者是一位德国人。战争带来的伤害是双方的，战争发起者的人民一样会受到深刻的痛苦。不过这里头说的好像又不只是战争？

你的雨血 我的剑

文：无部陈舟

那天我踏入南武林的时候，天还下着雨。

雨天，大多数人考虑的是会不会淋湿了头，而我却只担心我的手。

若握不紧剑，在此则必将命丧黄泉，命若丧，留头又有何用？

组织之中，已有几名人使丧命于此。我和魂来此，就是想查明此事。

其实，现在我有件事颇想知道。组织最优秀的人使，都已丧身此处，那义父仅仅派我们两人来到此地，到底能不能顺利解决掉这件事？

如果不能，义父是不是希望我们两人死于此地？

如果能，那组织就已到了需要新鲜血液的时候。我毕竟不想看见，组织最优秀的人使，也只有这种水准而已。

……

跃过层层屋檐，途中，我遇到了一个用剑的人。似乎，江湖人都叫他做剑狂——还记得，是因为他在地上的部署，我才被逼上屋顶上的。既是如此，这剑客又怎会出现在这屋顶之上？

明明我见过的人，都已葬身在我的剑下。不可能有人去通风报信。那么他又为何会在屋顶等我呢？忽然，我想起了一件小事，一个在十字高台上落下的弓手，莫非他见我到来，自那里坠落摔下，令这剑客察觉到了我和魂的存在？

看来一个人的不幸，也会引发另一个人的不幸。在看见这名孤高的剑客时，我已知道，他在不久就会死于我的剑下。我已开始为他惋惜，惋惜一个一生追求剑道的狂人，竟在临死之前，都不清楚自己的剑法到底有几斤几两。

我记得与他见面时，他说的第一句话便是："剑法至强的高手，才能满足我的欲望。"他说出这句话后，我便确定了一点，他的欲望一定从未被满足过。在我印象中的高手，任意一个如果与他见过面，他都不会活着站在我的面前。

我想劝他停手。以他的剑法，与我们决斗绝无意义。可他却在那之前出手了。

坦白地说，他的剑法虽无新意，且在与魂对招之时，便已被人一览无遗，但若应用得当，应是不弱。

可他不会用自己的剑。在空中挥剑如轮，却只是旋斩落雨。当他双脚落地时，因气力消耗，所以根基难稳，那一刹那的时间，已足够让一个高手对其一剑致命。

而他另一招前冲急刺，虽急速非常，但之前的准备却着实太长。见过一次，便已能约莫估算出他下次出剑前刺的确凿时间。

他另一招挑空急刺，虽剑术奇快，但其中也有一个致命的弱点——乱刺，却不足已致命。他的剑术的确很快，快到让人炫目，但一味地追求速度，又有什么用呢？在被他长剑挑起时，我本以为我已必死。

上天给了他唯一杀死我的机会。然而，他却没有能力将这机会牢牢攥住。

他的剑，势猛而业不精。估计剑狂两字，是他自封的吧。

依我心中所想，为剑狂者，应是剑式缭乱，但双剑交锋时，却偶有妙招可致敌死地。而不是，仅仅追求着炫目的技巧，而失却了身为一个剑客，快，狠，准的标准。

我想，我这评价。蜃楼的其他杀手应该也有。只是剑狂已老，一个追求剑术一生，而无法再做出改变的人，来投奔你。你还能奢求他改变什么呢？我若未猜错，蜃楼派出这个男人来对付我和魂，也是想让他在死前，来满足他内心的欲望，见一见剑法至强的高手。

"能够击败他，剑法在武林中已是一流水准。但凭这两下就想闯蜃楼，还是太自大了呀。"剑狂倒下时，远处传来了阴阳怪气的声音，这声音似笑非笑，听起来让人好不舒服。

当然，不舒服的不仅仅是他的声音，还有他言语中的内容。

一流？我这尚未施展的一招半式若在武林中已是一流水准，那么这武林的水准也太低了吧？他说的不错，我的确只有这“两下”，但他却忘了，纵使只有这两下，只要招式使用得当。想要杀死任何高手，却已不是什么太难的事。

我本以为他在故弄玄虚，但后来，在又走过一段路后。我才知道，我错了。

人的眼界和能力毕竟有限，或许，在他的眼中，我这两下已是一流水准。或许，在他眼中，我这两下，是无法对付他那些繁杂的招式的。凭借他招式的变化，我已完全确定，他不懂得什么叫做节度，也绝不会懂得什么叫适当。

江湖中人，称他为鬼面君子。但我却明白，在面具下，藏着的只是一个疯狂且弱小的灵魂。只有弱小的人，才会在与你作战时，不停地重复着“真是可惜呀。”“做我的剑下之鬼吧。”“凭这两下就想闯蜃楼。”这些，自以为可以打击到对手的话，来增强战胜对方的信心。

他的剑法，的确更快，快的就像是疾风迅雷，你根本抓不住他的影子。

但可悲的是，他的剑法也很难砍中我。因为他的剑法实在是太固执，太死板。虽然快，却只是因为多年间不停地锻炼，不停地锻炼而练就的快。简单来说，你只有站在他的面前，中了他的第一剑，他的第二剑才能击中。而当他出第一剑的时候，纵然没有击中你，还是会在应该出第二剑时，出现在他不应该出现的地方——这种剑法，若是没有击中第一击，第二击就已全无意义。但纵使无意义，他却还是会重复下去。

因为这种快，已悲哀地成为了他的习惯。

这种快，并不是速度——真正的速度是恰到好处，他不懂。他的剑只是快的一发而不可收拾。

直到我在将他快逼入绝境时，看见他藏在披风中的义肢，看见他曾经的断臂，我才稍稍明白，或许他一味地追求快，只是因为他曾经被一个速度比他更快的人砍断了手臂。他一定要修炼出比那个人还要快的剑法和刀法。

果真，加上义肢，他的刀剑已快到让人眼花缭乱，快到让人看不清他到底有多少只手。

可他还是死了，临死时，他说了一句：“好快的剑。”

我想告诉他，我的剑，并不快，甚至没有你的剑快。但我知道什么叫恰到好处。但我终究没有说，人之将死，多明白一件事，少明白一件事，又有什么重要的呢？虽然至死也未明白自己为什么会死，是很可悲的事。但让他这样死，便算是我的慈悲吧。

看着他的尸体，我本想再补上一剑——在这箱子都会忽然乱跑的蜃楼，我担心死人也会复生，可是，我终究还是止住了自己的冲动。

毕竟他的招式，我还能应付。他若复活，再杀他一次便是。

雨，还在下。

不知敌人的血流尽后，这雨会不会停。

但我和魂经历了这一次的战斗，已是有些疲惫。况且，从这鬼面君子之处，我们得到了玄玉之眼，不知他在死时，留下了什么样的信息给我们。

也不知道前路还有什么在等着我们。

前路还很漫长，却并非一日之内便可走完，先回返紫蛇屋静静等待吧。

等待那剑破武林的一刻！

X：玩过《雨血》系列的读者会对这篇同人有感觉，没玩过的读者也能看出个大概意境。其实本来这个故事的篇幅有五千字，游戏中的各种战斗都有展现出来，代入感极强。可惜篇幅实在有限，就被缩减成了这样的大小。不过没关系，武侠讲究一个风味，留白的地方大家脑补一下就行了。

须珍惜莫沉迷

文：窦好

再过几天，就要过年了。今年过年，我一定不能回家了。这也是个好事情，这个环境下有工作做，能忙，是好事情。找到这份工作之前，我大概无所事事晃了半年左右。现在经济危机，招工的少。碰上快要过年了，别人都要回家，店里缺人手，经理才给我这个机会，让我先干着。

我现在干得活和以前一样，也就是给人理发，剃头的。在私人的店里面，待遇比原来大锅饭要好一点。但是原来的地方管吃管住，也稳定，也有好处。其实我还是很舍不得原来的那个工作。

原来我是在那种连锁的大型美发店里上班。那是我的第一份工作。刚出来打工的时候，觉得体力活没那个体力，技术活没那个学历。听一个同乡介绍，说在美发店里上班，很轻松，钱也不少。我想我是个男人，也不用像小姑娘有那种担心。小姑娘说起来是美发行业的总有点奇怪。我不怕被误会。所以就和他去试试看，先参加培训。

这个美发要求其实不高，培训了没多久我就上岗了。不过真做起来了还是很辛苦的。每天从开门到关门，一天上班12个小时。一个月只有三天休息。一天做头发做下来很累的。

连锁的店有个好处，就是包吃包住，住在单位旁边的寝室里。能和一些朋友住在一起。吃的东西都是大锅饭，睡的是上下铺。同事之间关系都很好，无话不说，很快就变成了好朋友。

慢慢我就遇到问题了，对工作有点懈怠，不想做。一方面是上班时间实在太长了。晚上11点钟下班。回到寝室，洗洗衣服，整理一下，就要睡觉了。基本上就没有一点娱乐活动。我想我还是有一点贪玩的。另一方面，美发店里面，工作环境其实不是很好。你要是顾客进来理发，坐的时间短是没感觉。如果天天在美发店，就会觉得它很不适合人生活。耳边老是有电吹风“呜呜”的声音，电动发剪“吱吱”的声音。听着时间久了就头痛。而且做头发的这个水、那个剂，都有股味道。那种味道闻得时间短，感觉是香的；闻得时间长了，就觉得臭。我刚开始几天，每天都觉得太刺激，受不了。后来习惯了，倒是闻不出来味道。但是鼻子老堵着，不通气，还容易头晕。

工作压力大了，总要找个寄托，有点调剂。这个对我们来说是可望而不可即的。平时每天就见到这么点人，想找个对象都不容易。确实是有同事之间谈成一对一对的。但我总觉得同事之间搞对象特别扭，那段时间就觉得心里寂寞啊。

后来有一次休息天，几个同事说，“走，去网吧玩。”我想想没什么事情也就去了。一个月就只有休息那么3天，但你别说，人要是上班习惯了，停下来还真不知道做什么好。能和几个朋友一起去网吧玩，真的很开心。大家一起有说有笑。

从那以后，只要放假了。或者晚上睡不着，我就去网吧泡着。网络游戏这东西，确实是越玩越容易上瘾。有时候想想自己真没出息，好像看电视上说都是学生，小崽子，才会玩游戏上瘾的。我这样天天打游戏，真的有点丢脸。但是，游戏就是有这个好处。在游戏里面，我就是另外一个人，我可以是比别人都厉害，是公会老大。别人都听我指挥。

在网吧，我还沾上了个坏习惯。如果来上网，总少不了香烟。本来上班的工作场所禁烟，基本上戒掉了。到了在网吧里来上网就不一样了，网吧里总是有人吸烟的，闻着旁边的味道，自己就要动念头。瘾大的时候，一天一包烟，又是一笔开销。

因为晚上出去包夜通宵，白天精神就不好。我对工作越来越没有兴趣，觉得干什么都没意思。脾气也变得不好，有时候会和客户顶嘴，吵架。

那一次，又是一个客户，莫名其妙来和我吵。我说我给她做的一套头发连着染好一共是480。她打折下来是160块。后来，哪想到她办的是对折卡，不是一般的三折卡。结果结账的时候要收她240，她就吵。说我骗他。顾客怎么说总是对的。后来经理和我很严肃的谈了。

当时一气，想这个上班没意思，不自由。所以我就干脆不做了。

没了工作之后，正好是游戏里面开了新的更新。出了新的内容。我就每天吃住都在网吧里，天天打游戏。晚上通宵玩游戏很便宜，只要10块钱。那段日子真是过得天昏地暗。

我本来想再找个比较自由的工作。但去了解了招聘市场才知道，现在大学生都找不到工作。我会干的活有的是人能干。我想找个饭碗真是难上加难。所以工作就一直没有着落。心里其实很难急，但是急也没有用。

时间久了，玩游戏也感觉越来越没劲。游戏，其实玩的是朋友。电脑里的死东西总有玩完的一天，和人一起玩才有意思。但是现在朋友都是有自己的日子要过的，不可能天天和我一起玩。一个人郁闷的时候，火气也大，打游戏有时候自己就会和网吧里面的人吵起来。有一次吵得凶了，要打。我不敢打，打伤了，我没工作，没钱，看不起医生。有的时候就会感觉自己很失败。在镜子里看到自己的样子，真有点人不像人。我知道，再这样下去不行。钱也没有了，朋友也没有了，过年回家都不能回。一直过了几个月，家里人感觉不对了，大概是从我打电话回去听出了什么。二舅舅不知道怎么打听出来了我现在的情况。他借着出差路过的机会专门来看我，和我说了很多。再去托熟人，求别人，终于给我介绍了现在这个私人的店干起来。

第一天来这里报到的时候，看到一群新同事，个个都很有活力，有干劲。当时我就觉得心里特别舒服。开始一段新生活真好。这才是我应该珍惜的。

X：这篇投稿的题目像是《知音》风格的。虽然里面说的内容大概和我们的生活有一点距离，但是撩起生活的幕布，看看其他游戏人的感觉也不错。也许RAID突然退出的队友会是一个这样的大哥呢？

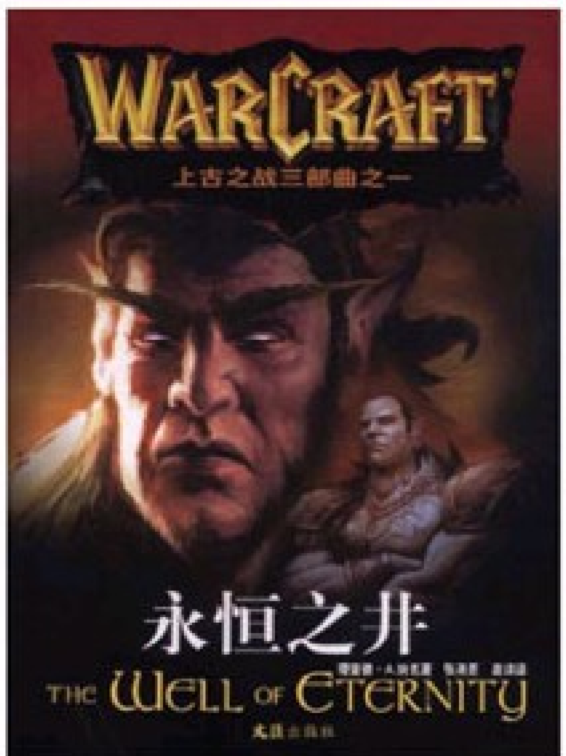
哈烧旗舰店

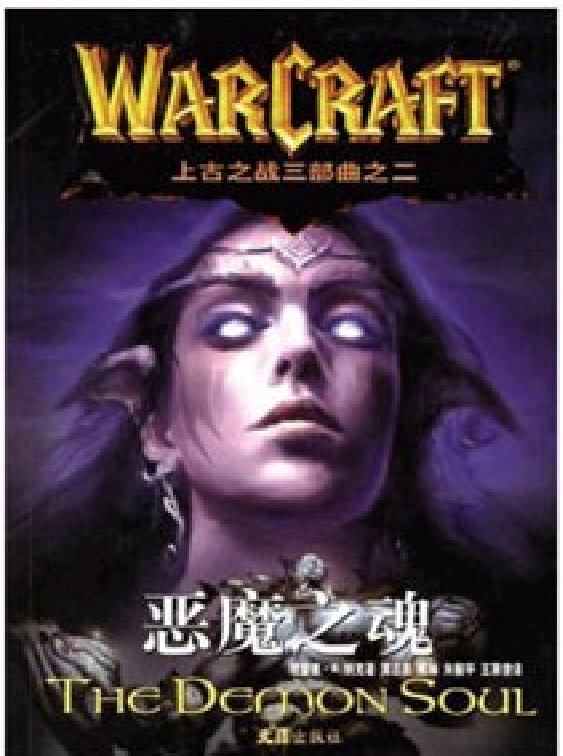
魔兽世界 官方小说收藏展

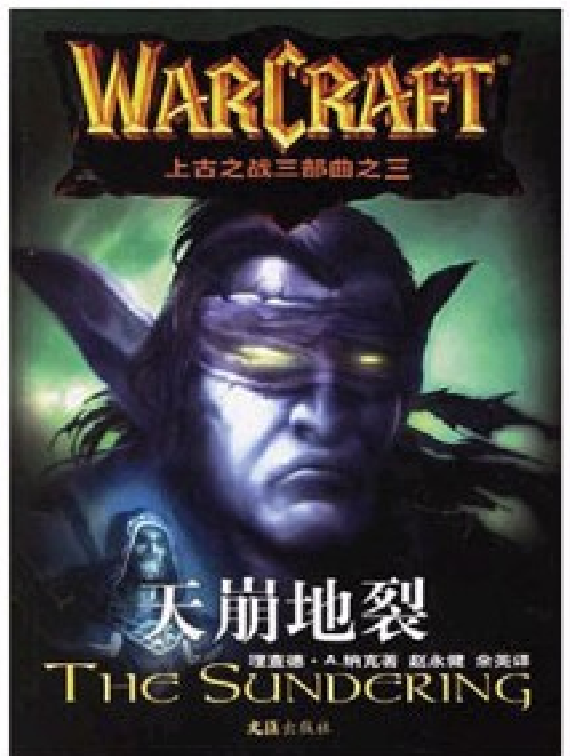


阿汤有话说：

电攻在去年推出的《质量效应》小说三部曲和《暗黑破坏神》官方小说受到了读者的热烈响应，不少读者来信问还有没有其他游戏小说呢？这不，大叔我通过与文汇报社的私人关系又收集到了少量的全套《魔兽世界》官方小说，爱好收藏的玩家朋友可要抓紧机会咯！







魔兽官方小说

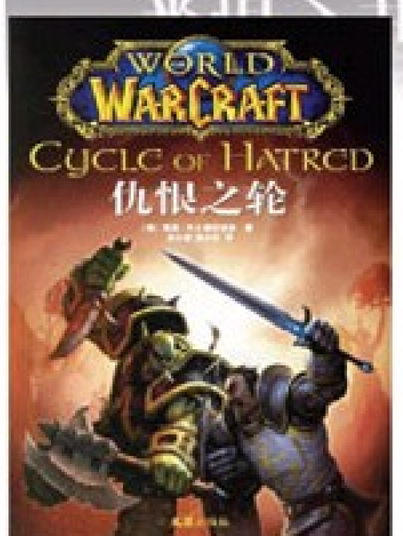
上古之战三部曲

《永恒之井》
《恶魔之魂》
《天崩地裂》

~~原价：76.80元~~

包邮优惠价

60元

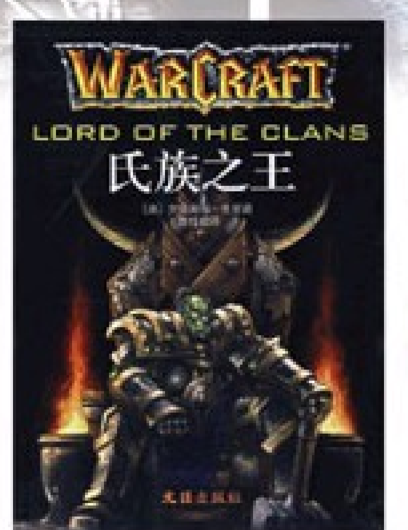


魔兽官方小说

仇恨之轮

优惠价

15元

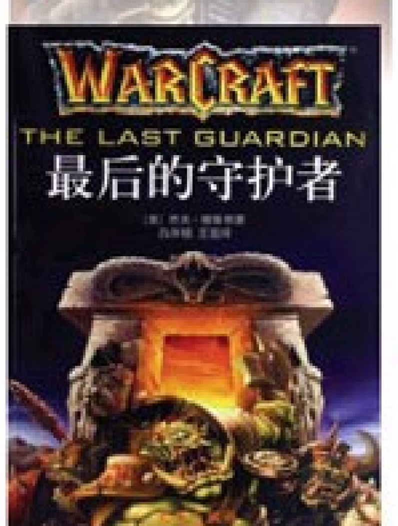


魔兽官方小说

氏族之王

优惠价

15元

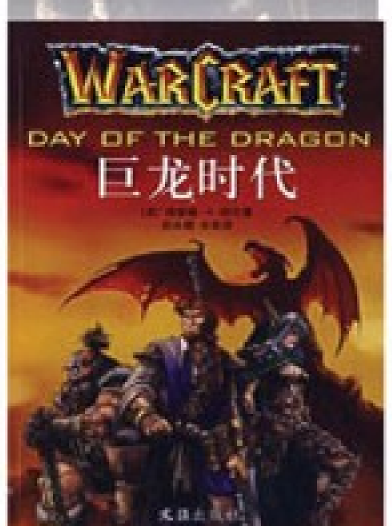


魔兽官方小说

最后的守护者

优惠价

15元



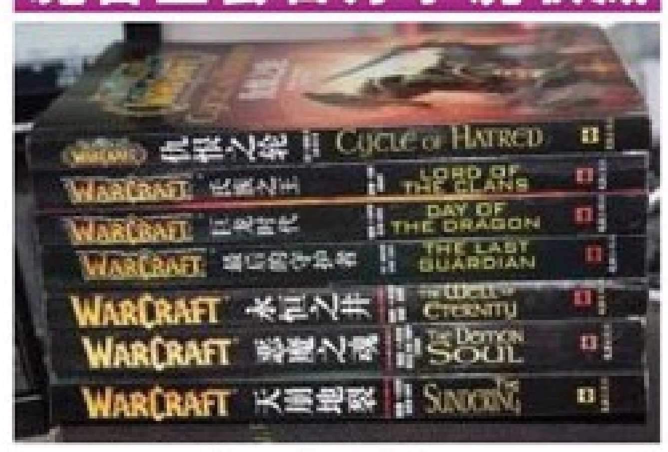
魔兽官方小说

巨龙时代

优惠价

20元

魔兽全套官方小说收藏



七本全

《永恒之井》
《恶魔之魂》
《天崩地裂》
《仇恨之轮》
《最后的守护者》
《氏族之王》
《巨龙时代》

~~原价：150元~~

包邮优惠价 120元

数量有限，售完即止！！！

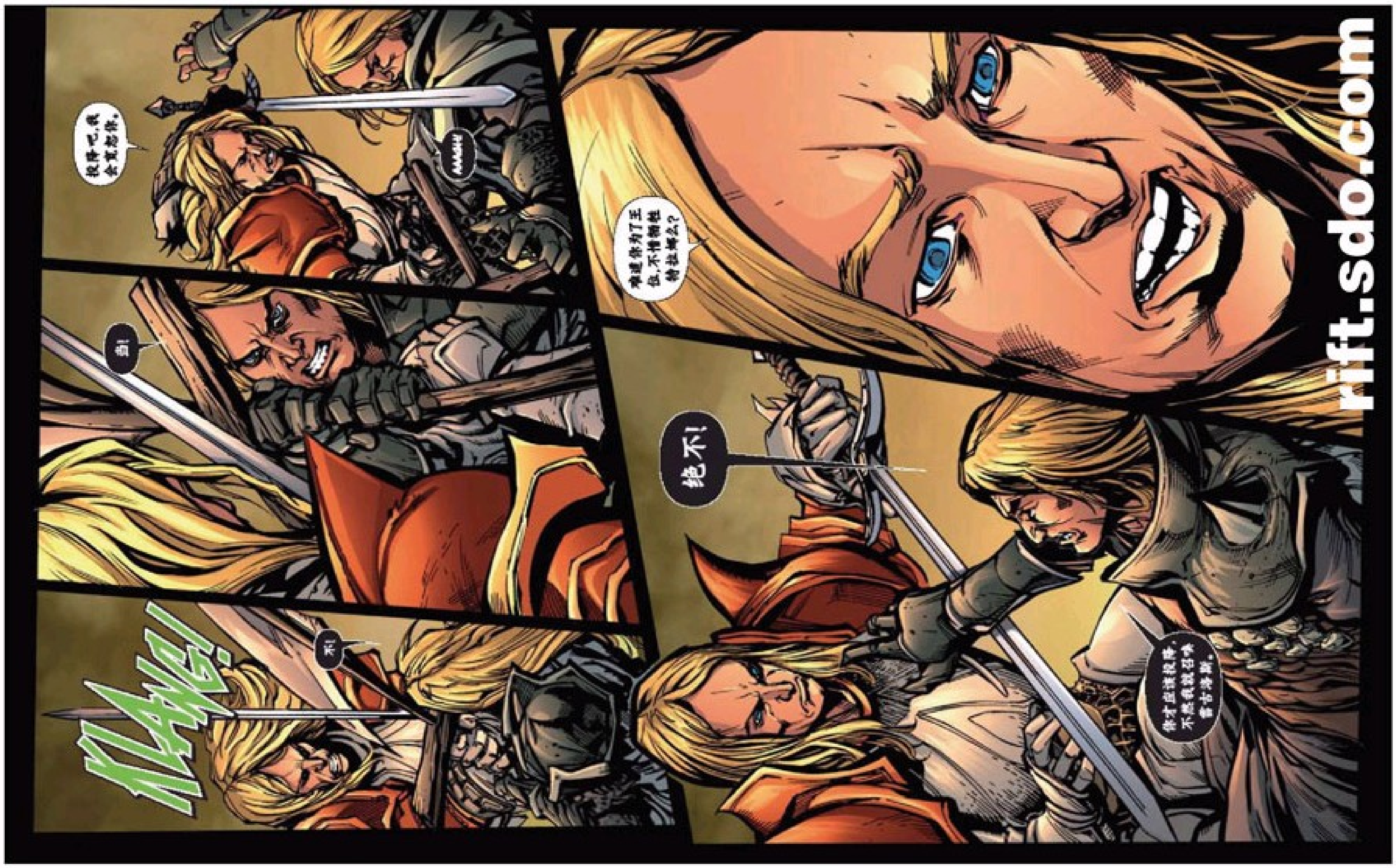
淘宝网店：shop33860899.taobao.com

邮局汇款：去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购书本名称。
汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼 电攻编辑部 顾慧宏 收
邮政编码：200233
注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。
快递送货：购书发货将全部采用安全快递方式送达，购书汇款请附加快递费10元。一次性购买三本书以上（含三本）我们将免除快递费用。

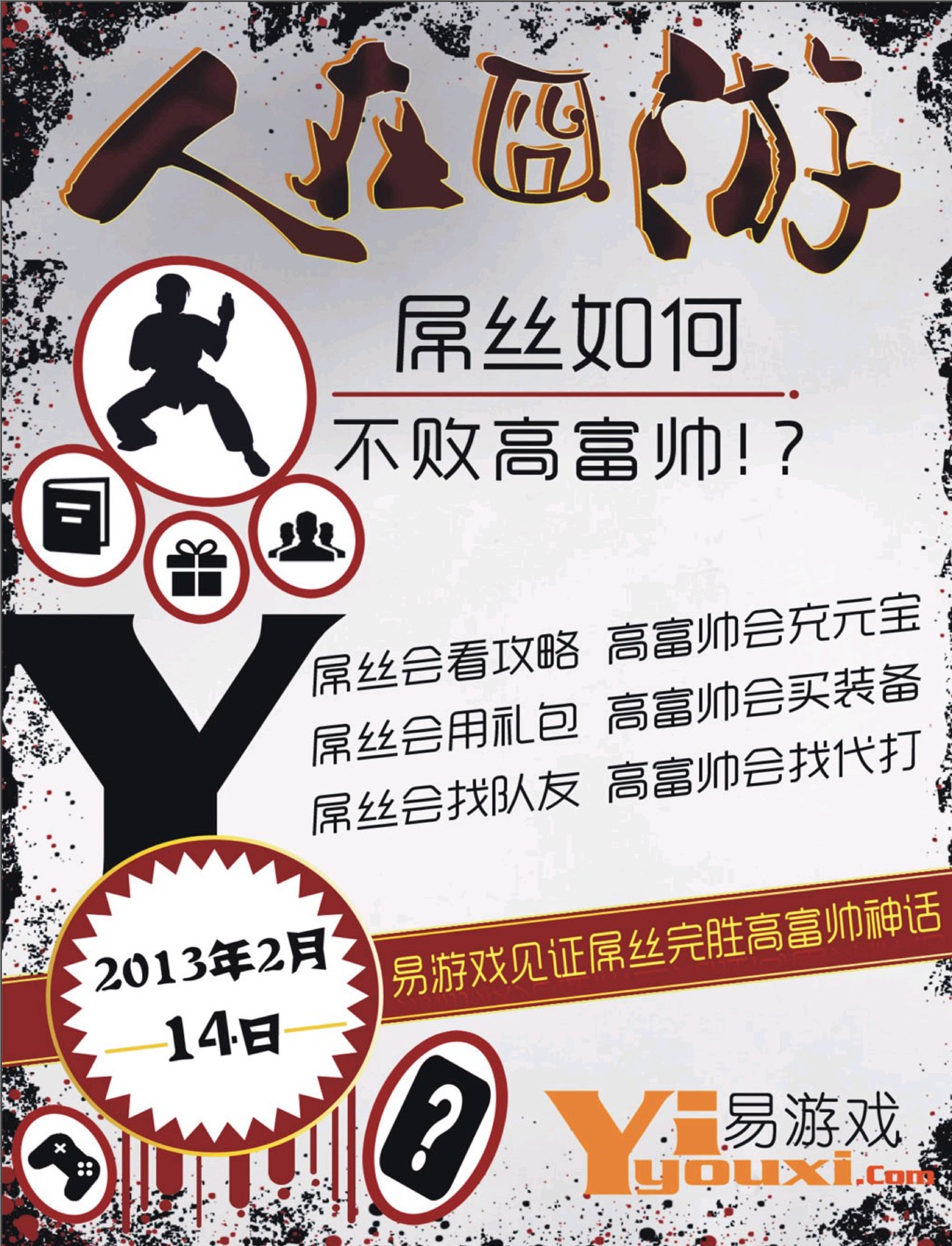
邮购、网购征询电话：021-64850690


时空裂痕
次日 凌晨
为萨拉夫而战!
SHHZZNG
rift.sdo.com


最终决战!
哥哥!


KLANG!
绝不!
rift.sdo.com


CLANG!
KLING!
AAAGH!


人在囧游
屌丝如何
不败高富帅！？
屌丝会看攻略 高富帅会充元宝
屌丝会用礼包 高富帅会买装备
屌丝会找队友 高富帅会找代打
2013年2月
14日
易游戏见证屌丝完胜高富帅神话
Yi 易游戏
youxi.com

PDF杂志网

精品杂志 每日更新

免费下载 自由阅读



数码 电脑 时尚 影视 军事 体育

经营 管理 投资 理财 艺术 收藏

汽车 家居 摄影 旅游 文学 教育

电子杂志尽在www.PDFzazhi.com